

Prénom :

Cahier d'exercices PS

semaine 2

Dans le cadre, dessine ta maison. Colorie les carrés.

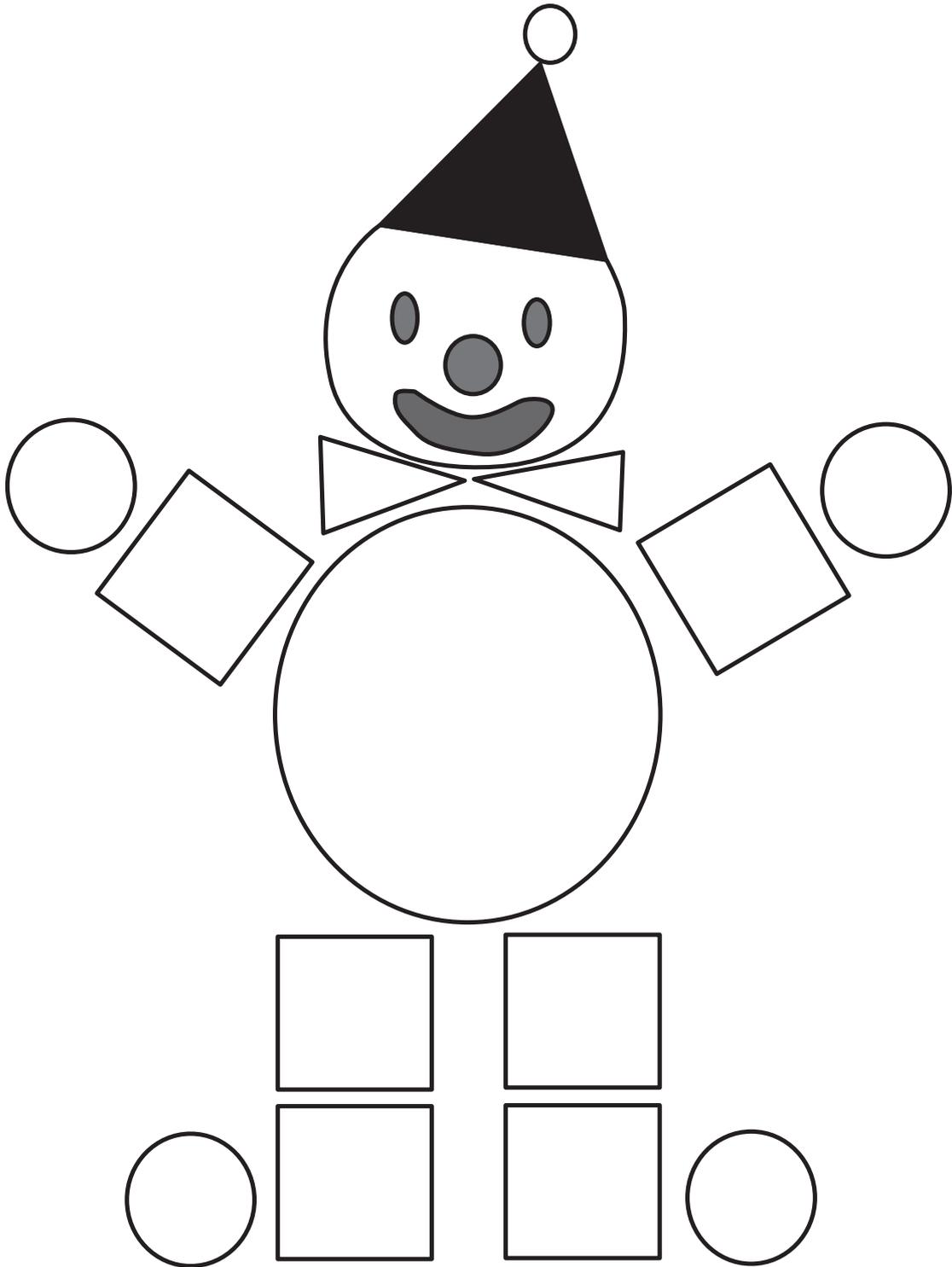
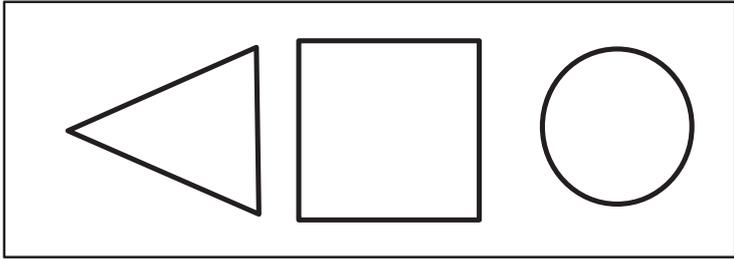
Nomme toutes les formes des objets.



Prénom :

Date :

Colorie le clown
en respectant le code suivant:



La maison que lui manque-t-il ?

Mais où sont...

la
cheminée

le toit

la
fumée

les
volets

les
fenêtres

la porte



Idées d'activités :

Montrer/nommer les éléments de la maison.

Compter les fenêtres, les volets, les carreaux.

Suivre les contours des formes géométriques irrégulières, les boucles de la fumée, avec le doigt.

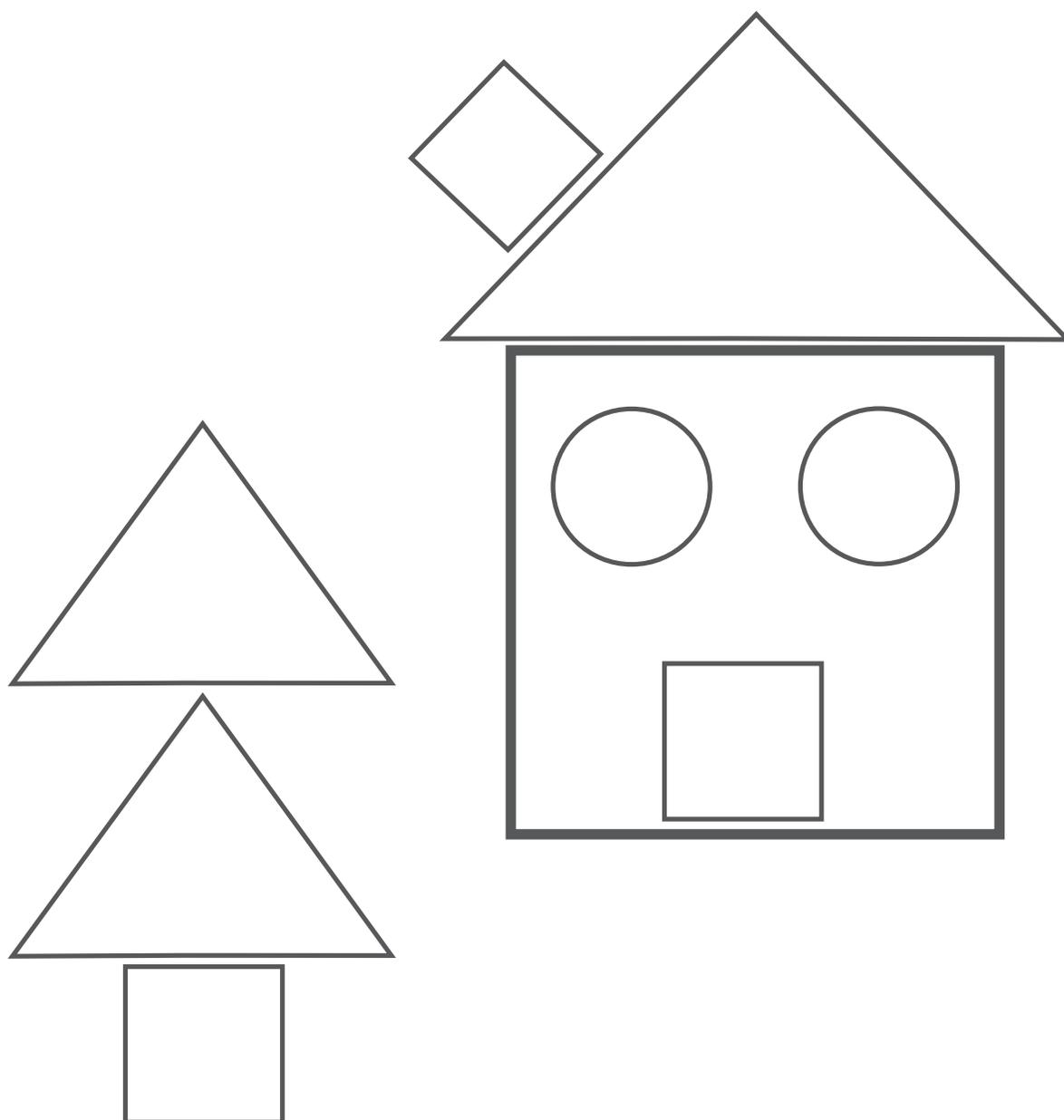
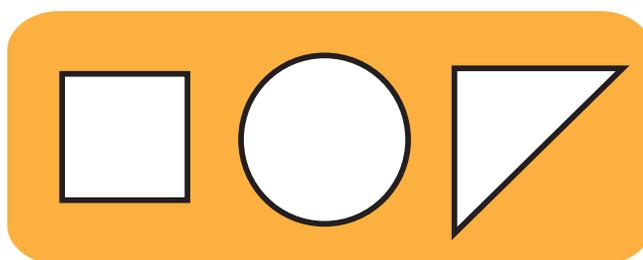


Colorie la maison.



Compétence : Différencier des formes géométriques : disques, carrés et triangles

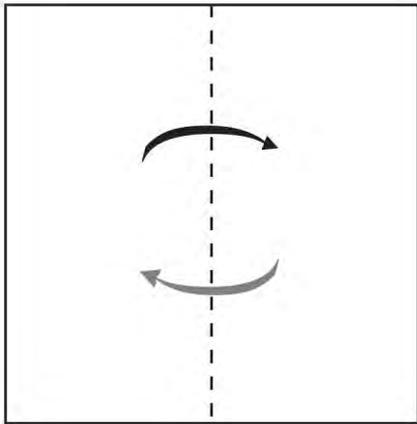
Consigne : Colorie chaque forme dessinée selon le code de couleurs.



LA MAISON

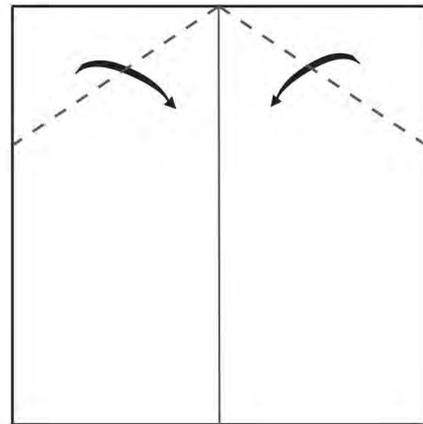


1



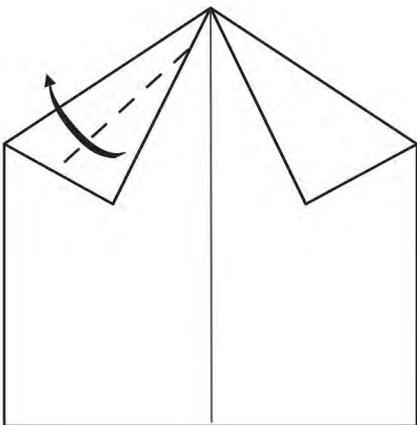
Plie sur une médiane puis ouvre.

2



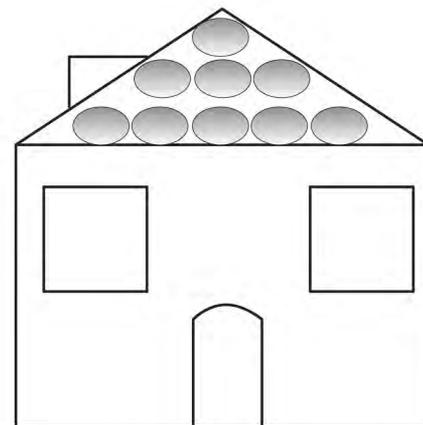
Plie les deux pointes.

3



Replie pour former la cheminée.
Retourne le pliage.

4



Voci une belle maison à
décorer avec des gommettes.

Prénom :

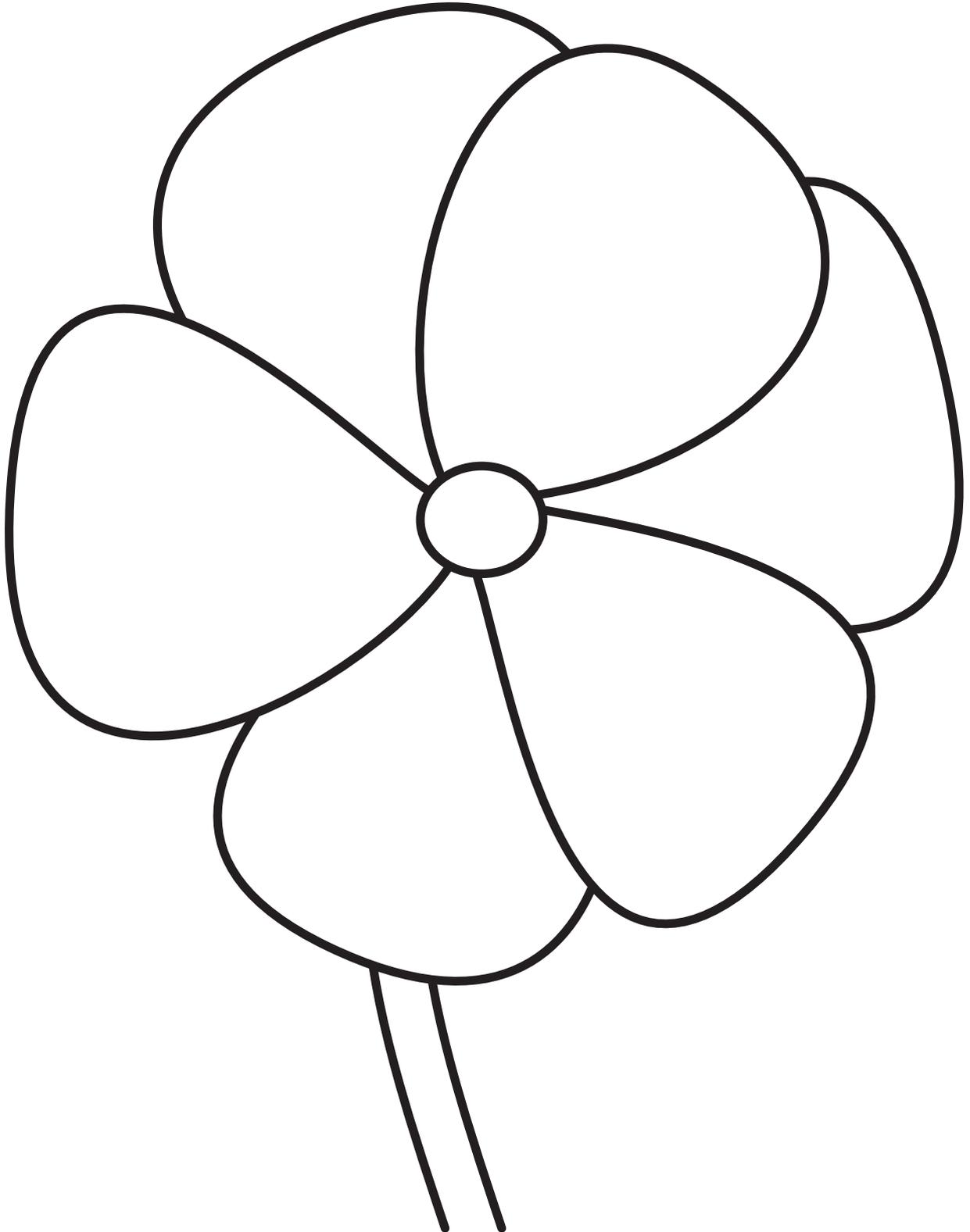
Date :

Colorie chaque pétale de la fleur
d'une couleur différente.

FICHE

40

3/4 ans



Toc toc

Toc, toc !

On frappe à ma porte !

- *Qui est-là ?*

- C'est le chat !

- *Que veux-tu ?*

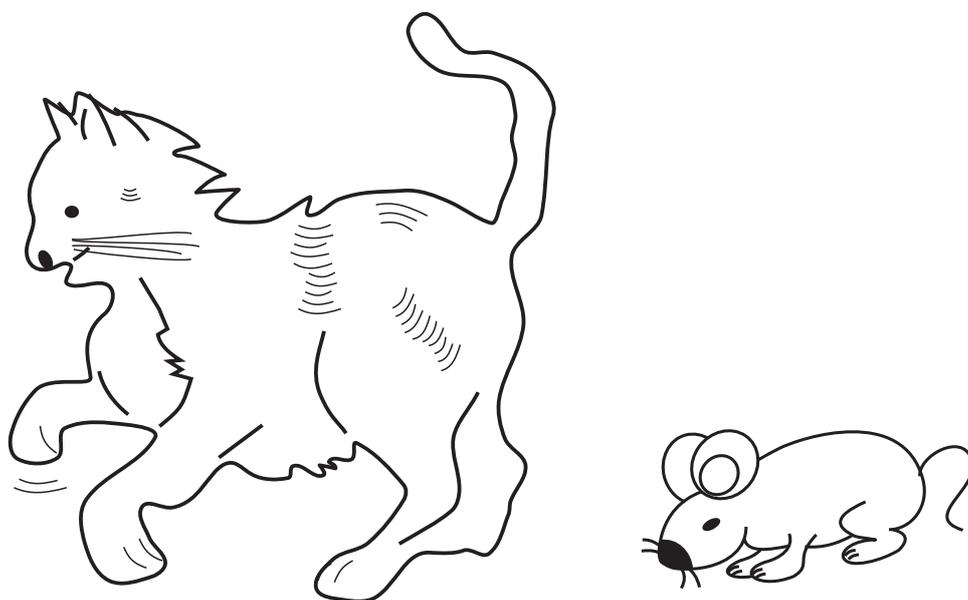
- Je veux du tissu.

- *Pour qui ?*

- Pour la souris !

- *Mais pourquoi ?*

- Parce qu'elle a froid !



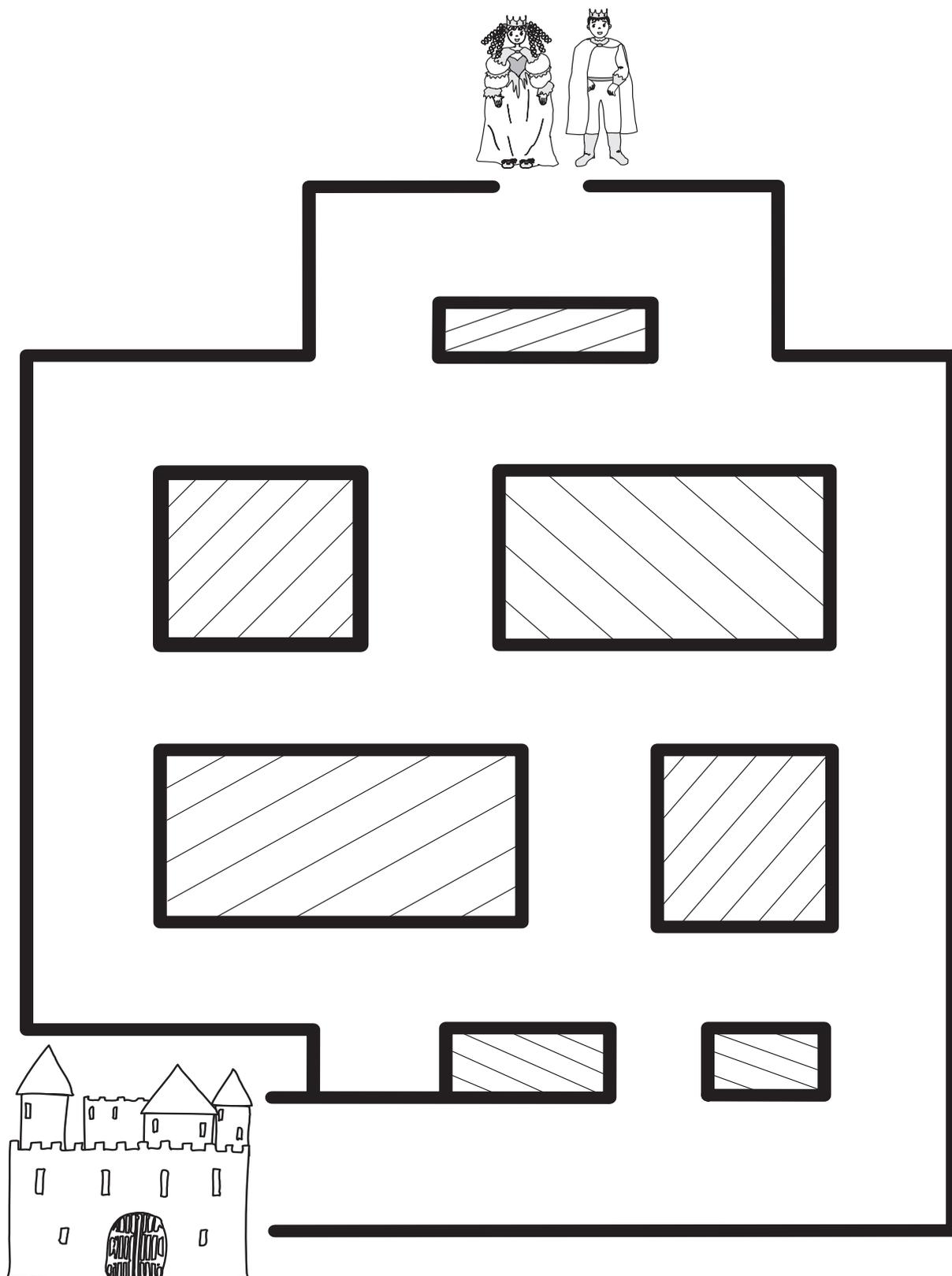
Consigne: Dessine les rayures des gants avec des feutres de toutes les couleurs.

Prénom:
Date:



- » **Compétences :** - se repérer dans un labyrinthe simple
- sélectionner puis suivre un chemin

- » **Consigne :** Trace le chemin qui conduit le roi et la reine jusqu'à leur château.



Prénom : Date :

- » **Compétences :** - se repérer dans un labyrinthe
- sélectionner puis suivre un chemin
- » **Consigne :** Trace le chemin que doit suivre l'enfant pour rejoindre son lit. Fais attention au piège !.

