

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



A

Associe les 13 premières lettres de l'alphabet au personnage de Lettres et Cie

Travailler la notion de syllabe



Trie les étiquettes selon si il y a une ou plusieurs syllabes

Connaître les lettres de l'alphabet



Reforme l'alphabet à l'aide des bouchons lettres

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Reforme le puzzle de l'alphabet

Commencer à écrire seul



Aligne des jetons pour permettre aux personnages de se rejoindre

Développer sa discrimination visuelle fine



Associe l'image à son contour

Discriminer des mots

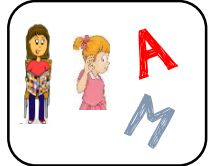


Place les pincettes mots identiques au modèle (majuscule)

Discriminer les lettres d'un mot




Reforme les prénoms de la classe



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

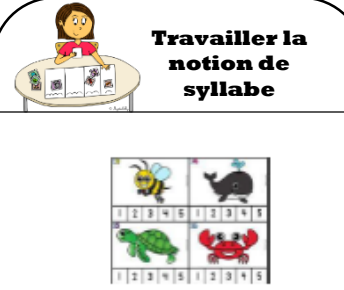


Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Associe les 13 dernières lettres de l'alphabet à l'animal du phonozoo

Travailler la notion de syllabe




Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince

Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre modèle

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul



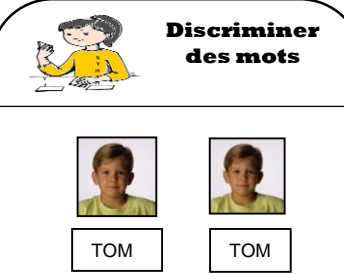
Trace les graphismes demandés dans le sable

Développer sa discrimination visuelle fine



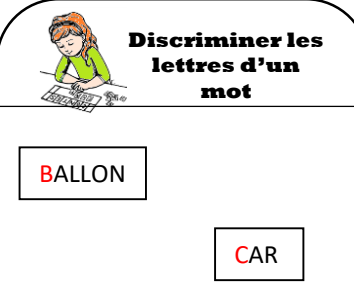
Associe l'image à son détail

Discriminer des mots



Associe les photos au prénom correspondant

Discriminer les lettres d'un mot



Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

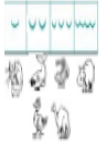


Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



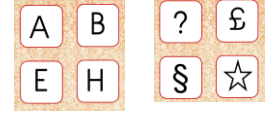
Repose sur chaque animal la lettre correspondante

Travailler la notion de syllabe



Trie selon le nombre de syllabes

Connaître les lettres de l'alphabet



Trie les étiquettes lettres/ autres

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



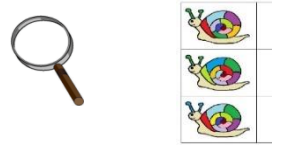
Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul



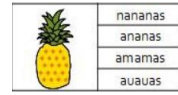
Pose des jetons sur les lettres de ton prénom

Développer sa discrimination visuelle fine



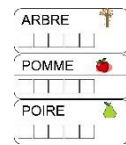
Associe les images identiques à l'aide de la loupe

Discriminer des mots



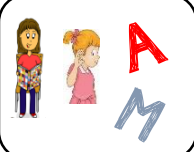
Retrouve le mot modèle

Discriminer les lettres d'un mot

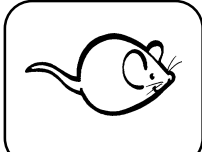


Reforme les mots de l'automne avec els lettres mobiles






MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



x	l	z
v	y	s
w	p	x

Avec la pince retrouve la lettre modèle

Travailler la notion de syllabe



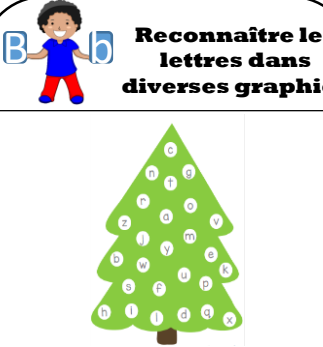

Place autant de jetons qu'il y a de syllabes

Connaître les lettres de l'alphabet



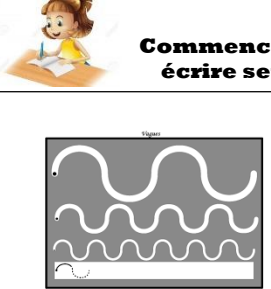
Retrouve la lettre modèle

Reconnaitre les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul




Au Velléda suis les pistes graphiques

Développer sa discrimination visuelle fine



Pose un bouchon sur l'intrus

Discriminer des mots



Retrouve le mot modèle

Discriminer les lettres d'un mot

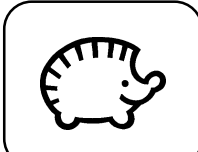


Retrouve les lettres du mot demandé

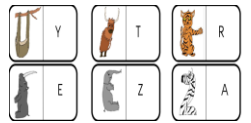




MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Reforme la suite des lettres



Travailler la notion de syllabe



Tri selon la syllabe initiale



Connaître les lettres de l'alphabet



Pose le jeton sur la lettre identique au modèle



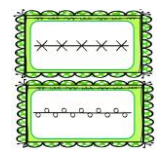
Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Associe les lettres dans deux graphies pour reformer le renne



Commencer à écrire seul



Reproduis les graphismes proposés



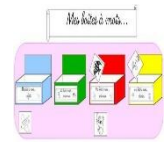
Développer sa discrimination visuelle fine



Tri les images



Discriminer des mots



Tri les mots identiques (police différente)

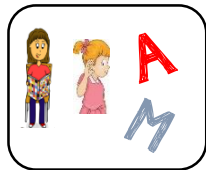


Discriminer les lettres d'un mot



Reforme le puzzle des mots en majuscule





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Retrouve la lettre correspondante en scripte

Travailler la notion de syllabe



Entoure l'intrus (syllabe d'attaque

Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre modèle

Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul



Ecris les lettres en pâte à modeler

Développer sa discrimination visuelle fine



Associe l'image à son détail

Discriminer des mots

PAPA PAPI
MAMAN MAMIE



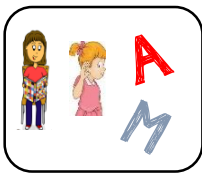
Retrouve les mots identiques avec la loupe

Discriminer les lettres d'un mot

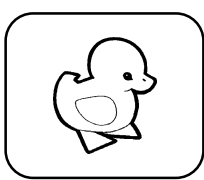


Retrouve le mot que l'on peut reformer avec les lettres





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante




Retrouve la lettre correspondante en scripte

Travailler la notion de syllabe




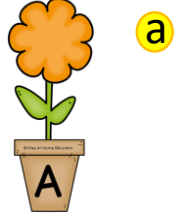

Indique avec la pince le mot qui termine par la même syllabe

Connaître les lettres de l'alphabet






Suis le chemin des lettres

Reconnaître les lettres dans diverses graphies

Retrouve la lettre modèle (scripte)

Commencer à écrire seul

Ecris les lettres

Développer sa discrimination visuelle fine






Retrouve l'objet de même couleur

Discriminer des mots

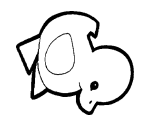



Retrouve le mot dans le texte

Discriminer les lettres d'un mot

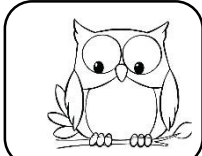



Entoure l'erreur dans les étiquettes prénoms de la classe





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS






Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



A **a**

Associe les images à la lettre scripte

Travailler la notion de syllabe



Supprime la syllabe finale pour trouver le mot mystère

Connaitre les lettres de l'alphabet




Retrouve la lettre modèle

Reconnaitre les lettres dans diverses graphies

Retrouve la lettre modèle

Commencer à écrire seul





Ecris les lettres pour reformer les mots

Développer sa discrimination visuelle fine




Associe les chaussettes identiques


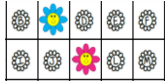
Discriminer des mots



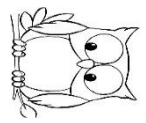
Retrouve le mot parmi les lettres mêlées

sapin : dafcsapincopinmlasapin
 mari : momimaimaubjmarinon
 robe : tarorinobemiberbermie
 poule : papipapouleqapouleq
 soupe : soupepapousousoupe
 roule : roroutroulemouleroule

Discriminer les lettres d'un mot

Trouve la lettre manquante dans le mot printemps





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante



Associe les images aux lettres en majuscules et en scriptes



Travailler la notion de syllabe



Retrouve le mot formé par la fusion des autres



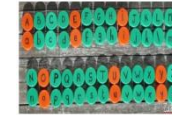
Connaître les lettres de l'alphabet



Retrouve la lettre manquante



Reconnaître les lettres dans diverses graphies



Trie les bouchons selon la graphie utilisée



Commencer à écrire seul

LAPIN



Observe la carte puis retourne la et essaie d'écrire de mémoire le mot



Développer sa discrimination visuelle fine



Trouve l'image manquante



Discriminer des mots



Retrouve le chemin du mot modèle



Discriminer les lettres d'un mot



TOM

tom

Retrouve les prénoms dans les deux graphies





MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS



Discriminer un son, l'associer à la graphie correspondante

Associe les 13 dernières lettres de l'alphabet à l'animal du phonozoo



Travailler la notion de syllabe

Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince



Connaître les lettres de l'alphabet

Retrouve la lettre modèle



Reconnaître les lettres dans diverses graphies

Retrouve la lettre modèle (scripte)



Commencer à écrire seul

Trace les graphismes demandés dans le sable



Développer sa discrimination visuelle fine

Associe l'image à son détail



Discriminer des mots

Associe les photos au prénom correspondant



Discriminer les lettres d'un mot

Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun