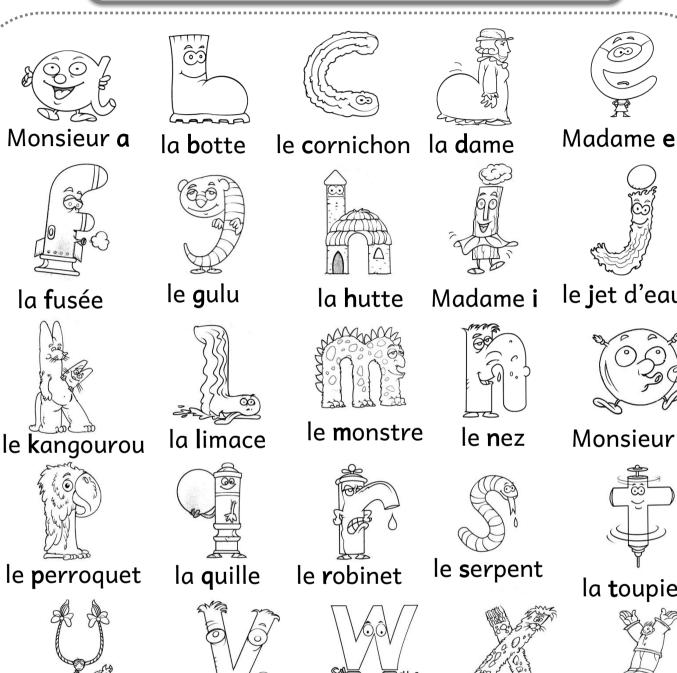


La famille des alphas





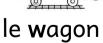


Mademoiselle u le vent



le chat







le xiou





le jet d'eau

Monsieur o



la toupie



Monsieur y



Madame **ê**



Les Alphas seront coloriés au fur et à mesure de leur rencontre et étude en classe. Ne jamais prononcer le nom des lettres. On parle des personnages ou de leur chant. Sanleane.fr



Les alphas voyelles

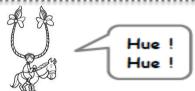




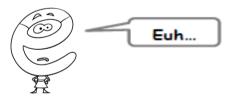
Monsieur a adore faire des blagues et porte sa canne à l'envers. Cela le fait rire.



Monsieur Y est le cousin de Madame i. Il travaille dans un cirque. Comme il a souvent peur de tomber, il pousse des petits cris en faisant ses acrobaties.



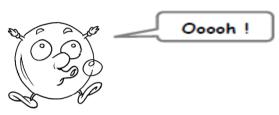
Mademoiselle u est une petite fille qui adore faire du cheval. Quand elle galope, elle crie « Hue, hue! » et ses tresses se dressent sur sa tête.



Mais quand <u>Madame é</u> hésite ou qu'elle n'est pas sûre, elle dit euh..... et son anneau '... d'or disparaît.



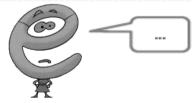
Madame i adore danser en riant.



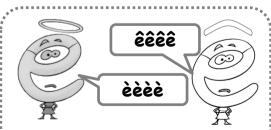
Monsieur o est un personnage tout rond qui adore faire des bulles bien rondes en poussant des oooh admiratifs.



<u>Madame é</u> connaît presque tout sur tout. Quand elle sait répondre à une question, elle fait fièrement « héééé » Et un anneau d'or apparaît sur sa tête.



Si <u>Madame é</u> ne sait pas, ce qui lui arrive assez souvent elle devient grise et reste muette.



Il arrive parfois que <u>Madame é</u> porte un anneau à l'envers ou un chapeau.

Même si elle se croit belle, elle a l'air b**êĉê**te... Ne jamais prononcer le nom des lettres. On parle des personnages ou de leur chant,

Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

- * <u>Devinettes</u>: l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.
- * <u>Imitations</u>: l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

La chute de la fusée

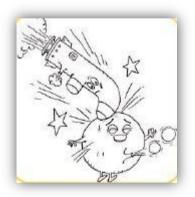




Que se passe-t-il? La fusée arrive bien trop vite!

A toi de jouer:

Chante le son de chaque chute.







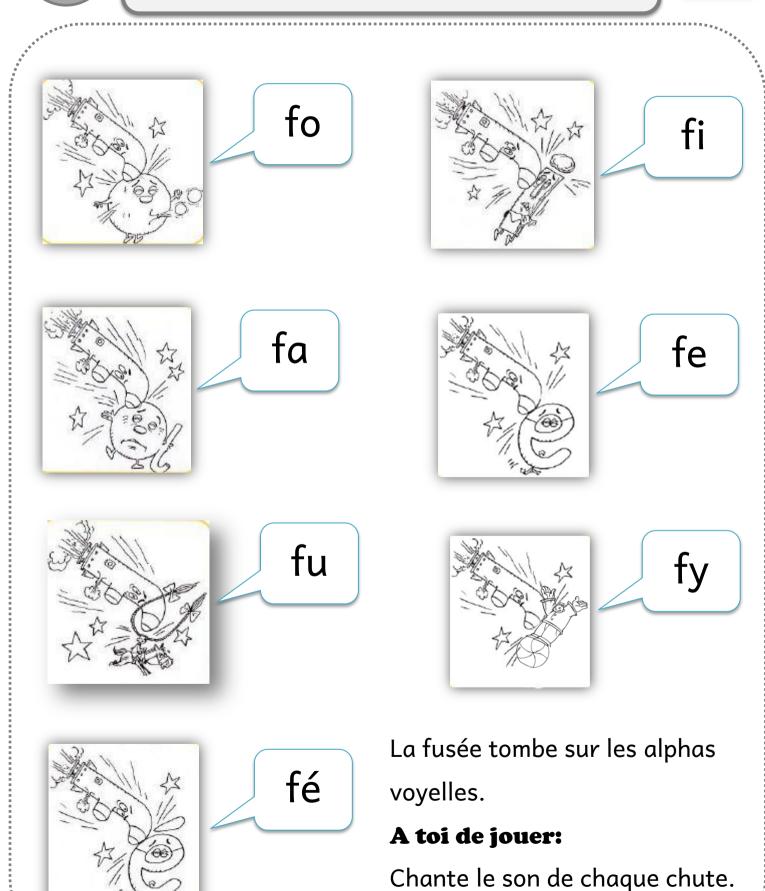






La fusée et les alphas voyelles



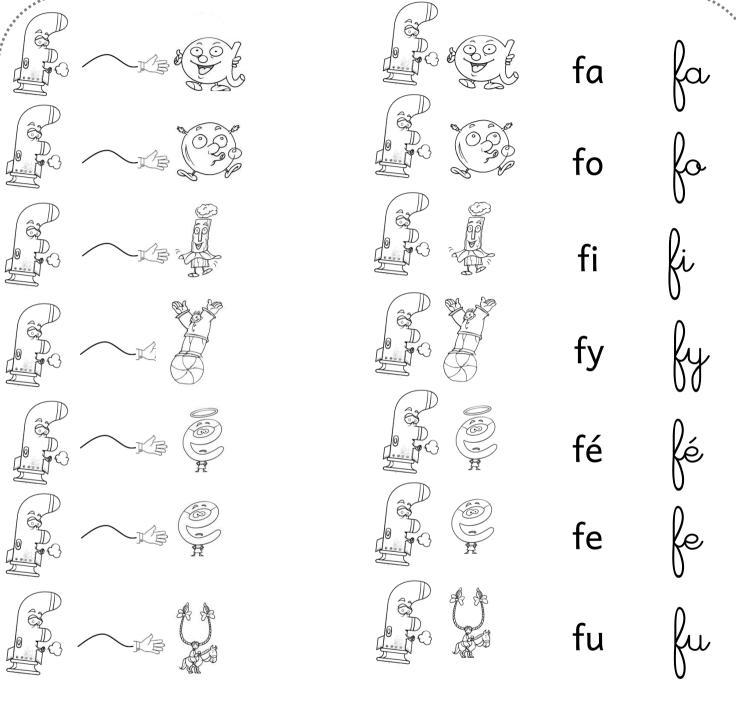


Sanleane fr



La fusée et les alphas voyelles





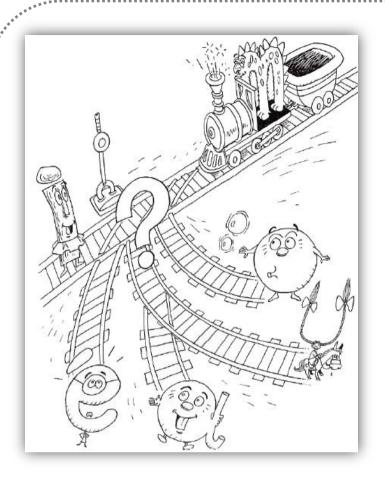


Course de vitesse:

fu – fa – fo – fé – fi – fe – fy – fo – fi – fu – fé

En train avec le monstre

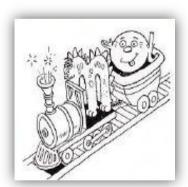


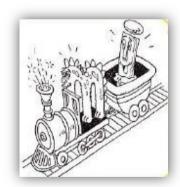


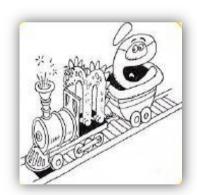
Qui va avoir la chance de faire un petit tour en train avec le monstre?

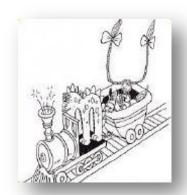
A toi de jouer:

Chante le son de chaque voyage en train.







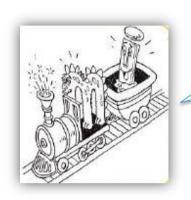




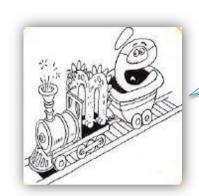


Le monstre et les alphas voyelles

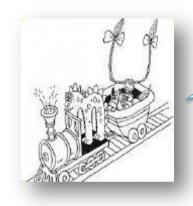




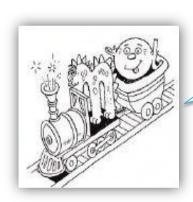
mi



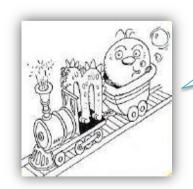
mé



mu



ma



mo

Le monstre emmène les alphas voyelles avec lui.

A toi de jouer:

Chante le son de chaque voyage en train.



Le monstre et les alphas voyelles



a ma	ma	TE CON	
o mo	mo	TE TOO	
ı i mi	mi		
y my	my		
á mé	mé		
e me	me		
J mu	mu		



Course de vitesse:

ma – mi – mo – mu – mé – my – me – ma – mo

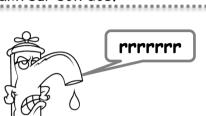


Les alphas consonnes

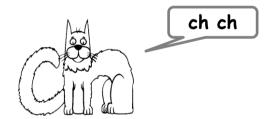




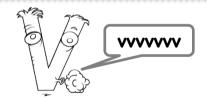
<u>La fusée</u> file dans l'espace. Elle emmène Petit malin sur son dos.



<u>Le robinet</u> est bouché. Il n'arrête pas de râler et de ronchonner



Le chat ne ronronne pas. Il aime le silence!



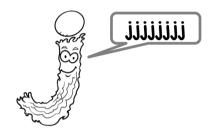
Le vent vibre et fait voler les bêtas.



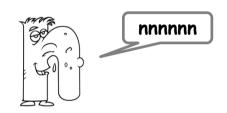
<u>Le serpent</u> siffle et mord les bêtas qui s'endorment silencieusement.



<u>Le monstre</u> fait peur mais il est gentil. Il a trois pattes. Il chante une mélodie mélancolique.



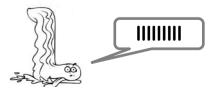
Le jet est joyeux. Il inonde la planète des bêtas.



Le nez est enrhumé, il n'arrête pas d'éternuer!



<u>Le zibulus</u> est un drôle d'animal timide qui zozote. Il est tout zébré et il vole en zigzag!



<u>La limace</u> avance lentement avec sa longue langue qui lèche le sol.

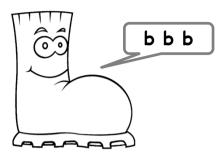
Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

- * <u>Devinettes</u>: l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.
- * <u>Imitations</u>: l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

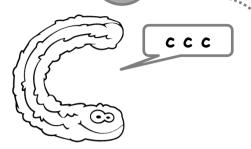


Les alphas consonnes courtes





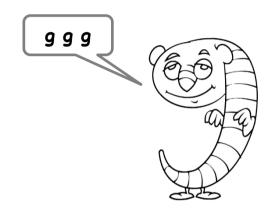
<u>La botte</u>. Elle adore se balader. Dès qu'elle voit un bus, elle bondit dedans.



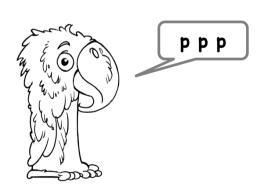
<u>Le cornichon</u>. C'est un coquin. Il aime se cacher dans la cuisine au fond d'une casserole. Tout à coup, il sort et crie : « Coucou!! ».



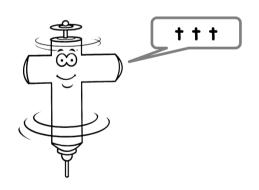
<u>La dame</u>. Elle est dangereuse, elle arrive en dandinant son derrière, s'assoit sur le divan et le démolit.



<u>Le gulu</u>. C'est un gourmand, il engloutit tous les gâteaux et fait le guignol à l'anniversaire de Petit Malin.



<u>Le perroquet</u>. Il parle, parle en postillonnant. Petit Malin a dû prendre un parapluie pour se protéger.



<u>La toupie</u>. Elle tourne, tourne tellement qu'elle finit toujours par tomber .

Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

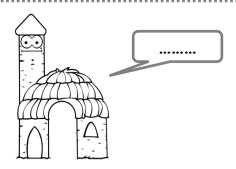
* <u>Devinettes</u>: l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

* <u>Imitations</u>: l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.



Les alphas consonnes





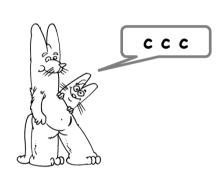
La hutte. Elle est muette.



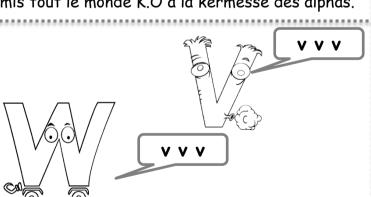
<u>Le xiou</u>. Il conduite son taxi en klaxonnant comme un fou : « kss, kss ! »

Les cousins du Cornichon.

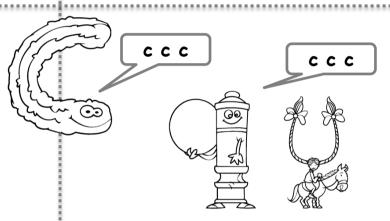
Ils chantent comme leur cousin.



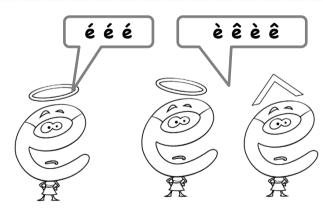
<u>Le kangourou</u>. C'est un champion de karaté. Il a mis tout le monde K.O à la kermesse des alphas.



<u>Le wagon</u>. Il chante comme son cousin le vent mais il lui arrive aussi de chanter en anglais!



La quille. C'est une enquiquineuse. Elle ne veut pas quitter Mademoiselle U et lui pose un tas de question auxquelles celle-ci ne répond même plus!



<u>Madame é</u>. Quand elle est en colère, elle change le sens de son auréole. Parfois, elle a un chapeau qui lui donne un air bête!

Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

- * <u>Devinettes</u>: l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.
- * <u>Imitations</u>: l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.



Jamancendrillon@ Sar