

Le bon chemin (2)

Loup se promène en ville. Il a envie d'aller faire un tour au musée. Il ne peut toutefois ni passer par une case avec un arbre ni par une case avec une maison. Il a trois plans pour se rendre au musée. Coche le bon plan.

							M

			<input type="checkbox"/>				
							M

			<input type="checkbox"/>				
							M

			<input type="checkbox"/>				
							M

Depuis le musée, Loup veut rejoindre Louve. Colorie son chemin.

							M