

une médaille 1ère classe
du grand ordre de Merlin



Permet d'être vouvoyé(e) et
traité(e) comme un VIP durant
une journée.

PRIX : 3 gallions

un grimoire



Permet de lire avec un camarade
pendant le Silence ou lit.

PRIX : 4 gallions

une cape d'invisibilité



Permet de ne pas être
interrogé(e) durant une journée.

PRIX : 4 gallions

une écharpe



Permet de rester dans la classe
avec un camarade lors d'une
récréation.

PRIX : 5 gallions

une boîte à flemme



Permet d'être dispensé de tic
tac toe ou de calcul mental.

PRIX : 5 gallions

un retourneur de temps



Permet de refaire la récréation.

PRIX : 10 gallions

Un lapis anxietas



Permet de ne plus avoir de souci.

PRIX: 1 gallion

Une pensine



Permet de marquer la page de mon livre.

PRIX : 6 mornilles

Une pensine



Permet de marquer la page de mon livre.

PRIX : 6 mornilles

Un lector



Permet de voir les mots en couleur.

PRIX : 2 mornilles

Un flexibilis



Permet de bouger avec ma chaise.

PRIX : 6 mornilles

Un lector



Permet de voir les mots en couleur.

PRIX : 2 mornilles

Un flexibilis



Permet de bouger avec ma chaise.

PRIX : 6 mornilles