

Jeu  
collectif

# Une Limace sur la lune !

Dys é moi zazou

Objectifs

- ✎ Discrimination et identification auditives: entendre le « l » dans les mots.
- ✎ Favoriser l'expression orale et une bonne articulation.

Matériel

- ✎ Plan du jeu, lune et poubelle en A3.
- ✎ 1 dé;
- ✎ Des parasols.
- ✎ Des pions

Jeu

Distinguer les son « l » dans les photos d'objets placées en serpent.

- Règles
- ✎ Images disposées en file indienne au centre de la table.
  - ✎ Les cartes « Parasol » sont partagées entre les joueurs.
  - ✎ Les pions sont déposés au début de la file indienne.
  - ✎ Chaque joueur, à tour de rôle lance le dé et avance sur les bouchons ou cartes selon le nombre indiqué. Si un autre joueur occupe déjà le bouchon, on recule d'une case !
  - ✎ Si on entend « l » dans le mot présenté par le bouchon-carte, on peut placer un parasol sur la lune de la limace.
  - ✎ ( rappel des gestes et Alphas.
  - ✎ Celui qui n'a plus de parasol a gagné.
  - ✎ Lorsqu'on n'entend pas le son, on peut le mettre le bouchon-carte dans la poubelle de Furiosa.

## Variante et adaptations

- ✎ S'assurer en début de jeu que chaque vignette est connue.
- ✎ Chaque fois que l'on se trompe, on reçoit une carte d'un autre joueur. De celui qui en a le plus par exemple.