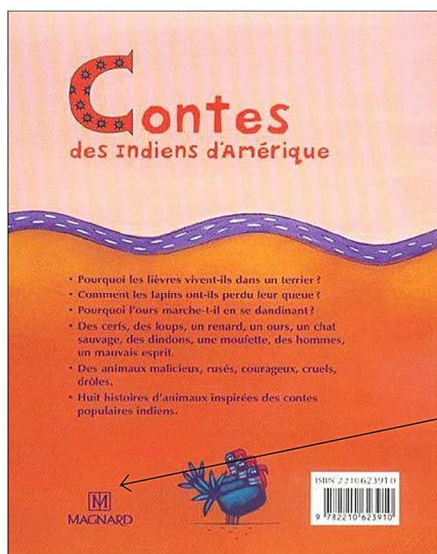
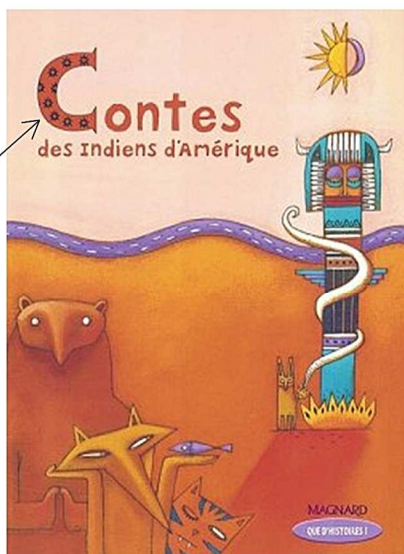


1 Sur quel continent vivent les personnages de ces contes ?



2 Ecris les mots suivants au bon endroit : 1ère de couverture - 4ème de couverture - titre - éditeur





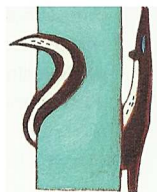
3 Quelle information, habituellement présente sur la couverture des livres, ne nous est pas donnée ?

.....

4 Combien y a-t-il de contes dans ce recueil ? .....

5 Qui vont être les personnages de ces contes ? .....

6 En t'aidant de la 4ème de couverture, retrouve le nom de ces animaux :



.....

.....

.....

.....

.....



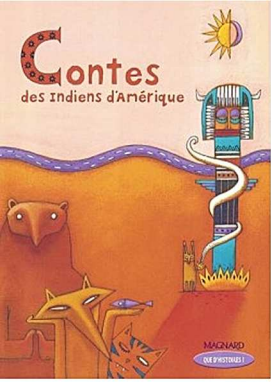
.....



.....



.....



★ Relie chaque mot avec sa définition :

sècheresse

n.m. Abri souterrain creusé par un animal.

se pavaner

n.f. Absence de pluie pendant une certaine période.

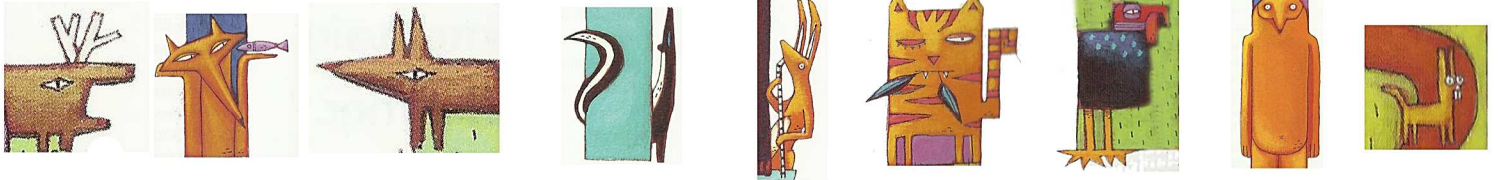
engluer

v. Marcher, se tenir de manière fière, arrogante.

terrier

v. Recouvrir de glu, de matière gluante.

★ Entoure le ou les personnages principaux de cette histoire :



★ Quel est le problème des animaux ?

Il fait trop chaud pour travailler.

Il a trop plu tout est inondé.

Il fait trop chaud, il n'y a plus d'eau pour boire.

★ Quelle décision prennent les animaux ?

Les plus forts pourront boire.

Chacun aura une petite ration.

Il faudra payer pour boire.

★ Quel animal ne respecte pas cette règle ? .....

★ Vrai ou faux ? Corrige les phrases fausses si tu peux.

..... Tous les animaux maigrissent sauf le lièvre.

..... Comme il triche, le lièvre essaie de ne pas se faire remarquer.

..... Les animaux fabriquent une statue en forme de renard pour faire peur au lièvre.

..... Le lièvre a peur de la statue.

..... Le lièvre se retrouve prisonnier dans la boue qui a servi à faire la statue.

..... Les autres animaux ne veulent pas aider le lièvre.

★ Remet dans l'ordre les paroles que le lièvre adresse à la statue.

Fiche le camp d'ici, sale animal, tu as assez bu à présent !



Si tu continues à boire comme ça, il n'en restera plus pour moi!



Je vais te ratatiner !



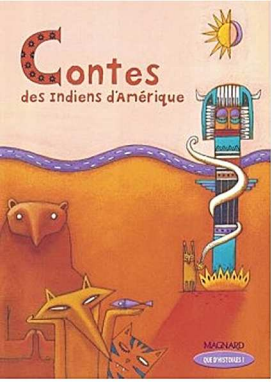
Que fais-tu ici, Frère Loup ?



★ Le lièvre a honte. Que fait-il pour que les autres animaux oublient ce qu'il a fait.

.....

.....



1 Entoure le ou les personnages principaux de cette histoire :



2 Vrai ou faux ? Corrige les phrases fausses si tu peux.

- ..... Les hommes ont donné du poisson cuit au renard.
- ..... Pour attirer l'attention de l'ours, le renard lui lance des pommes de pins.
- ..... Le renard dit qu'il a pêché le poisson dans l'étang.
- ..... L'ours ne sais pas pêcher.
- ..... Le renard accepte de donner du poisson à l'ours.

3 Quel est le conseil du renard pour pêcher des poissons dans l'étang gelé ?

.....

.....

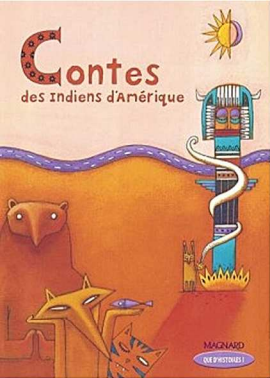
4 Dessine l'ours en train de pêcher :

5 Qui a pitié de l'ours et essaye de le faire partir de l'étang ? .....

6 Finalement, qu'arrive-t-il au renard ? .....

7 Remets dans l'ordre les différents événements :

- Les chiens poursuivent le renard.
- La queue de l'ours se brise pendant qu'il se défend.
- L'ours est coincé dans la glace.
- Les chiens attaquent l'ours.
- Le renard fait exprès d'attirer les chiens.



★ Qui sont les personnages principaux de cette histoire ?

★ Qui est-ce ?

Un jeune indien vivait dans un tepee avec ses trois soeurs.

..... Ils continuèrent à battre des ailes en tournant autour du foyer.

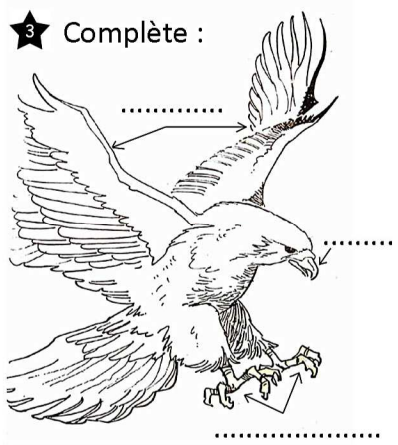
Yakawi recueille un jeune aigle blanc blessé.

..... Elles étaient furieuses et n'arrêtaient pas de se plaindre.

Il fendit de haut en bas son enveloppe d'aigle et une jeune fille apparut.

..... S'il avait une enveloppe d'aigle, il ne savait pas voler.

★ Complète :



★ Remets dans l'ordre les différents événements :

- Le jeune aigle blanc emmène Yakawi au pays des aigles.
- Les aigles acceptent Yakawi car il va épouser Mitocoosis.
- Le jeune aigle blanc veut que Yakawi le libère car ses soeurs veulent le tuer.
- Les aigles aident Yakawi pour qu'il reste vivre avec eux sans être malade.
- Tous les aigles donnent des plumes pour faire l'enveloppe de Yakawi.

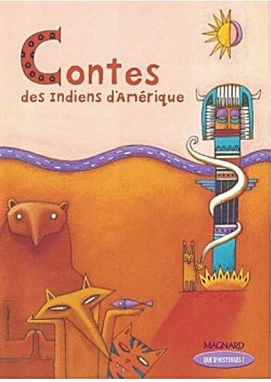
★ Vrai ou faux ? Corrige les phrases fausses si tu peux.

- ..... Yakawi s'occupe bien du petit aigle blanc qu'il a sauvé.
- ..... Sous l'enveloppe de l'aigle blanc, il y a un jeune garçon qui s'appelle Mitocoosis.
- ..... Les aigles ne veulent pas que Yakawi reste auprès d'eux.
- ..... C'est difficile d'apprendre à voler mais Yakawi y parvient grâce à Mitocoosis.
- ..... Yakawi devient un bon chasseur.
- ..... Yakawi est malade car il ne peut pas manger de la viande crue.
- ..... Comme il n'arrive pas à vivre comme eux, Yakawi doit partir du pays des aigles.

★ Que vont faire les aigles pour que Yakawi puisse rester vivre avec eux ?

★ Pourquoi les aigles sont-ils devenus gris ?

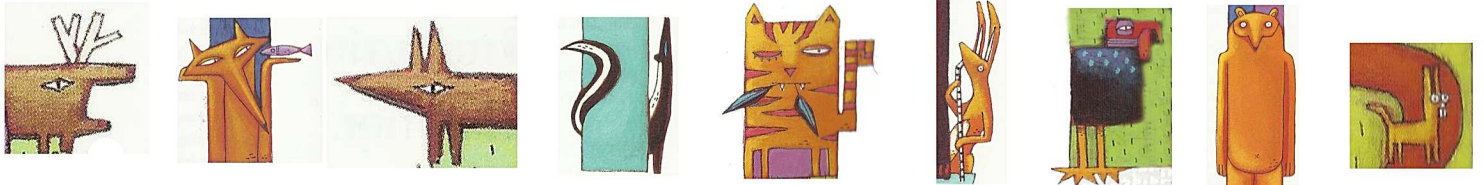
# fiche 5 - Le lapin, le chat sauvage et les dindons



★ Relie chaque mot avec sa définition :

- |             |  |
|-------------|--|
| scalp       | n.f. Coup de chaleur dû à une exposition trop longue au soleil.                            |
| frissonner  | n.m. Touffe de cheveux enlevée avec la peau par les indiens en guise de trophée de guerre. |
| insolation  | v. Etre agité d'un tremblement.  |
| se vanter   | adj. Qui a un sentiment exagéré de sa propre valeur, qui se croit au-dessus des autres.    |
| orgueilleux | v. Etaler son propre mérite, réel ou imaginaire.   |

★ Entoure le ou les personnages principaux de cette histoire :



★ Vrai ou faux ? Corrige les phrases fausses si tu peux.

- ..... Le chat est un bon chasseur.
- ..... Le chat bloque le lapin en posant sa patte sur sa longue queue.
- ..... Ouf ! Le lapin trouve une ruse pour être sauvé.
- ..... Le chat se cache pour surprendre les dindons.
- ..... Les dindons croient le lapin quand il leur raconte qu'il a tué un chat sauvage.
- ..... Les dindons se font pièger à cause de leur orgueil.
- ..... Pour se venger, les dindons demandent au chat d'attraper le lapin.
- ..... Dans la bataille, le lapin perd sa longue queue.
- ..... Le lapin est triste d'avoir une queue courte.

★ Que propose le lapin au chat pour éviter de se faire manger ?

.....

★ Comment le lapin est-il puni de sa ruse ?

.....

★ Associe ces adjectifs à l'animal concerné : *affamé - effrayé - charmeur - chanceux - malin - dodu - orgueilleux - rassasié - furieux - vengeur - blessé*



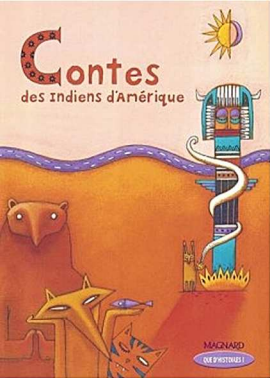
.....



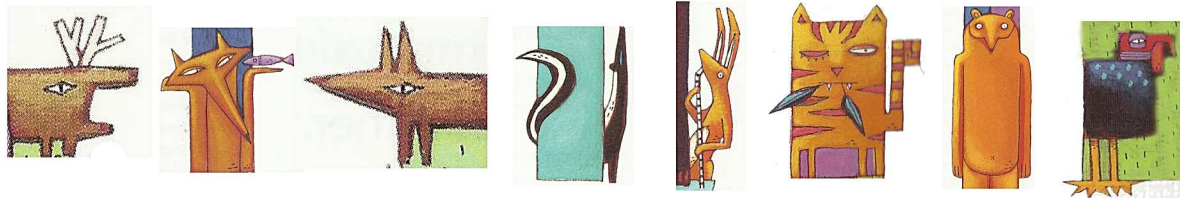
.....



.....



1 Entoure le ou les personnages principaux de cette histoire :



2 Quels sont les pouvoirs des esprits ? .....

3 Qui est le père de Iktomini ? .....

4 Pourquoi Iktomini décide-t-il de traverser la mer ? .....

5 Qui prononce ces paroles ?

“Grand-mère, je suis décidé : je rapporterai le feu. Attends-moi et tiens-toi prête. Je vais partir de l’autre côté de la mer.”

“Je veux devenir un lièvre et courir sur cette glace !”

“Emporte immédiatement cet animal hors du wigwam. Ne sais-tu pas que les esprits peuvent prendre, s’ils le souhaitent, l’apparence d’animaux !”

“Je veux qu’une étincelle saute sur mes poils.”

6 Remets dans l’ordre les différents événements :

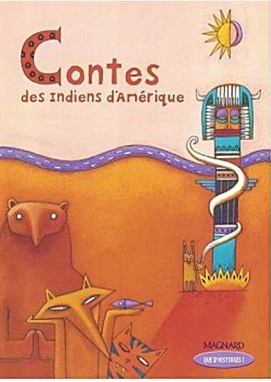
- Le garçon, transformé en lièvre, se fait recueillir par la fille du gardien du feu.
- Iktomini décide d’aller chercher du feu.
- Il vole une étincelle de feu et s’enfuit.
- La grand-mère d’Iktomini devient gardienne du feu.
- Le garçon utilise ses pouvoirs pour traverser la mer.

7 Complète le texte :

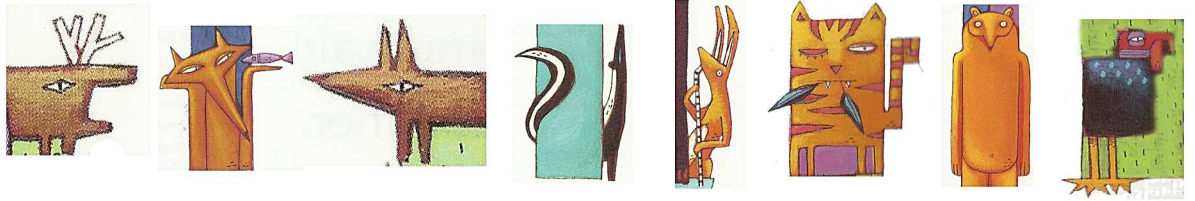
Grâce au ..... qu’il possédait, Iktomini devint le ..... d’une tribu d’Indiens qui s’installèrent autour de son pauvre ..... . Alors Iktomini reconstruisit un nouveau wigwam, plus grand et plus solide, autour du ..... où sa grand-mère veillait.

Quelques lunes plus tard, Iktomini ..... . La tribu qu’il fonda fut appelée la “.....”

8 Que peut-on voir dans les yeux des lièvres depuis ce jour-là ? .....



1 ★ Entoure le ou les personnages principaux de cette histoire :



2 ★ Qui est Longue Griffes ? .....

3 ★ Que font ceux qui veulent lui échapper ? .....

4 ★ Qui n'a pas peur de Longue Griffes ? .....

5 ★ Trouve 4 adjectifs pour décrire les personnages :

Longue Griffes

la moufette

..... ; .....  
 ..... ; .....

6 ★ Remets dans l'ordre les différents événements :

- Longue Griffes brise une pierre en mille morceaux pour impressionner la moufette.
- L'esprit donne quatre coups sur la tête de la moufette.
- La moufette anéanti Longue Griffes en tournant quatre fois autour de lui.
- Longue-Griffes veut attaquer la moufette mais elle n'a pas peur de lui et le provoque.
- La moufette propose à Longue Griffes de se mesurer à elle.

7 ★ Vrai ou faux ? Corrige les phrases fausses si tu peux.

- ..... La moufette veut se mesurer à Longue Griffes.
- ..... L'esprit est très en colère car la moufette n'a pas peur de lui.
- ..... Longue Griffes va tuer la moufette en trois coups.
- ..... Lorsqu'il a fini de donner ses coups, la moufette a disparu dans un trou.
- ..... Pour se venger, la moufette va frapper l'esprit.
- ..... La moufette met de l'herbe dans son calumet.
- ..... Lorsqu'elle dit "Anonani", une fumée qui sent très mauvais sort du calumet.
- ..... Longue Griffes s'enfuit à tout jamais à cause de la fumée.
- ..... En guise de trophée, la moufette se fait un collier avec les griffes du monstre.
- ..... Tout les animaux félicitent la moufette pour son courage.

8 ★ Pourquoi seules les moufettes savent qui a éliminé Longue Griffes ? .....

.....

# Le pacte avec les animaux



Sacrifié par les humains, l'aigle, en mourant, portait au ciel leurs prières.

Les Indiens pensaient qu'au cours du processus de la formation du monde, les animaux et les humains avaient tissé des liens étroits. Pour que l'humanité survive, il fallait que les pactes de bonne entente entre les humains et les animaux soient maintenus.

## Les animaux partenaires

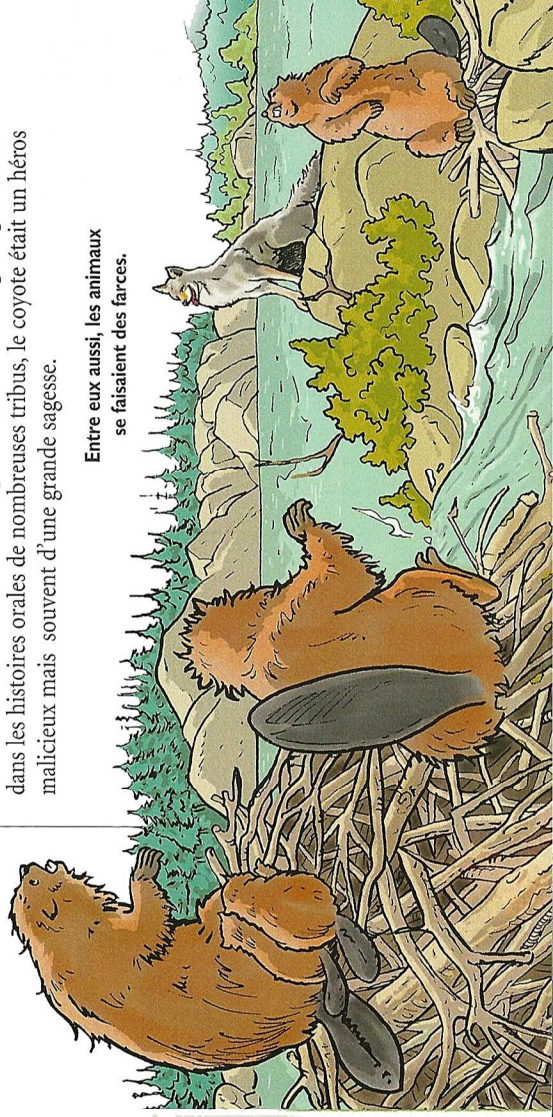
Les animaux jouaient différents rôles auprès des humains : ils étaient des aides, des intermédiaires ou des médiateurs avec les divinités supérieures. Les Pueblos sacrifiaient des aigles qu'ils révéraient comme étant les messagers des dieux.

Un animal apparaissait souvent à une personne ayant une vision. Cet animal, considéré comme un Esprit, devenait alors son protecteur et l'homme l'honorait toute sa vie. Ainsi, un homme rêvant d'un saumon était sûrement prédestiné à devenir un bon pêcheur.

## Les joueurs de tours

Une catégorie d'animaux appelés « joueurs de tours » intervenait pour résoudre des problèmes ou parfois en créer. Un peu comme dans les fables de La Fontaine : chez les Haidas au Nord-Ouest, le corbeau aidait les humains en volant au loup l'eau douce, puis aux castors les poissons et les nasses pour pêcher. Présent dans les histoires orales de nombreuses tribus, le coyote était un héros malicieux mais souvent d'une grande sagesse.

Entre eux aussi, les animaux se faisaient des farces.



## Les animaux porteurs de sens

Du plus petit au plus grand, de l'insecte au mammifère marin, chaque animal possédait des qualités que les Indiens, très attentifs, prenaient comme modèles. Prendre le temps d'observer les comportements des animaux était primordial, car chacun détenait des pouvoirs particuliers. Ainsi, le papillon représentait la discrétion et l'agilité et, avant la bataille, certains guerriers peignaient sur leurs corps des motifs en forme de ce fragile animal.

## Les animaux monstres

Il existait des animaux mythologiques formés de divers éléments et possédant les caractéristiques de plusieurs d'entre eux. Ils possédaient des pouvoirs immenses et seuls les êtres divins et les hommes-médecine savaient communiquer avec eux ou se battre contre eux. La plupart étaient malveillants et mangeurs de chair humaine. Les monstres aquatiques se comptaient parmi les plus nombreux, dont Mitchi Pichoux (Crees, Nord-Est) qui provoquait les dangereux rapides tumultueux sur les rivières, ou Hakulaq (Tsimshians, Nord-Ouest) un monstre femelle qui déclenchait les tempêtes sur l'océan.

Cette serre d'aigle appartenait à un homme-médecine de la tribu crow.



## OISEAU TONNERRE

Cet animal mythique, commun à de nombreuses tribus (Crows, Haidas, Arapahos) personnifie l'orage. Un battement de ses ailes fait gronder le tonnerre et un clignement de ses yeux envoie des éclairs. Il peut être bienveillant ou malveillant et ses pouvoirs sont immenses.

## UNIONS MIXTES

Les mariages entre humains et animaux étaient fréquents dans les mythes indiens, à l'époque où les animaux et les humains vivaient ensemble et parlaient la même langue, avant qu'ils ne se séparent.

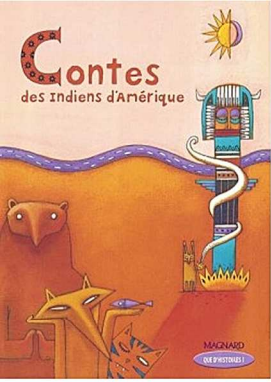
## FÉTICHES

Pour s'assurer le pouvoir des animaux, les Indiens décoraient leurs armes ou objets cérémoniels d'attributs leur ayant appartenu (plumes, griffes, peaux). Ils les représentaient aussi en dessins ou sculptures.



Ce masque, appartenant à une tribu de la côte nord-ouest, représente l'oiseau-tonnerre Kwakwaka'wakw.





★ Relie chaque mot avec sa définition :

honorer	adj. Qui a de mauvais sentiments, la volonté de nuire.
coyote	n.m. Objet qui donne des propriétés surnaturelles bénéfiques pour celui qui le possède.
mythique (mythologique)	v. Marquer son respect, sa considération pour quelqu'un, rendre hommage à ses qualités, à son mérite.
malveillant	adj. Qui met en scène des êtres surnaturels, des actions imaginaires.
bienveillant	n.m. Mammifère carnivore d'Amérique du Nord, voisin du chien, du chacal et du loup.
fétiche	adj. Qui montre de bonnes dispositions à l'égard d'autrui.

★ De quel animal parle-t-on ?

Il représentait la discrétion et l'agilité. Certains guerriers se le peignait sur le corps avant la bataille.



C'était un héros malicieux mais souvent d'une grande sagesse.

Monstre femelle qui déclenchait des tempêtes sur l'océan.



Il emportait au ciel les prières des hommes qui le sacrifiaient.

Un battement de ses ailes fait gronder le tonnerre et un clignement de ses yeux envoie des éclairs.



Il aidait l'humain en volant les loups et les castors.

★ Vrai ou faux ? Corrige les phrases fausses si tu peux.

..... Pour que l'humanité survive, il fallait que les hommes s'entendent bien avec les animaux.

..... Les animaux appelés "joueurs de tours" étaient les ennemis des hommes.

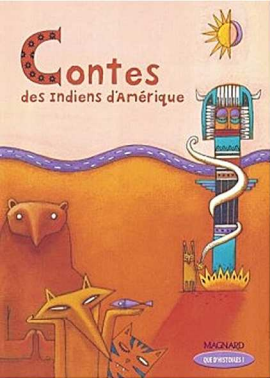
..... Les animaux monstres protégeaient les hommes.

..... Les hommes décoraient leurs objets avec des fétiches pour s'assurer du pouvoir des animaux.

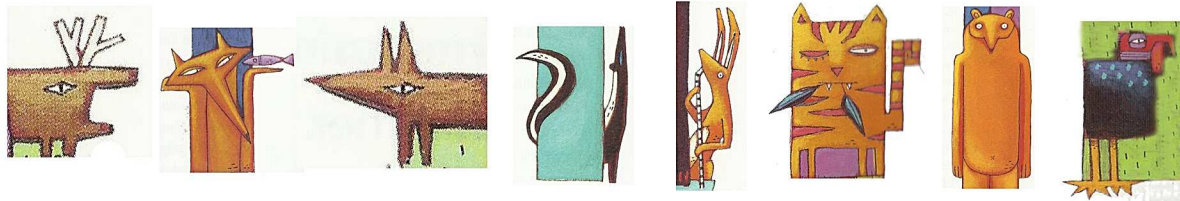
..... Chaque animal avait un pouvoir.

..... Les hommes chassaient les esprits.

★ Imagine un animal "joueur de tour". Dessine-le et explique ce qu'il fait pour aider l'homme (ou l'embêter).



1 Entoure le ou les personnages principaux de cette histoire :



2 Dans le temps "d'avant le temps", le soleil brillait-il comme de nos jours ? Que faisait-il ?

.....  
.....

3 Pourquoi l'ours a-t-il posé ses mocassins ? .....

.....

4 Remets dans l'ordre les différents événements :

- Les animaux de jour et les animaux de nuit se réunissent en conseil pour trouver une solution.
- Le soleil s'approche pour voir ce qu'il se passe.
- Le soleil fait n'importe quoi.
- Il fait tellement chaud que tout le monde s'enfuit.
- La discussion finit en bagarre.

5 Pourquoi, depuis ce jour, l'ours marche-t-il en se dandinant ?.....

.....  
.....

6 Dessine le passage de l'histoire que tu as préféré :

# Fiche 10 - les contes des origines

	Depuis que ...	que....	
<b>La punition du lièvre</b>			
<b>L'ours et le renard</b>			
<b>Les loups et les cerfs</b>		les saumons	
		les loups	
<b>Yakawi au pays des aigles</b>			
<b>Le lapin, le chat sauvage et les dindons</b>			
<b>Les mocassins de l'ours</b>			
<b>Le lièvre et le feu</b>			
<b>Le mauvais esprit et la mouffette</b>			

# Fiche 10 - les contes des origines

	⊙, C'est depuis que ...	que.....	
<b>La punition du lièvre</b>	le lièvre a volé l'eau des animaux	les lièvres	vit dans un terrier.
<b>L'ours et le renard</b>	l'ours s'est fait piéger dans la glace à cause du renard	les ours	ont une queue courte.
<b>Les loups et les cerfs</b>	ils ont fui le bruit fait par les loups	les saumons	savent surmonter tous les obstacles pour remonter la rivière à contre-courant.
	ils ont découvert que les cerfs ont une mâchoire ridicule (étaient des proies faciles)	les loups	chassent les cerfs.
<b>Yakawi au pays des aigles</b>	ils ont battu des ailes pour faire du feu pour Yakawi	les aigles	sont gris.
<b>Le lapin, le chat sauvage et les dindons</b>	Le lapin a joué un mauvais tour aux dindons	le lapin	ont une queue courte.
<b>Les mocassins de l'ours</b>	l'ours a rehaussé ses mocassins à l'envers	les ours	marchent en se dandinant
<b>Le lièvre et le feu</b>	Ikktomini s'est changé en lièvre pour voler le feu	les lièvres	ont une étincelle qui brille dans les yeux.
<b>Le mauvais esprit et la moufette</b>	la moufette a battu Longue Griffes en fumant une épice spéciale	les moufettes	sentent mauvais