

Giroulette



1 plateau de jeu
1 toupie à monter (2 parties encastrables)
Des billes : 3 blanches, 1 rouge, 1 bleue

De 1 à joueurs

But du jeu : être le premier à obtenir 1000 points

Placer les billes au milieu du plateau de jeu.

Lancez la toupie.

Elle projette les petites billes en bois dans les trous marqués de différents points.

Une fois toutes les billes arrêtées, on comptabilise en additionnant les points :

- les billes blanches marquent exactement le chiffre marqué sur le plateau, quelque soit la couleur du trou
- la bille rouge double les points marqués sur le plateau
- la bille bleue défalque les points marqués sur le plateau