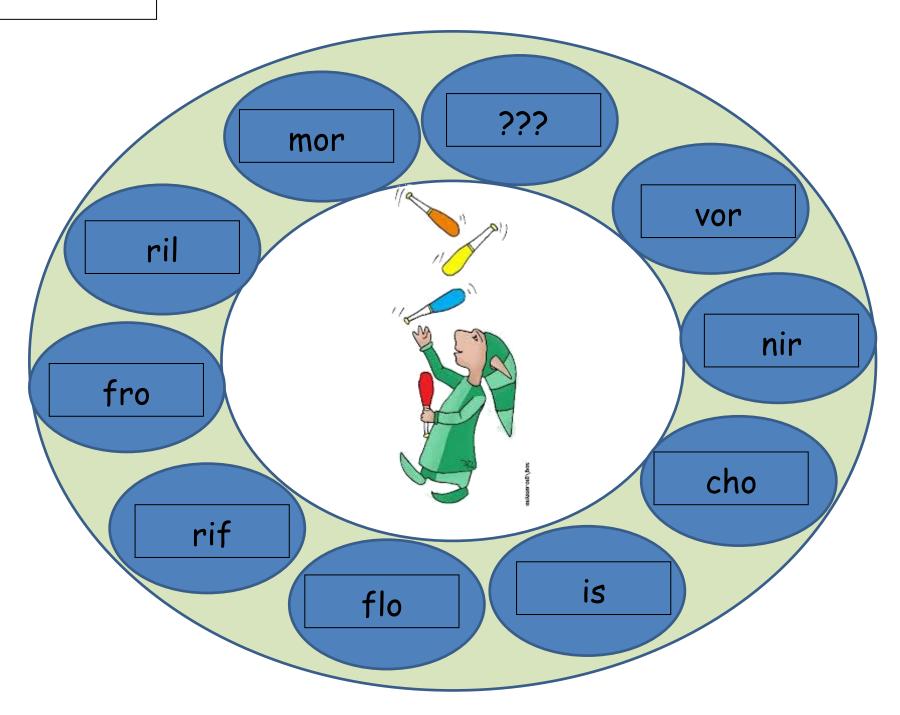
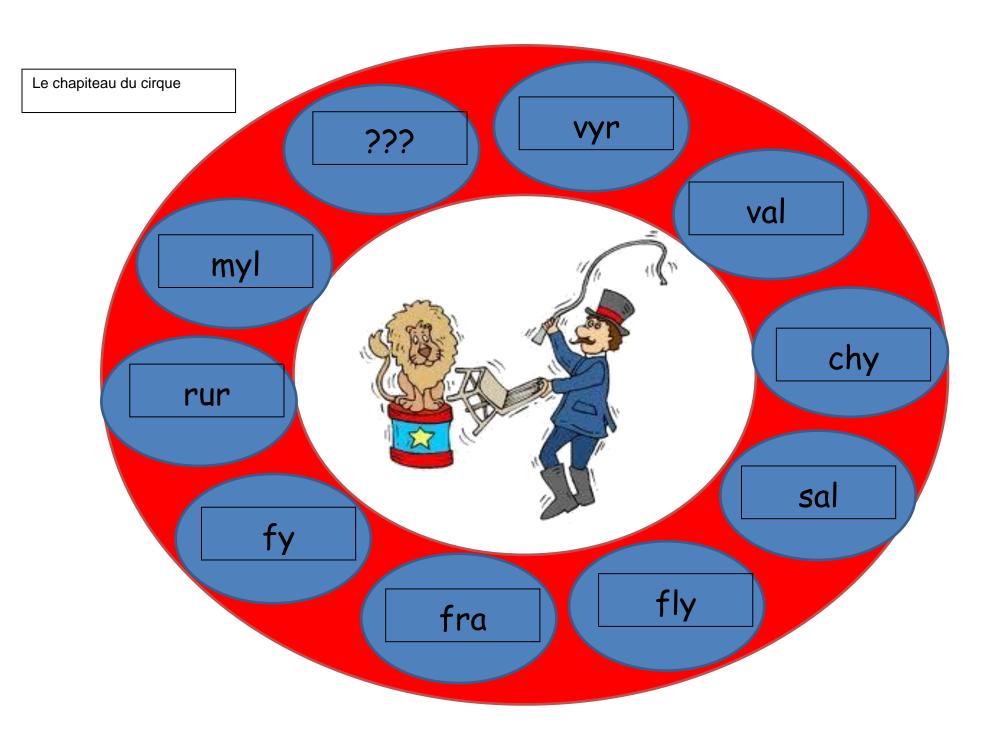
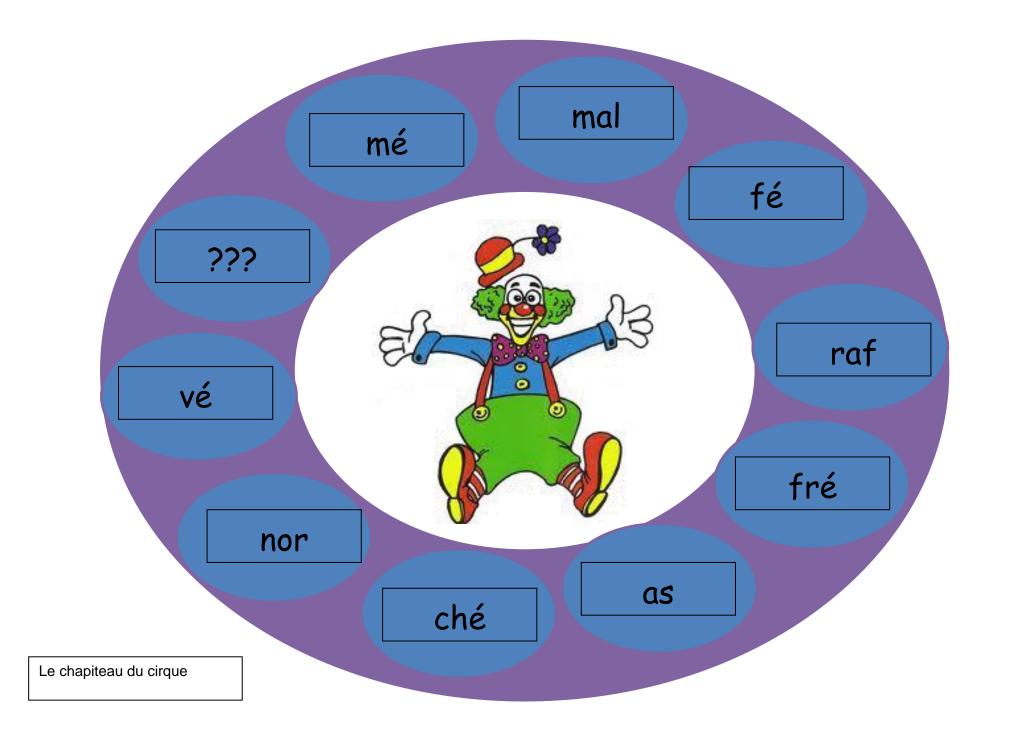
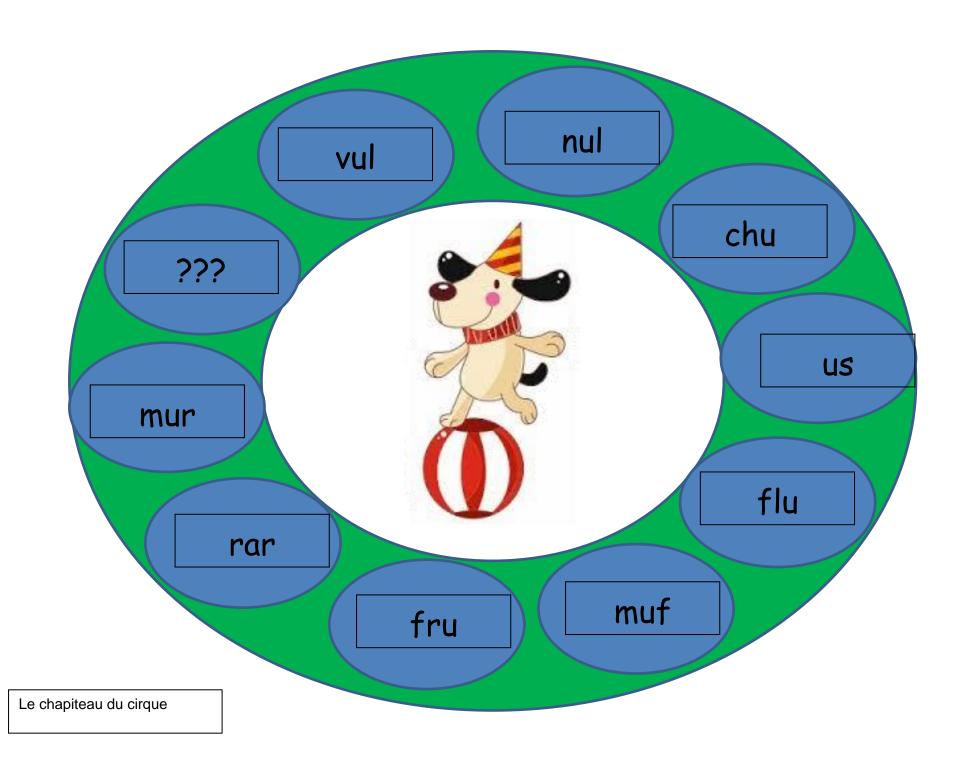
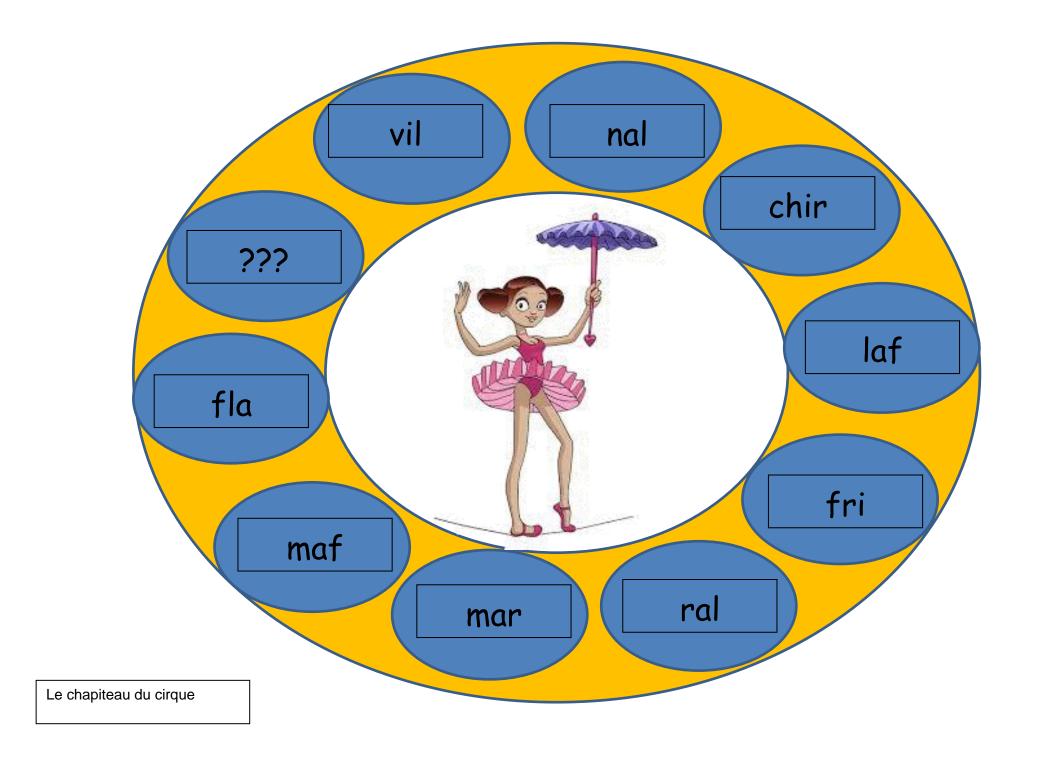
Le chapiteau du cirque





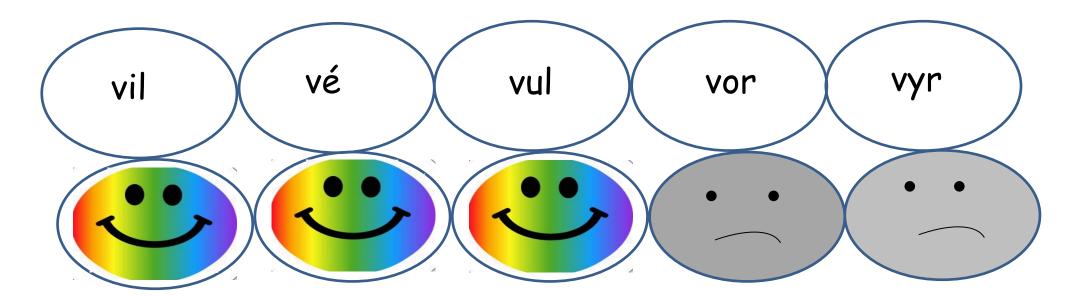






mar	mé	mur	mor	myl	
ral	mal	rar	ril	rur	
maf	fé	fru	fro	fy	
fla	raf	muf	rif	fra	

fri	fré	flu	flo	fly	
laf	as	us	is	sal	
chir	ché	chu	cho	chy	
nal	nor	nul	nir	val	



• Matériel (pour 4 joueurs) :

- [★]2 jetons "cailloux noirs" et 3 jetons "cailloux multicolores"
- ★ 5 chapiteaux sur le tour desquels se trouvent 10 espaces
- [★] 1 sac en tissu

But du jeu : être le premier à avoir construit le mur d'enceinte de son chapiteau.

Mise en place : Chaque joueur dispose d'un artiste dans son chapiteau. Les cailloux sont regroupés dans un sac.

A tour de rôle, un joueur tire un jeton "caillou" et lit la syllabe et la montre à ses camarades afin de permettre la correction ou la validation. Tous les joueurs cherchent si la syllabe appartient à son chapiteau et la pose au bon endroit.

S'il tire un "caillou noir" (j'y ai dessiné un smiley mécontent), il y a une pénalité à définir (par ex : rendre tous ses jetons, ou un nombre défini).

S'il tire un "caillou multicolore", il le pose sur le ???? .

<u>Le petit + du jeu :</u> on peut le faire évoluer pendant quelques semaines en ajoutant les nouvelles syllabes déchiffrables au fur et à mesure