

LE JARDIN FOU



1 Plateau de jeu

60 Tuiles représentant les parterres d'un jardin avec des fruits (fond rouge), des légumes (fond vert) et des fleurs (fond jaune) - *Les tuiles possèdent toutes des graphismes différents, mais c'est la couleur du fond qui compte*

Nombre de pièces à prendre en fonction du nombre de joueurs (2 à 4 joueurs):

2 joueurs : 30 pièces

3 joueurs : 20 pièces

4 joueurs : 15 pièces

But du jeu : poser toutes ses tuiles le premier

Poser le plateau au centre de la table et toutes les tuiles dessus en vrac. En laissant les pièces comme elles sont, chaque joueur à son tour, prend 3 pièces jusqu'à épuisement du stock (on ne voit pas forcément la couleur de toutes les pièces) . Au dernier tour, à 3 joueurs, il ne reste que 2 pièces chacun.

Chaque joueur pose toutes ses tuiles devant lui, face visible. Les pièces sont visibles par tous.

Le premier joueur pose une de ses pièces sur le jardin qu'il choisit. Tout jardin commencé doit être rempli, avant d'en commencer un autre.

Ensuite, chaque joueur (à tour de rôle), pose à son tour une pièce en respectant 2 consignes :

- jamais 2 couleurs identiques côte à côte (il y a 3 couleurs de fonds différentes).
- jamais de vide entre les pièces (un premier triangle oblige un second d'une autre couleur).

Il est interdit de passer son tour sauf si on ne peut poser une de ses tuiles.

Les demi-rectangles interdisent deux couleurs au joueur suivant, sauf si il repart en demi-rectangle.

Les triangles se posent côté contre la pièce précédente.

Le joueur qui pose une tuile sur la coccinelle joue 2 fois.

Le joueur qui doit poser une tuile couvrant le ver blanc, doit passer son tour. Le joueur suivant couvre le ver avec une de ses pièces.

Quand un joueur finit un jardin, il donne une de ses pièces au joueur suivant (dans le sens du jeu et à 2, à l'autre joueur) .

Le joueur suivant commence un autre jardin (qu'il choisit) avec la pièce donnée ou une autre de son choix.

Attention, donc, de ne pas être le suivant à défaut de ne pouvoir finir un jardin !!!

Un nouveau jardin est totalement indépendant du précédent dans le choix des tuiles.

Normalement, la partie se termine avec toutes les pièces posées (c'est ce qu'il faut rechercher ensemble), mais si un ou plusieurs joueurs ont conservé plusieurs pièces de couleurs identiques, cela n'est plus possible.

Si un joueur ne peut plus jouer, la partie continue sans lui.

Si un joueur est le seul à avoir deux triangles ou deux demi-rectangles de même couleur, il continue à jouer s'il lui reste d'autres pièces, mais n'a pas le droit de bloquer la partie. Par contre, s'il finit un jardin, rien ne l'empêche de donner la pièce de son choix au joueur suivant...

Cas particulier : si on découvre qu'une configuration bloque le jeu, le joueur précédent reprend sa pièce et en pose une autre.

Le gagnant est le premier à ne plus avoir de pièces.