

# BATIK KID



1 plateau de jeu vertical : le bassin  
18 animaux marins en bois en 2 couleurs

2 joueurs

## **Préparation**

*Un tirage au sort détermine qui joue les orange et qui joue les jaunes. Les 2 joueurs se placent face au bassin et disposent leurs animaux devant eux*

## **UNE PARTIE**

### **BUT DU JEU : obliger l'adversaire à jouer un animal débordant du bassin**

#### **Déroulement d'une partie**

Orange commence; à tour de rôle, chaque joueur choisit un de ses animaux, le plonge dans le bassin et le laisse tomber: l'animal doit glisser au fond sans être poussé; il est interdit de forcer.

#### **Fin de la partie**

Le premier joueur dont un animal déborde du bassin perd la partie.

## **UN MATCH**

### **But du jeu : amener l'adversaire à manquer d'animaux pour finir une partie.**

#### **Déroulement d'un match**

Les joueurs jouent des parties successives

A la fin de chaque partie, l'animal qui déborde du bassin est retiré du jeu pour les parties suivantes: le perdant perd cette pièce jusqu'à la fin du match. Le gagnant d'une partie commence la suivante.

#### **Fin du match**

Le match prend fin lorsqu'un joueur n'a plus d'animal à jouer au cours d'une partie : l'adversaire a gagné le match.