



L'ARCHITECTE

Domaine / Compétence : Mathématiques – calculer, mesurer un périmètre, résoudre des problèmes portant sur des longueurs

Code de correction :

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20



L'ARCHITECTE

Domaine / Compétence : Mathématiques – calculer, mesurer un périmètre, résoudre des problèmes portant sur des longueurs

Code de correction :

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20