

# 10 défis

## Chez les monstres rigolos

---

---

---

---

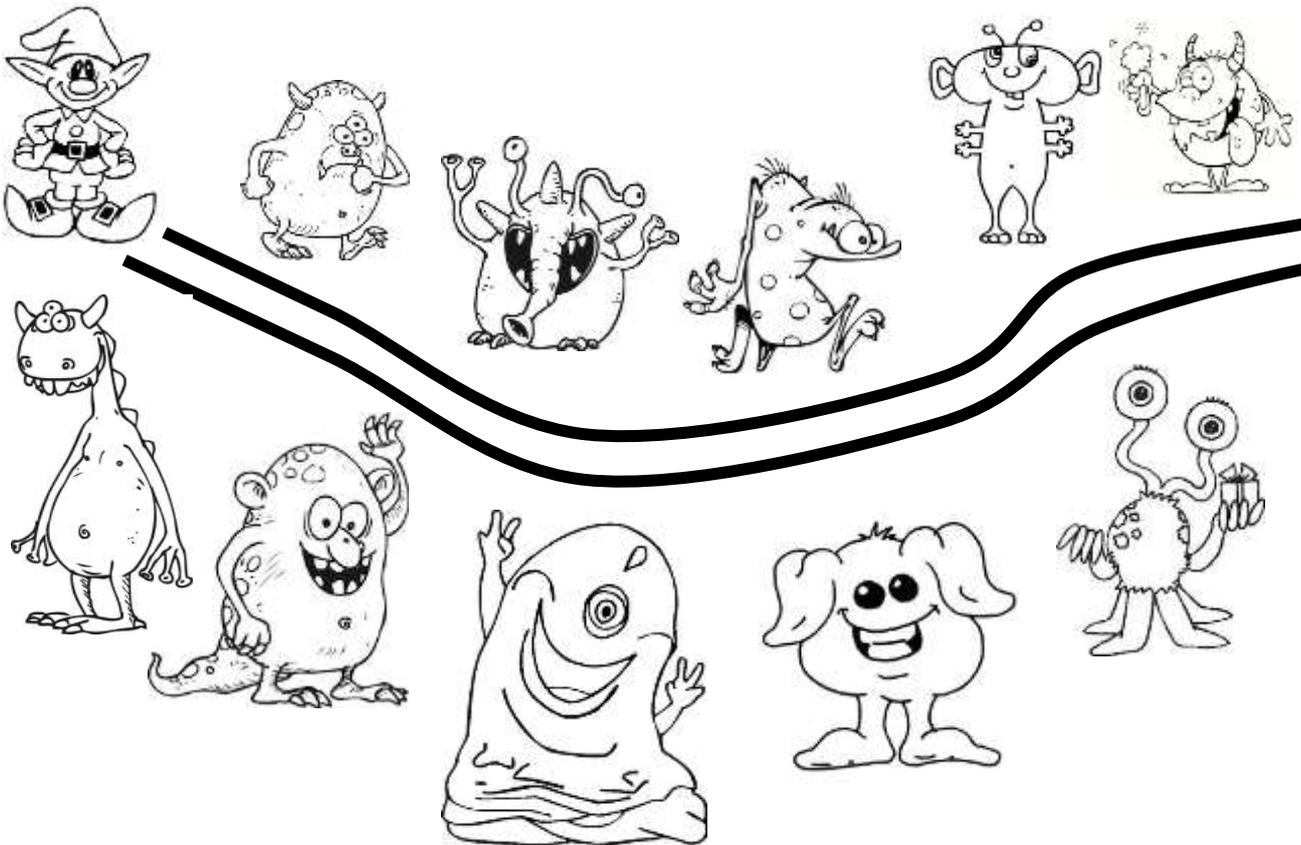
---

---

---

---

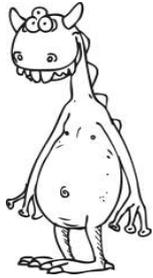
Quand j'ai un moment de libre, j'aide Perlin le lutin à libérer les monstres rigolos.  
A chaque défi terminé, je colorie un monstre.



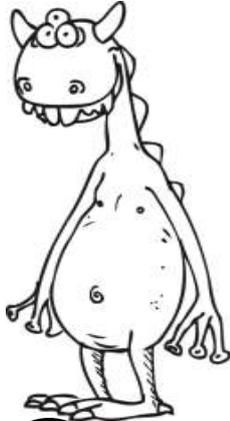


Classe les monstres du plus petit au plus grand. →

--	--	--	--	--	--



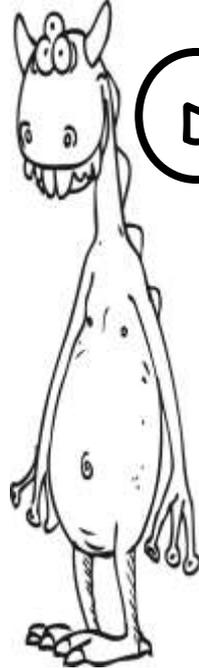
A



B



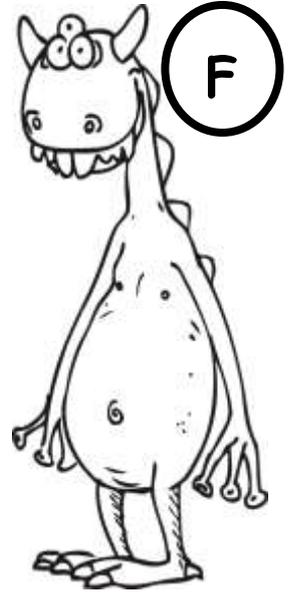
C



D



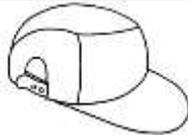
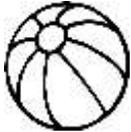
E



F

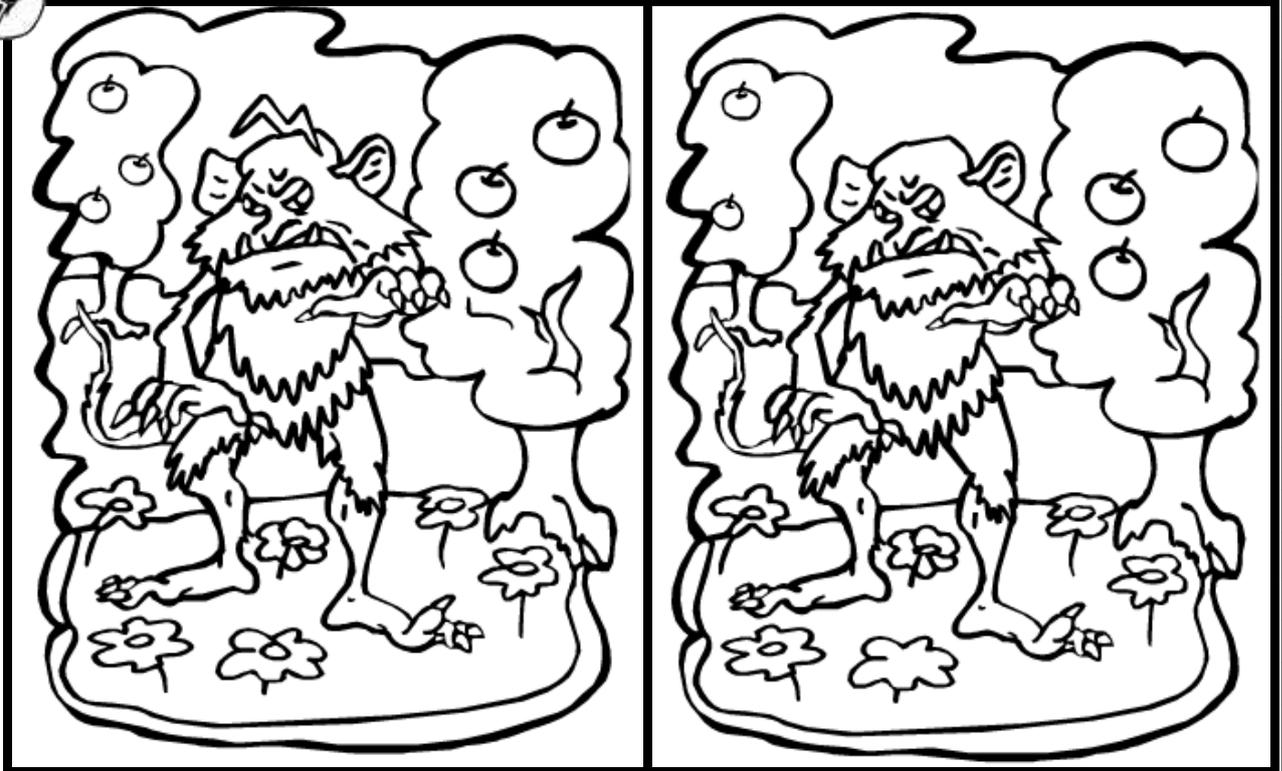


Sur chaque ligne, colorie, les deux dessins qui riment.





Trouve 7 différences entre les deux images.



Entoure la série identique au modèle.

klmp	cfqr	sdgh	nwdg	htrz
klnp	ctyz	cdgh	mwdg	htyp
klmq	cfpv	zdgh	mubg	hfrz
klmp	cghl	sbjk	nwbg	btrz
lkpm	cbnp	sdgh	nwdg	htrs
klop	cfqr	cbjl	mvbj	htzr
hlmq	ctpr	sbjkc	nwbg	htrz



5

Entoure les nombres.

5

A

†

1

m

f

g

7

@

?

2013

r

c

>

—

12

&

\*

fg

78

=

7

+

,

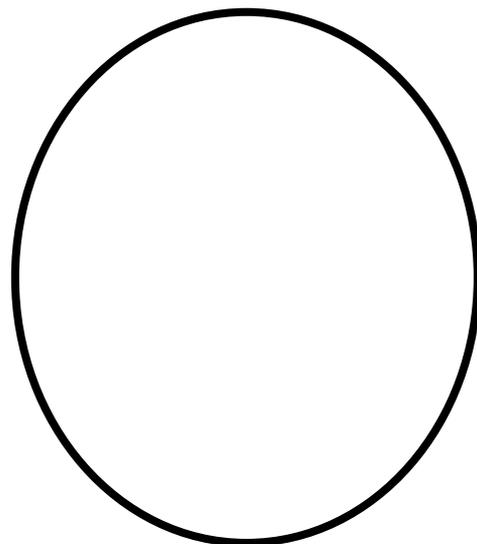
x



6

Complète le monstre.

4		yeux
5		nez
2		bouches
7		antennes
3		bras
1		pied



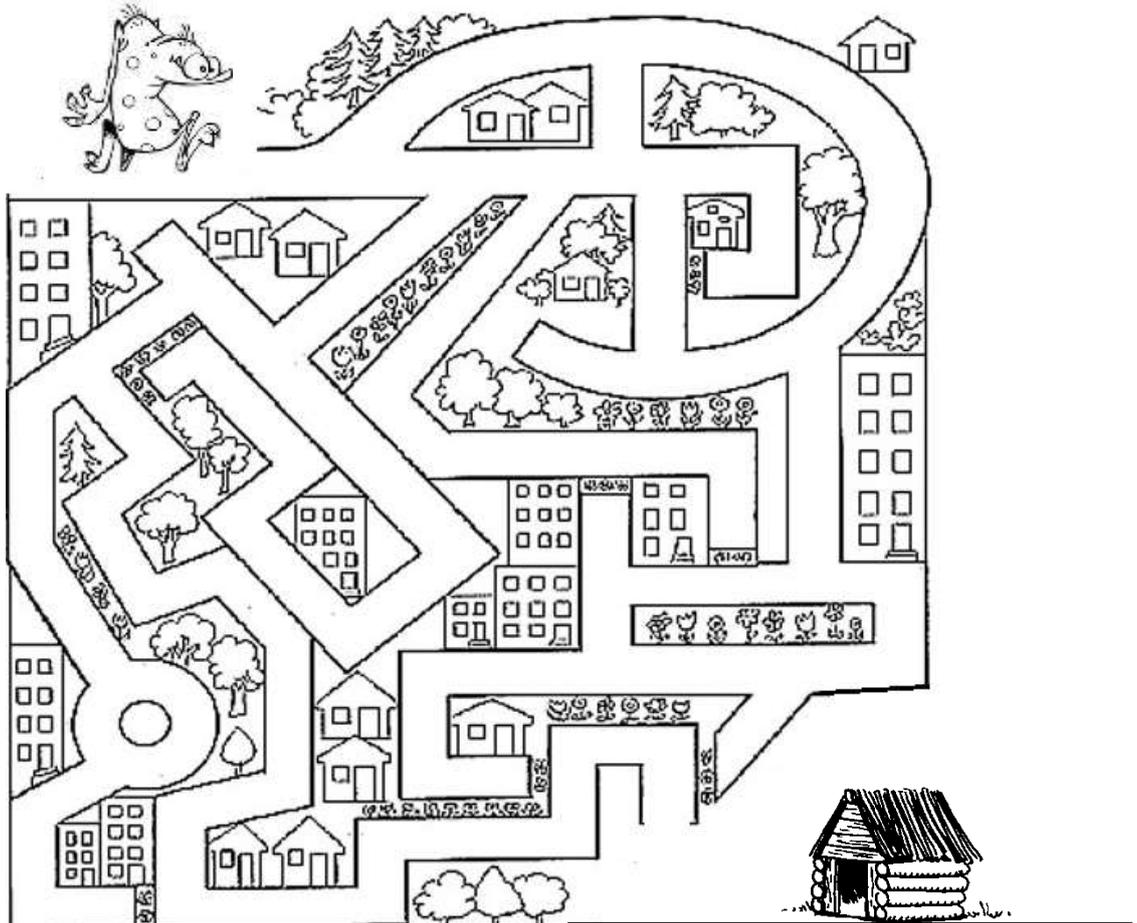


**7** Entoure les mots dans la grille : lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi, dimanche

L	U	N	B	I	G	T	J	E	F
U	Y	M	E	R	C	R	E	D	I
N	N	A	R	T	Y	U	U	V	D
L	V	R	A	S	D	F	D	V	F
U	E	D	S	D	A	S	I	A	S
N	N	I	T	Y	A	Z	E	I	A
D	D	I	M	A	N	C	H	T	M
I	R	D	I	M	A	N	C	H	E
T	D	I	M	A	C	H	E	R	D
M	I	V	E	N	D	R	E	D	I

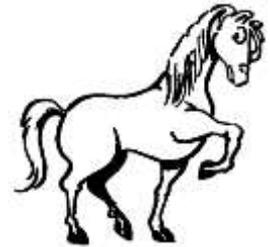


**8** Aide le monstre à rentrer chez lui.





Barre ce qui n'existe pas dans la réalité.



10 Sauve le monstre rigolo. Colorie les lettres dans l'ordre alphabétique.



A	B	C	R	A	U	I
V	R	D	E	N	O	P
B	F	E	Z	M	Q	Q
N	G	C	A	L	V	R
E	H	I	J	K	C	S
G	K	J	L	G	U	T
H	M	N	J	H	V	Z



**Bravo. Mission terminée. Colorie.**



Solution du jeu des 7 erreurs.

