## ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PS PERIODE 4

Consigne	Ateliers	Compétences
Place les élastiques sur le tube selon la couleur		Développer sa concentration et sa motricité fine
Visse dans une plaque	000000	Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Entraîne toi à ouvrir et fermer les cadres d'habillages		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Enfile les perles sur a tige selon la couleur du bouchon		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes
Mettre de l'eau dans les tubes à essai à l'aide d'une seringue		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Travailler al pince des doigts.

Consigne	Ateliers	Compétences
Découpe le long de la ligne		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Glisse les trombones sur le carton		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Vis et dévisse de vrais vis et écrous		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Pêche les éléments indiqués dans les panier		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Enfile les carrés de tissu sur le ruban à bouton.		Développer sa motricité fine, sa concentration, coordonner ses gestes.

### ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PETITE SECTION PERIODE 4

Consigne	Ateliers	Compétences	Consigne
Associe les cartes rugueuses		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.	Déplacer de l'eau d'un bo à l'autre ave une éponge
Déplacer de l'eau avec une louche d'un bol à l'autre		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.	Déplacer de l'eau d'un bo dans le verrre.
Associer les bouteilles à la carte représentant leur contenu		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.	Déplacer les coquilles d'escargots avec une pinc à escargot
Verser de l'eau dans des verres		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.	Verser de l'eau d'un pichet à un bol à l'aide d'un entonnoir
Transvaser de l'eau dans des tasses		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation	Place les graines le long de la ligne pour reformer le modèle

Consigne	Ateliers	Compétences
Déplacer de l'eau d'un bol à l'autre avec une éponge.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. . Travailler la souplesse du poignet
Déplacer de l'eau d'un bol dans le verrre.		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Déplacer les coquilles d'escargots avec une pince à escargot		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Travailler la position de pince des doigts
Verser de l'eau d'un pichet à un bol à l'aide d'un entonnoir		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.
Place les graines le long de la ligne pour reformer le modèle		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes, se repérer dans l'espace.

### ATELIERS AUTONOMES DE VIE PRATIQUE ET SENSORIELLE PETITE SECTION PERIODE 4

Consigne	Ateliers	Compétences
Associer le sac à la carte objet.		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.
Réaliser une tour avec des gobelets en plastique		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes.
Associer les pots de même odeur.		Prendre conscience de ses sens et de leur usage.

# ATELIERS AUTONOMES DE DECOUVERTE DU MONDE PETITE SECTION PERIODE 4

Consigne	Ateliers	Compétences	Consigne	Ateliers	Compétences
Pose les playmaïs sur le coeur		Comparer et classer des objets selon la couleur. Développer sa motricité fine	Trier les cartes selon le lieu d'habitat des animaux		Comparer et classer des objets selon un critère précis.
Accroche les pinces à linge autour de la roue		Développer sa motricité fine, coordonner ses gestes. Découvrir des objets usuels et leur utilisation.	Place les formes sur les silhouettes en tenant compte de la taille		Comparer et classer des objets selon un critère de taille.
Trie les pâtes par couleur		Comparer et classer des objets selon la couleur	Continue la suite des bouchons		Discriminer des couleurs, Découverte de la notion de suite d'objets.
Range les cartes selon leur couleur		Comparer et classer des objets selon la couleur. Se repérer dans un tableau.	Reproduire la suite des animaux.	ACOBOODOD	Repérer la position d'un élément par rapport à un autre.
Replace les formes sur les silhouettes.		Discriminer des formes. Repérer leurs caractéristiques	Retrouve l'intrus dans chaque ensemble		Comprendre le critère commun à un ensemble. Repérer un intrus dans une collection.

## ATELIERS DE DECOUVERTE DU MONDE PS P4

Consigne	Ateliers	Compétences
Trie les cartes représentant les constellations de dé.	• •	Approcher la notion de quantité, discriminer le 1/2/3
Reforme le puzzle du bonhomme		Repérer des éléments constitutifs d'un bonhomme.
Utilise librement la balance de roberval		Découvrir les propriétés de certains objets.
Reproduis le modèle de jour et nuit		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace.
Prépare les assiettes selon le modèle.		Créer des collections d'une quantité donnée.

## ATELIERS DE LANGAGE EN PS PERIODE 4

Consigne	Ateliers	Compétences
Placer les cartes fleurs dans la bonne maison	To Dissource multi-Chance es	Développer sa discrimination visuelle fine.
Pose la carte sur son ombre		Développer sa discrimination visuelle fine.
Associe les bonnets.		Développer sa discrimination visuelle fine.
A l'aide de la loupe associe les images identiques	* * *	Développer sa discrimination visuelle fine.
Retrouve la différence entre les images	Contraction of the second of t	Développer sa discrimination visuelle fine.

# ATELIERS AUTONOMES DE LANGAGE EN PETITE SECTION PERIODE 4

Consigne	Ateliers	Compétences
Colorie sans dépasser		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste.
Suis le chemin pour t'entraîner aux gestes graphiques		Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste.
Repasse sur les pointillés	DESSINS ET CONTOURS (1)	Développer sa motricité fine. Se repérer dans l'espace. Maîtriser son geste. Pour suivre une trace précise
Dessine sur l'ardoise en suivant le mode d'emploi		Découvrir les objets pouvant laisser des traces et leur utilisation.
Associe la photo de ton camarade à son prénom au bon endroit	RAPHAEL SOAN EMMA MAUREEN  CASSIDY CLEMENCE LOUNA ASMA  TOM  TOM  TOM  TOM  TOM  TOM  TOM  T	Développer sa discrimination fine. Découvrir le sens de lecture. Discriminer des mots

Consigne	Ateliers	Compétences
Dessiner dans le sable.		Découvrir diverses façons de laisser des traces. S'entraîner aux gestes graphiques.
Découvre librement les imagiers.	Cast MOI and Disputed & Bayesta & Ba	Découvrir les supports de l'écrit.

Observations: