















# Liste des pouvoirs accessibles

**Persuasion** : fait remonter d'une couleur 10 pts

**Télékinésie** : fait obtenir la boule anti-stress pour 1h 15 pts

**Magnétisme** : fait obtenir un hand-spinner pour 1h 20 pts

**Laser** : permet d'écrire au stylo une journée 25 pts

**Mimétisme** : permet de rester une journée à pieds nus 30 pts

**Clairvoyance** : permet de présenter un livre 35 pts

**Camouflage** : permet d'échanger sa place avec quelqu'un pendant une journée 40 pts

**Invisibilité** : permet de ne pas être interrogé pendant une journée 50 pts

**Manipulation électrique** : permet de faire écouter une musique durant l'art visuel 55 pts

**Téléportation** : permet d'échanger son métier pour la semaine 60 pts

**Régénération** : permet d'avoir un coussin sur sa chaise pendant une journée 65 pts

**Déformation** : permet de recevoir un crayon avec une gomme 70 pts

**Changement de forme** : permet de recevoir un stylo 75 pts

**Elasticité** : permet de rester en classe pendant une petite récréation 80 pts

**Force décuplée** : permet de jouer 15 min. à l'ordinateur à la fin de la semaine 90 pts

**Super vitesse** : fait doubler les points de son équipe durant une semaine 100 pts