

## Comment piloter une carte microcontrôleur avec Arduino et Ardublock ?

Etape 1 : Relier la carte à l'ordinateur et les composants électroniques à la carte

1. Connecter la carte à l'ordinateur à l'aide du câble USB.
2. Connecter les composants électroniques nécessaires sur la carte.

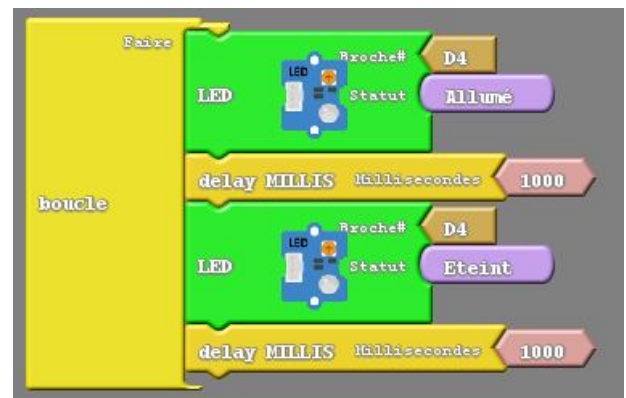


Etape 2 : Lancer le logiciel Ardublock

1. Ouvrir « Arduino augmenté » situé sur le bureau.
2. Dans le menu « Outils », sélectionner « Port série » et vérifier si un autre port que le « port 1 » est bien coché, sinon l'activer en le cochant.
3. Dans le menu « Outils », sélectionner « Ardublock ».

Etape 3 : Ecrire le programme

1. Assembler les différents blocs pour l'écriture du programme en utilisant en priorité la librairie « DuinoEDU Grove Add ».



Etape 4 : Transférer le programme dans la carte

1. Cliquer sur le bouton « Téléverser dans l'Arduino ».



2. Vérifier le bon fonctionnement du téléversement du programme dans la carte en affichant l'écran de démarrage d'Arduino augmenté. Aucune ligne en orange ne doit être affichée.

```
Taille binaire du croquis : 1 076 octets (d'un max de 32 256 octets)  
avrdude: stk500_getsync(): not in sync: resp=0x00 Erreur !
```