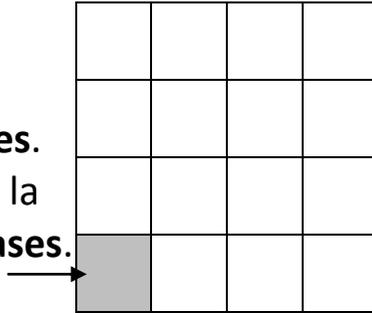


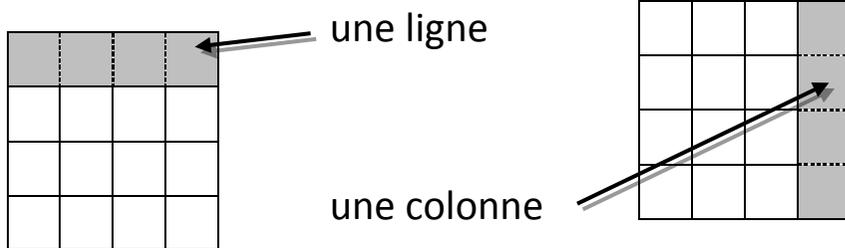
G8

Se repérer sur un quadrillage

★ Pour se repérer dans un quadrillage, on utilise les **cases**. Pour bien placer un point sur la bonne case, on compte les **cases**.



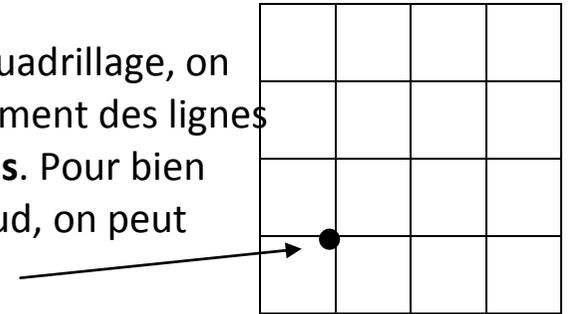
★ Pour mieux se repérer, on utilise les **lignes** et les **colonnes**.



★ Pour ne pas se tromper en comptant les cases, on utilise un **code** en regardant où se croisent la ligne et la colonne. *Ex :* $(B; 2)$

	A	B	C
1			
2			
3			

★ Pour se repérer sur le quadrillage, on peut aussi utiliser le croisement des lignes que l'on appelle des **nœuds**. Pour bien placer un point sur un nœud, on peut compter les **nœuds**.



★ Pour ne pas se tromper en comptant les nœuds, on utilise un **code** en regardant où se croisent les lignes. *ex :* $(C,1)$

	A	B	C	D
1				
2				
3				



Tu dois savoir :

- placer une case ou un nœud sur un quadrillage.
- lire les coordonnées d'un nœud ou d'une case.