

Programmation sciences ce2, cm1.

En bleu, ce qui est spécifique aux programmes de ce2.

En rouge, ce qui est spécifique aux programmes de cm1.

En noir, ce qui est commun.

La matière, le mouvement, l'énergie, l'information :

- Le cycle de l'eau :

- Connaître et représenter le trajet de l'eau dans la nature (cycle de l'eau).
- Identifier les changements d'état de l'eau et leurs conséquences dans le cycle.
- Mobiliser ses connaissances sur le cycle de l'eau pour faire le lien avec la prévention des risques majeurs(ici les inondations), de l'environnement.

- L'énergie:

- Les sources d'énergie, les identifier.
- Les besoins, la consommation et les économies d'énergie.

Les objets techniques et matériaux :

- Circuits électriques alimentés par des piles : montages en série et en dérivation (propriétés), le morse.

- Principes élémentaires de sécurité électrique.

- Fabrication d'un objet technique : un bateau.

- La communication et la gestion de l'information : l'environnement numérique de travail, stocker des données, utiliser des logiciels usuels : usage quotidien et réalisation d'un film d'animation.

La planète Terre. Les êtres vivants dans leur environnement.

- La rotation de la Terre et ses conséquences.(durée du jour et son changement au cours des saisons.)

- Le mouvement de la Lune autour de la Terre..

- Les composantes biologiques et géologiques d'un paysage : paysage et géologie locale, projet Terre de Jim.

Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent.

- le développement d'un être vivant végétal et sa reproduction.

- le fonctionnement du corps humain : la dentition, l'hygiène, les rythmes quotidiens, le système sanguin.