

## **Programmation sciences ce2, cm1.**

En bleu, ce qui est spécifique aux programmes de ce2.

En rouge, ce qui est spécifique aux programmes de cm1.

En noir, ce qui est commun.

### **La matière, le mouvement, l'énergie, l'information :**

- Le cycle de l'eau :

- Connaître et représenter le trajet de l'eau dans la nature (cycle de l'eau).
- Identifier les changements d'état de l'eau et leurs conséquences dans le cycle.
- Mobiliser ses connaissances sur le cycle de l'eau pour faire le lien avec la prévention des risques majeurs(ici les inondations), de l'environnement.

- L'énergie:

- Les sources d'énergie, les identifier.
- Les besoins, la consommation et les économies d'énergie.

### **Les objets techniques et matériaux :**

- Circuits électriques alimentés par des piles : montages en série et en dérivation (propriétés), le morse.

- Principes élémentaires de sécurité électrique.

- Fabrication d'un objet technique : un bateau.

- La communication et la gestion de l'information : l'environnement numérique de travail, stocker des données, utiliser des logiciels usuels : usage quotidien et réalisation d'un film d'animation.

### **La planète Terre. Les êtres vivants dans leur environnement.**

- La rotation de la Terre et ses conséquences.(durée du jour et son changement au cours des saisons.)

- Le mouvement de la Lune autour de la Terre..

- Les composantes biologiques et géologiques d'un paysage : paysage et géologie locale, projet Terre de Jim.

### **Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent.**

- le développement d'un être vivant végétal et sa reproduction.

- le fonctionnement du corps humain : la dentition, l'hygiène, les rythmes quotidiens, le système sanguin.