

NOM DU PERSONNAGE \_\_\_\_\_ CLASSE ET NIVEAU \_\_\_\_\_ RACE \_\_\_\_\_ SEXE \_\_\_\_\_ AGE \_\_\_\_\_

JOUEUR \_\_\_\_\_ TAILLE \_\_\_\_\_ CATEGORIE \_\_\_\_\_ POIDS \_\_\_\_\_ PEAU \_\_\_\_\_ YEUX \_\_\_\_\_ CHEVEUX \_\_\_\_\_

ALIGNEMENT \_\_\_\_\_ DIVINITE \_\_\_\_\_ SIGNES PARTICULIERS \_\_\_\_\_

CARACTERISTIQUE	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPOR.	MODIF. TEMPOR.
<b>FOR</b> FORCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DEX</b> DEXTERITE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CON</b> CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>INT</b> INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>SAG</b> SAGESSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CHA</b> CHARISME	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**VITESSE DE DEPLACEMENT**

**TYPE D'ARMURE**  PENALITE D'ARMURE

**INITIATIVE**  =  (DEX) +  (DIVERS)

BONUS DE BASE **A L'ATTAQUE**

**JETS DE SAUVEGARDE**

TOTAL	BASE	CARACTERISTIQUE	MAGIE	DIVERS	MOD. TEMPORAIRE	MODIFICATEURS PARTICULIERS
<b>REFLEXES</b> (DEXTERITE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>VIGUEUR</b> (CONSTITUTION)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>VOLONTE</b> (SAGESSE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARME		COMBAT	DEGATS	CRITIQUE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PORTÉE	POIDS	TYPE	NOTES	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

ARME		COMBAT	DEGATS	CRITIQUE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PORTÉE	POIDS	TYPE	NOTES	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

ARMURE		TYPE	DEX MAX.	BONUS CA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MALUS	VITESSE	ECHEC SORTS	POIDS	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

AUTRE PROTECTION		COMBAT	BONUS CA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MALUS	VITESSE	ECHEC SORTS	POIDS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**CLASSE D'ARMURE**  = 10 +  (ARMURE) +  (DEX) +  (BOUCLIER) +  (ESQUIVE) +  (DIVERS)

COMPETENCES		DEGRE DE MAITRISE MAX.		
Nom de la compétence	Compé- tence	Caracté- ristique	Maîtrise	Divers
ACROBATIE	Dex*	=	+	+
ART DE LA MAGIE	Int	=	+	+
ARTISANAT	Int	=	+	+
BLUFF	Cha	=	+	+
CONCENTRATION	Con	=	+	+
CONNAISSANCES ( )	Int	=	+	+
( )	Int	=	+	+
( )	Int	=	+	+
( )	Int	=	+	+
CONTREFAÇON	Int	=	+	+
CROCHETAGE	Dex	=	+	+
DECRYPTAGE	Int	=	+	+
DEGUISEMENT	Cha	=	+	+
DEPLACEMENT SILENCIEUX	Dex*	=	+	+
DESAMORÇAGE/SABOTAGE	Int	=	+	+
DÉTECTION	Sag	=	+	+
DIPLOMATIE	Cha	=	+	+
DISCRETION	Dex*	=	+	+
DRESSAGE	Cha	=	+	+
EQUILIBRE	Dex*	=	+	+
EQUITATION	Dex	=	+	+
ESCALADE	For*	=	+	+
ESCAMOTAGE	Dex*	=	+	+
ESTIMATION	Int	=	+	+
EVASION	Dex*	=	+	+
FOUILLE	Int	=	+	+
INTIMIDATION	Cha	=	+	+
MAITRISE DES CORDES	Dex	=	+	+
NATATION	For*	=	+	+
PERCEPTION AUDITIVE	Sag	=	+	+
PREMIERS SOINS	Sag	=	+	+
PROFESSION	Sag	=	+	+
PSYCHOLOGIE	Sag	=	+	+
RENSEIGNEMENTS	Cha	=	+	+
REPRESENTATION	Cha	=	+	+
SAUT	For*	=	+	+
SURVIE	Sag	=	+	+
UTILISAT° D'OBJETS MAGIQUES	Cha	=	+	+

\* La pénalité d'armure s'applique le cas échéant (doublez-la lors des tests de natation).

POINTS DE VIE																				
	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<input type="text"/>	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

CAPACITES	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

DONS	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

