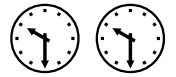




CALCULATOR 4



Domaine / Compétence : Mathématiques – calculer une multiplication

Code de correction :

Quand tu as fini, refais les opérations à la calculatrice pour voir si tu as juste.

Si les trois sont justes, colorie en vert. S'il y a une erreur, colorie en orange et pour plus d'une erreur, colorie en rouge.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30