













Règle du jeu

Lynx multiplication

But du jeu:

Etre le premier à trouver sur le plateau, le nombre correspondant à un produit et accumuler le plus grand nombre de carte.

Installation

Placer le plateau au centre de la table, en assemblant des différents triangles.

Distribuer un jeton à chaque joueur.

Choisir et mélanger les cartes correspondant aux tables de multiplication que l'on souhaite « travailler ».

Les placer faces cachées à côté du plateau de jeu.

Mettre à disposition, de chaque joueur, un memento des tables de multiplication. re c memento.

Déroulement

Chacun son tour, un joueur retourne la première carte de la pile, lit le produit écrit et pose la carte face visible pour tous les joueurs.

Ceux-ci cherchent à quel endroit du plateau se trouve le nombre correspondant à ce produit, en s'aidant au besoin d'un memento.

Le premier joueur à l'avoir trouvé place son jeton dessus.

Si le résultat est exact il gagne la carte et reprend son jeton.

Si un joueur commet une erreur en plaçant son jeton, il est pénalisé et doit rendre une de ses cartes gagnées.

Le vainqueur est celui qui aura réuni le plus grand nombre de cartes lorsqu'on les aura toutes montrées.

Variante

On peut ne pas fixer la durée du jeu mais choisir un nombre de cartes à retourner ou un nombre de cartes à gagner pour être déclaré vainqueur (par exemple 5).

On peut distribuer 3 cartes à chaque enfants à chaque tour de jeu. Et on s'arrête lorsque un joueur trouve les 3 produits. Les joueurs garde les cartes dont le produit à été trouver.