

Fiche de prep. - EPS

Titre : Trouve ma balise

Situation d'entrée - de référence - pour apprendre et consolider

Objectif	S'entraîner à situer des objets sur un plan et à lire un plan
Dispositif matériel	- une balise par binôme (objet quelconque) - un plan du site de jeu
Dispositif humain	- Les élèves sont en binômes (un joueur A et un joueur B) - Pour le joueur A, il faut aller poser la balise et revenir. Pour le joueur B, il faut aller chercher la balise avec les informations données par le joueur A.
Consigne	<u>Phase 1</u> : Au top départ, la joueur A va poser sa balise à un endroit et revient pour montrer au joueur B où elle est sur le plan. Le joueur B part la chercher. <u>Phase 2</u> : Les rôles sont inversés.
Critères de réussite	- La précision de la position sur plan donnée par A - La lecture de plan et le temps mis par B pour aller chercher l'objet
Variables	V1 : La taille des balises à trouver V2 : Le nombre de balises peut être de 2 ou 3 par binôme V3 : Même jeu par équipes de 5 : chaque équipe pose 4 balises et les note sur un plan. Puis on échange les plans pour aller trouver les balises des autres équipes.
Observations	