



semaines	jours		séances	calcul réfléchi	ateliers de math
36	L	1	5, c'est 2 et encore 1 et encore 2	lucky luke jusqu'à 5	dénombrer une collection (de 1 à 5 objets) cartes à pincettes
	M	2	Tracer à la règle (1)	dessins de points (comme Dédé)	
	J	3	les 5 premiers nombres dans la boîte de pic bille	dessins de traits (comme Patty)	
	V	4	reconnaitre 2 et 3 par leurs décompositions	dessins de points (comme Dédé)	
37	L	5	reconnaitre 3 et 4 par leurs décompositions	dessins de traits (comme patty)	1. jeu de bataille (1) $n \leq 5$ 2. tracé à la règle
	M	6	tracer à la règle (2)	cartons éclairs doigts → dédé Dédé → nombre	
	J	7	la différence ($n \leq 5$) : combien faut-il donner à mini bille ?	cartons éclairs doigts → nombres Dédé → doigt	
38	V	8	la différence ($n \leq 5$) : imaginer les collections	cartons éclairs Picbille → Dédé Picbille → nombre	1. reconstituer les familles de nombres 2. jeu du cochon $n \leq 5$ 3. combien faut-il donner à mini bille ? 4. écriture des nombres de 1 à 5
	L	9	introduction du signe « + » dans une situation d'ajout	différences mentales anticipation du résultat d'une correspondance 1 à 1	
	M	10	l'addition dans une situation de réunion	différences mentales dictée éclair de doigts / lucky luke	
	J	11	écrire l'égalité qui correspond à une addition	dictée éclair de doigts différences mentales	
39	V	12	les nombres 6 et 7 définis comme $5+1$ et $5+2$	différences mentales cartons éclairs mélangés	1. jeu du gobelet 2. complément à 5 3. cartes à compter 4. tracé à la règle
	L	13	additions (somme ≤ 5) calculer mentalement	cartons éclairs mélangés	
	M	14	comparaison de $1+4$ et $4+1$...	additions mentales (somme ≤ 5)	
	J	15	addition de 3 nombres et introduction du nombre 0	additions mentales cartons éclairs mélangés	
40	V	16	décompositions de 4 et de 5 : écrire toutes les égalités	cartons éclairs doigts → égalités additions mentales	1. résolution de problème l'addition dans une situation de réunion 2. entoure et barre 3. le petit train des nombres (jusqu'à 5) 4. logico math 1
	L	17	le nombre 10 défini comme $5 + 5$	cartons éclairs : collections quelconques différences mentales	
	M	18	introduction du signe « - » dans une situation de retrait	cartons éclairs doigts → égalités collections quelconques	
	J	19	tracé à la règle (3)	furet 10 sur les doigts cartons éclairs : collections quelconques	
41	V	20	soustraction ($n \leq 5$) : calculer mentalement	cartons éclairs doigts → égalités collections quelconques	1. résolution de problème commande 1 pour 1 (les chats et les souris) 2. maisons des nombres de 1 à 5 3. lexicdata math 4. cartes à compter
	L	21	décompositions additives explicites : 4, c'est $1+...$	soustractions mentales	
	M	22	décompositions additives explicites : 5 : c'est $1+...$	furet : 10 sur les doigts soustractions mentales	
	J	23	révisions	cartons éclairs mélangés	
42	V	24	les nombres 7,8,9,et 10 dans le contexte de la boîte	furet 10 sur les doigts	1. le train des égalités (30) 2. dénombrer une quantité jusqu'à 10 (série 2) 3. le jeu des boîtes ($s \leq 10$) 4. relier les points jusqu'à 10
	L	25	tracer à la règle (4)	compteur (+1,-1) picbille → chiffre complément à 10 ($5 \leq n \leq 9$)	
	M	26	dessiner des collections avec le repère 5 'comme Dédé »)	compteur (+1,-1) picbille → chiffre complément à 10 ($5 \leq n \leq 9$)	
	J	27	dessiner des collections avec le repère 5 (comme pic bille)	additions mentales	
	V		Mise à jour	soustractions mentales	1. loto de 1 à 10 2. le nombre mystère 3. le nombre mystérieux 4. logico math