

C'est bien moi !

Comptine :

N'importe qui...n'importe quoi.....	OBJ : S'identifier à l'autre associer ses pensées et ses gestes.Développer sa maîtrise corporelle et ses réflexes. Par le jeu, mémoriser la comptine et être capable de la dire devant l'ensemble du groupe.
Je marche comme un canard Qui se dandine vers la mare....	Réaliser un mouvement en faisant semblant. Problème à résoudre : trouver les gestes pour représenter un canard.
Je bondis comme un lapin, je saute comme un pantin.	Procéder de même pour le lapin et le pantin.
Je m'écroule en petit tas.... me voilà tout ra...pla...plat !	Relaxation complète : enfant écroulé au sol.
N'importe qui... N'importe quoi....	Faire non avec le doigt.

Jeu : proposer aux enfants de tracer cette comptine : (dictée de gestes)

je marche comme un canard : zig-zags.

Je bondis comme un lapin, je saute comme un pantin : pont et pointe

Je m'écroule en petit tas : vagues de plus en plus petites pour finir en horizontale.