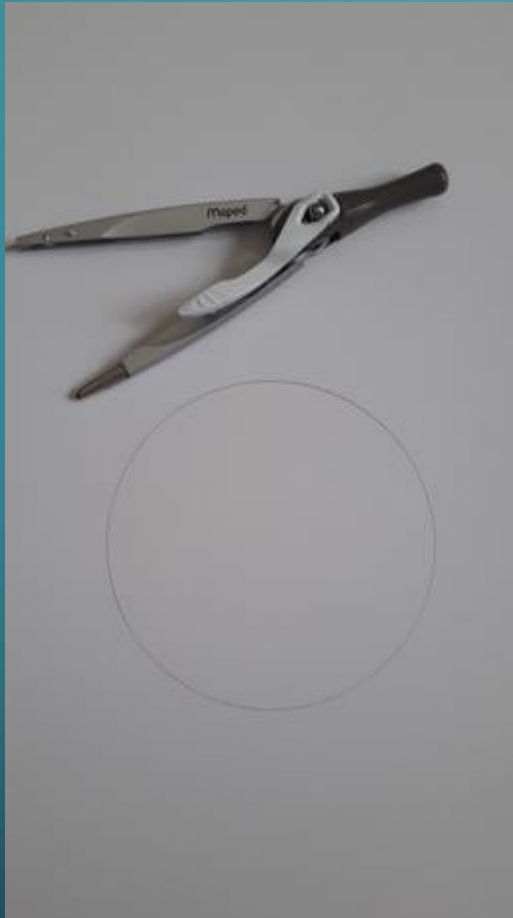
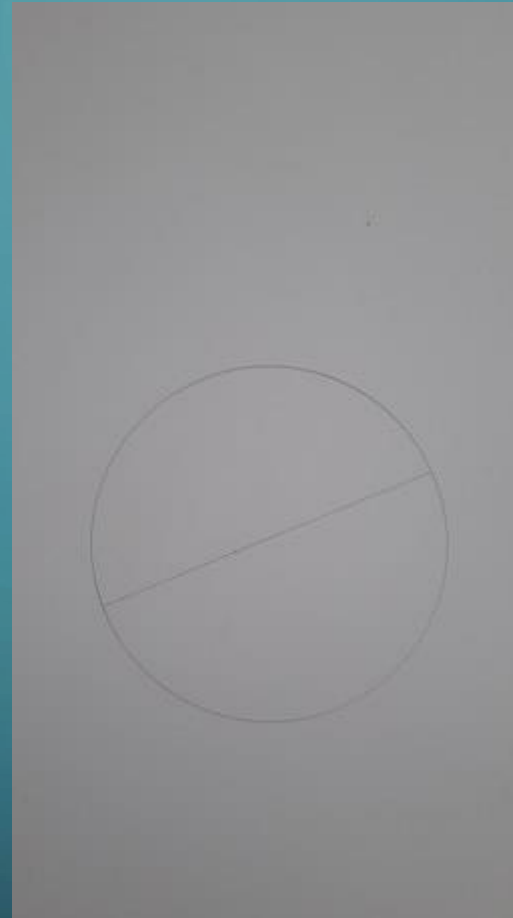


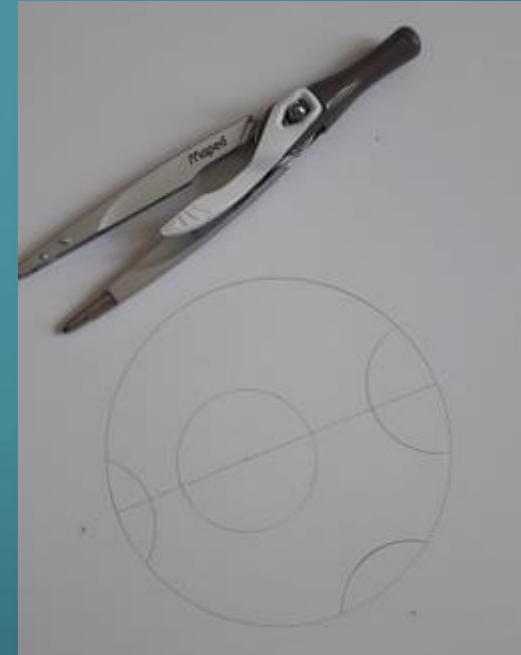
# STAR WARS: BB8



Trace un cercle de rayon 5 cm.



Trace un diamètre (incliné comme sur l'image) puis marque un point à 1 cm à gauche du centre.

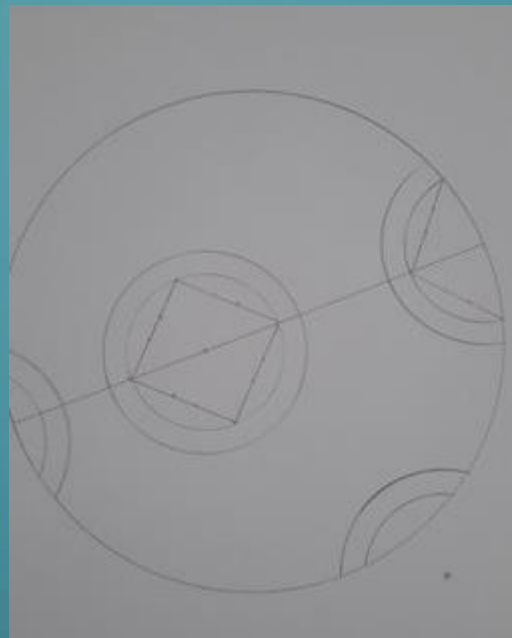


A partir de ce point, trace un cercle de rayon 2 cm.  
A l'extrémité droite du diamètre, trace un demi-cercle (même rayon).  
Dans la continuité de l'extrémité gauche du diamètre, place un point à 1 cm à l'extérieur du cercle puis trace un arc de cercle (dans le grand cercle). Marque un point à 1 cm à l'extérieur du cercle pour tracer l'arc de cercle en bas à droite.

# STAR WARS: BB8

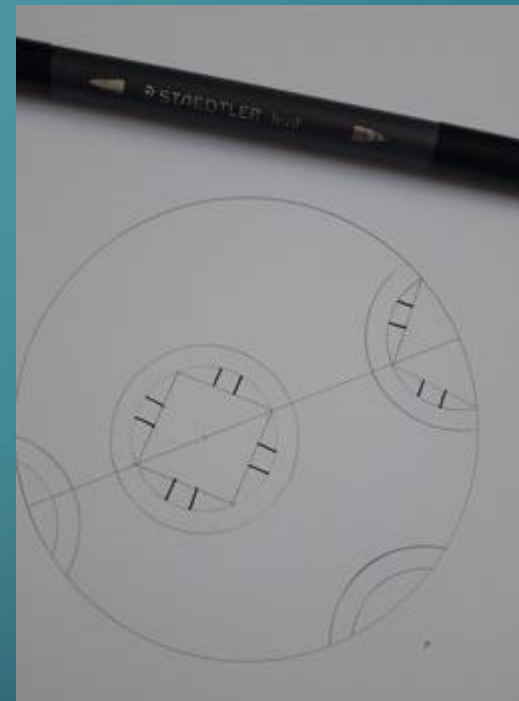


A l'intérieur de chaque cercle, demi-cercle et arc de cercle, trace les mêmes figures en réduisant le rayon de 0,5 cm.



A l'intérieur du cercle, trace un carré (l'une de ses diagonales est une partie du diamètre tracé à l'étape 2)

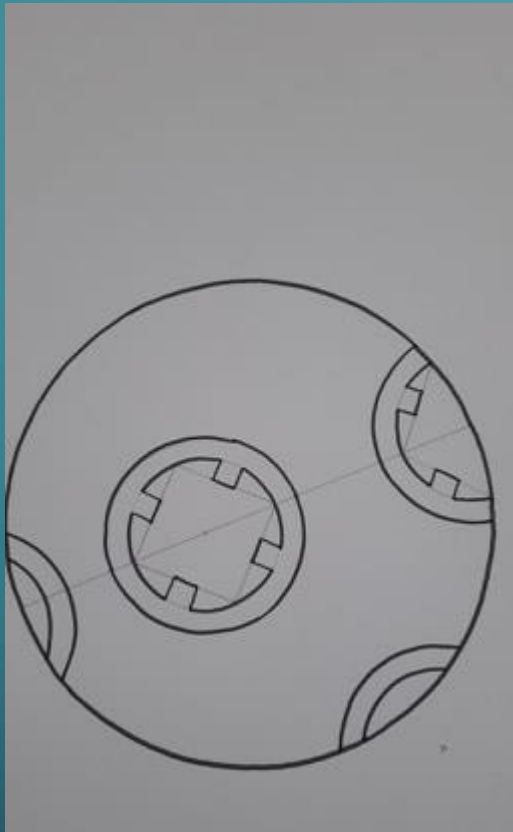
Fais de même dans le demi-cercle à droite (en traçant la partie visible du carré dans le cercle).



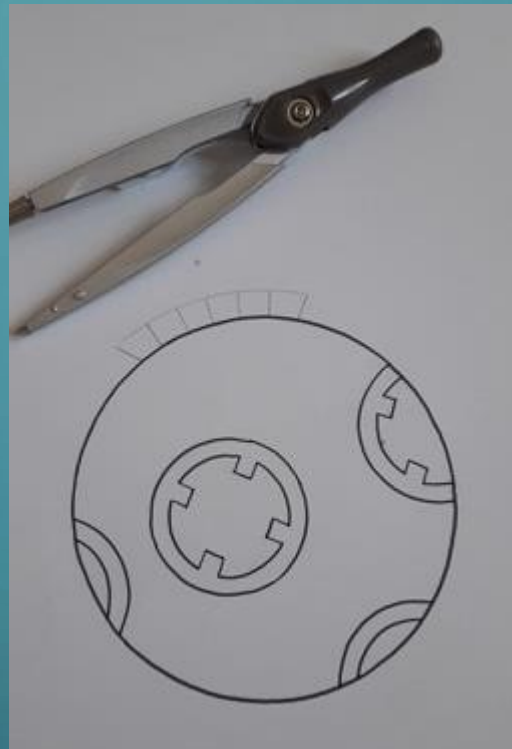
Cherche le milieu de chaque côté du carré. Puis trace les petits segments (en noir sur l'image) de part et d'autre de ces milieux de segments (à 2 mm à gauche et à droite du milieu).

Ces petits segments touchent donc le carré et le cercle intérieur. Fais de même dans le demi-cercle.

# STAR WARS: BB8

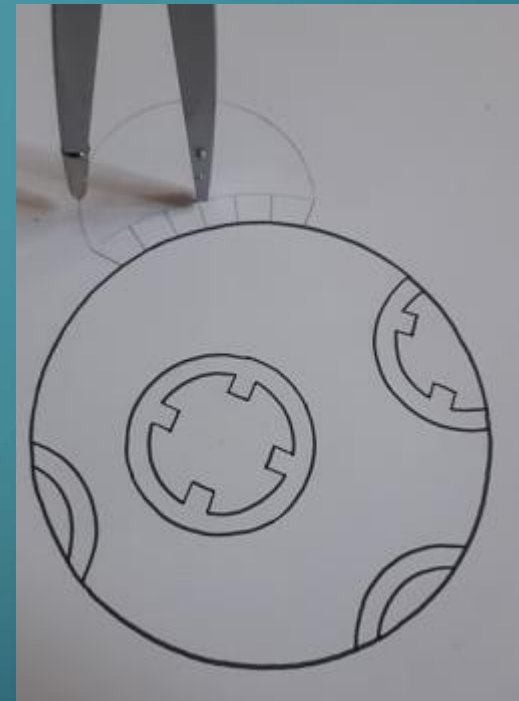


Utilise un feutre noir fin pour repasser sur les traits (observe bien l'image pour savoir sur quels traits repasser!). Gomme les traits au crayon.



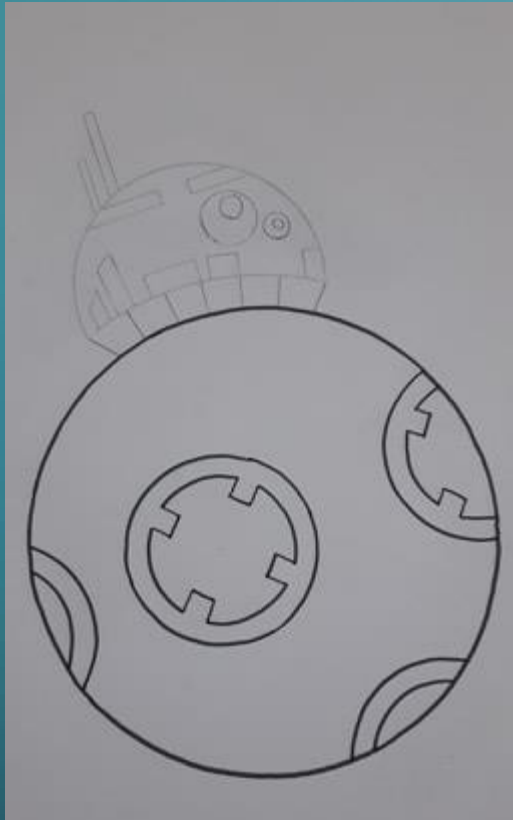
Sur la partie supérieure du grand cercle, trace un arc de cercle (garde le même centre que pour le grand cercle et augmente l'écartement de ton compas de 8 mm.).

Ajoute des petits segments pour relier le grand cercle à l'arc de cercle (espace-les le plus régulièrement possible).

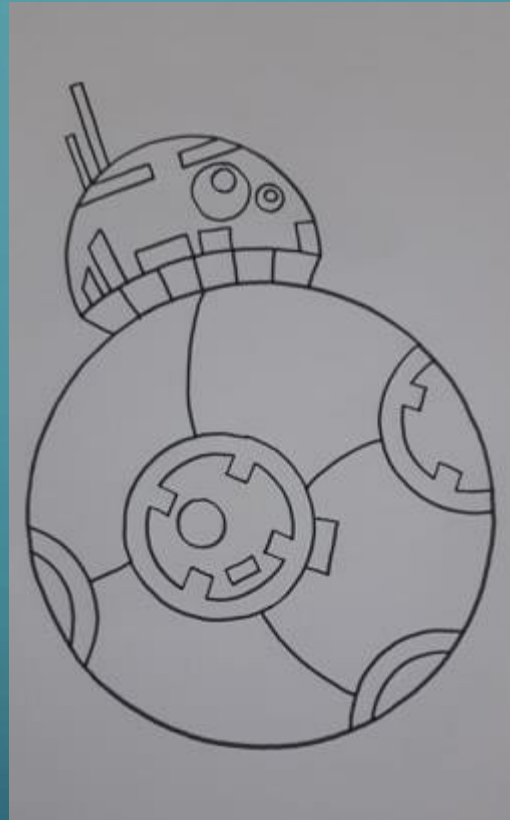


Trace un arc de cercle reliant les extrémités de l'arc de cercle tracé à l'étape précédente. (Le centre de ton cercle doit se trouver sur l'arc de cercle de l'étape précédente)

# STAR WARS: BB8



Ajoute les éléments de décor pour la tête de ton droïde: des rectangles que tu peux placer à ta guise et deux cercles pour les yeux (un grand et un petit).



Ajoute des éléments de décor sur le corps de ton droïde (des traits pour relier les cercles et demi-cercles entre eux, un cercle et deux rectangles)  
Repasse sur l'ensemble au feutre fin noir.



Utilise trois feutres: un gris, un noir et un orange pour mettre en couleur ton BB8 comme sur l'image.