Jeudi 18 septembre 2013

Vendredi 19 septembre 2013

Rituel c	late	Rituel do	ate	Rituel	date	Rituel do	ıte	
Rouge	⇒Savoir écrire sans erreur les jours Dictée sur l'ardoise	Rouge *	⇒Savoir écrire la date du jour Explication des étiquettes autonomie jours	Rouge	⇒Écrire la date du jour, de la veille , du lendemain en lettres Etiquettes autonomie	Rouge *	Grille d'observation	
Bleu *	⇒Reconn. globalement les jours de la semaine flashcard jours en majuscules	Bleu	⇒Reconn. globalement les jours de la semaine fiche	Bleu *	⇒Reconn. globalement les jours de la semaine flashcard jours en majuscules/script	Bleu	⇒Reconn. globalement les jours de la semaine fiche	
Maîtrise de la langue		Maîtrise de la langue - Lecture		Maîtrise de la langue		Maîtrise de la langue- La maison à dormir debout		
Rouge  1.* Associer couleur et sons complexes + Fiche Repèrer les sons complexes et les entourer ac la bonne couleur.  2.⇒ Lire et comprendre des mots, une phrase LK: Fiche œil de Lynx Les autres: possible/impossible		⇒ Comprendre une histoire lue par la maîtresse.  ■ Suite de l'histoire « La maison à dormir debout » en lecture magistrale + questions orales		<ul> <li>Rouge         <ol> <li>1. Eval diagnostique Identifier une phrase</li> <li>2.⇒Je manifeste ma compréhension par le respect de la consigne.</li> <li>Texte 2 à lire + questions</li> </ol> </li> </ul>		Rouge*  Lecture texte 3  ⇒ Je manifeste ma compréhension par le respect de la consigne.  Fichier ce 1  Fichier cp pour LK et KS		
Bleu	DS/AC: coloriage magique [i]     JG/EB/AC: fiche [ra, ro, ri]      *⇒Scander les syllabes d'un mot     Jeu phono: scander les syllabes de mots,     doubler la première syllabe	Bibliothè	èque	Bleu *	Avec LK et KS en + Révision et évaluation des sons connus + gestes Borel Jeu des syllabes	Bleu	⇒ Je retrouve dans une liste les mots identiques au modèle Fichier GS	
Maîtrise	e de la langue - Écriture			Maîtris	Maîtrise de la langue - Écriture		Conseil	
Rouge	Copie de mots, de phrases en cursif	1		Idem lundi				
Bleu	JG/ DS: Copie de mots en cursif EB: Fiches graphisme AC: copie de phrases							
			Récré	ation				
Chaqu	e Jour Compte	Chaque	Jour Compte	Chaqu	ie Jour Compte	Chaque	Jour Compte	
LK: dic	nbre mystère tée de nombres jusque 100 avec (aide affichage)	LK: dict	ore mystère ée de nombres jusque 100 avec Fatma fichage) <u>dans le cahier</u>	Serper	connais la suite num à l'envers nt à l'endroit/ à l'envers jusqu'à ce e. Prévoir affichage aide	quantité	u <b>mérique géante</b> (les élèves ont des es dessinés sur l'ardoise et doivent se du plus petit au plus grand)	
Mathéi	matiques	Mathématiques		Mathématiques		Mathématiques		
Rouge*	1. ⇒ Je calcule mentalement des additions simples Greli-Grelo Jeu du parcours 2. ⇒ Je résous des additions en ligne Fiche Les coccinelles	Rouge *	<ul> <li>⇒ Je calcule mentalement des additions simples</li> <li>1. Greli-Grelo</li> <li>Jeu du parcours avec fiche de suivi</li> <li>1 fiche avec moi/</li> <li>2. 1 fiche seul</li> </ul>	Rouge	Décompositions de 10     à partir des boîtes Picbille (ou boîte de 10 œufs).     Phase de recherche : trouver des assemblages différents pour faire 10.     Recensement au tableau     Calcul mental	Rouge*	⇒ Décompositions de 10  Retour sur les manières de faire 10  - Calcul mental sur l'ardoise  - Jeu « 2 cartes pour faire 10 »	
Bleu Avec Fanny:	1. → Nommer les nombres jusque 30 Jeu de l'oie 2. → Comparer des quantités Fiche Ranger du + petit au + grand les dessins.	Bleu Avec Fanny:	<ul> <li>⇒ Je reconnais les constellations jusque 5</li> <li>1. Mémory constellations doigts/chiffres</li> <li>2. Exo découper et assembler les cartes constellations.</li> <li>Sauf AC : constellation jusque 10</li> </ul>	Bleu Avec Fanny	<ul> <li>         ⇒ Je dénombre une quantité         Jeu de la commande         ⇒ Je m'entraine à tracer les chiffres de 0 à 9     </li> </ul>	Bleu Avec Fanny:	<ul> <li>⇒ Je dénombre une quantité</li> <li>Jeu des gommettes</li> <li>⇒ Je m'entraine à tracer les chiffres de 0 à 9</li> </ul>	

Sport Sport				Religion-Morale/travail individualisé	Atelier décloissonnés CM1-CM2-CLIS
Sport avec les CM2 Rugby  Ecole la plus sportive Entraînement avec les CM1			CM1		Les jeux rythmiques séance 2 cf fiche de prep
	Réc	réation			
Ateliers du soir (sur 15 jours)					
Atelier Cahier de vie  ⇒ Associer photo et prénom des camarades de la classe - Fiche	- Page de garde Cahier de vie et Plan de travail à décorer	Atelier Arts visuels: * Les animaux géométriques ⇒ Suivre un dessin par étapes ⇒ Tracer à la règle	Atelier Puzzle Structuration dans l'espace ⇒Evaluation de la capacité à réaliser un puzzle		

Empl	mploi du temps Fanny AVS						
8h15	Terminer les petits livres La maison	8h15	1	8h15		8h15	
8h45	Groupe bleu : leur nommer les dessins.	8h45	1	8h45		8h45	
9h15	Découper les étiquettes prénom + installer les ceintures/ Plastifier photos Découper mots pour les parents	9h15		9h15		9h15	
10h30	Dictée de nombres avec Lucas sur l'ardoise Fiche à lui donner pour validation	10h30		10h30		10h30	
11h	Maths Bleu	11h		11h		11h	

Devo	irs don	nés le r	nardi p	our le j	eudi :

Devoirs donnés le lundi pour le vendredi :

après-midi