



LE DONJON

LA TOUR

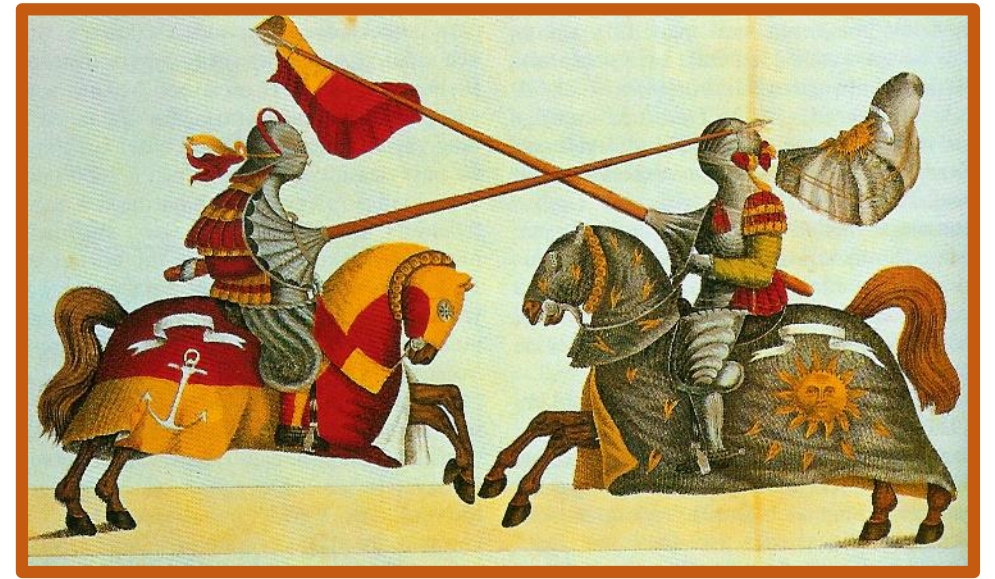
LES REMPARTS

LES CRÉNEAUX

LA BASSE-COUR

LE CHEMIN DE RONDE

LES DOUVES



LE TOURNOI

C'est un spectacle au cours duquel s'affrontent des chevaliers. Plusieurs épreuves s'y déroulent.

La plus connue est la **JOUTE**, qui oppose seulement 2 chevaliers.

Ce sont les grands seigneurs qui organisent les tournois.

Le gagnant du tournoi remporte le cheval et l'armure du perdant.



L'armure

La lance

L'écuyer

Le heaume

La cotte
de maille

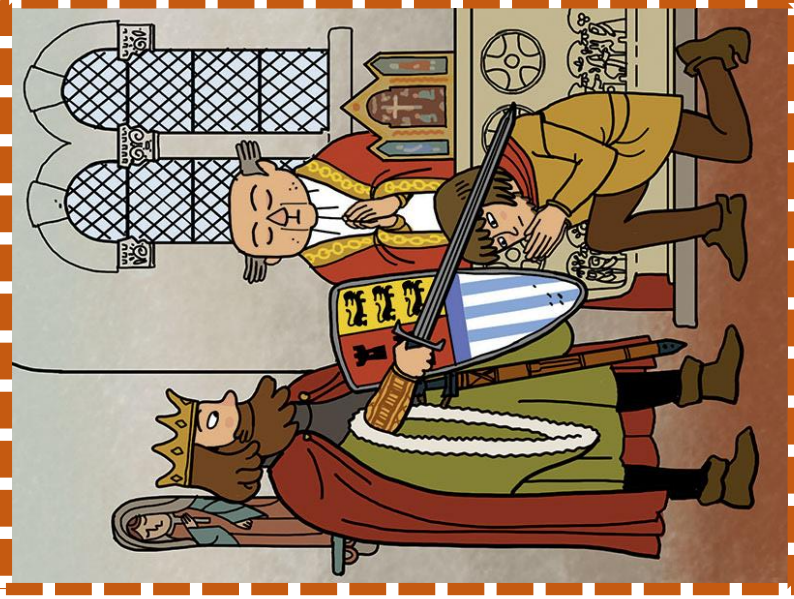
L'épée

Le destrier

L'écu

Les chausses





L'ADOUBEMENT

Un écuyer est adoubé par le seigneur qui le frappe d'un léger coup d'épée sur l'épaule.

Le voilà **CHEVALIER** !

A 7 ans, le **PAGE** s'occupe des chevaux du seigneur.

A 13 ans, il est **ÉCUYER** : il porte l'écu du chevalier

Vers 20 ans, il devient **CHEVALIER** à son tour.

Tous les châteaux ne sont pas des châteaux forts. Au fil du temps, les châteaux se transforment, ils ne sont plus utilisés pour se protéger des attaques mais pour montrer sa puissance et sa richesse





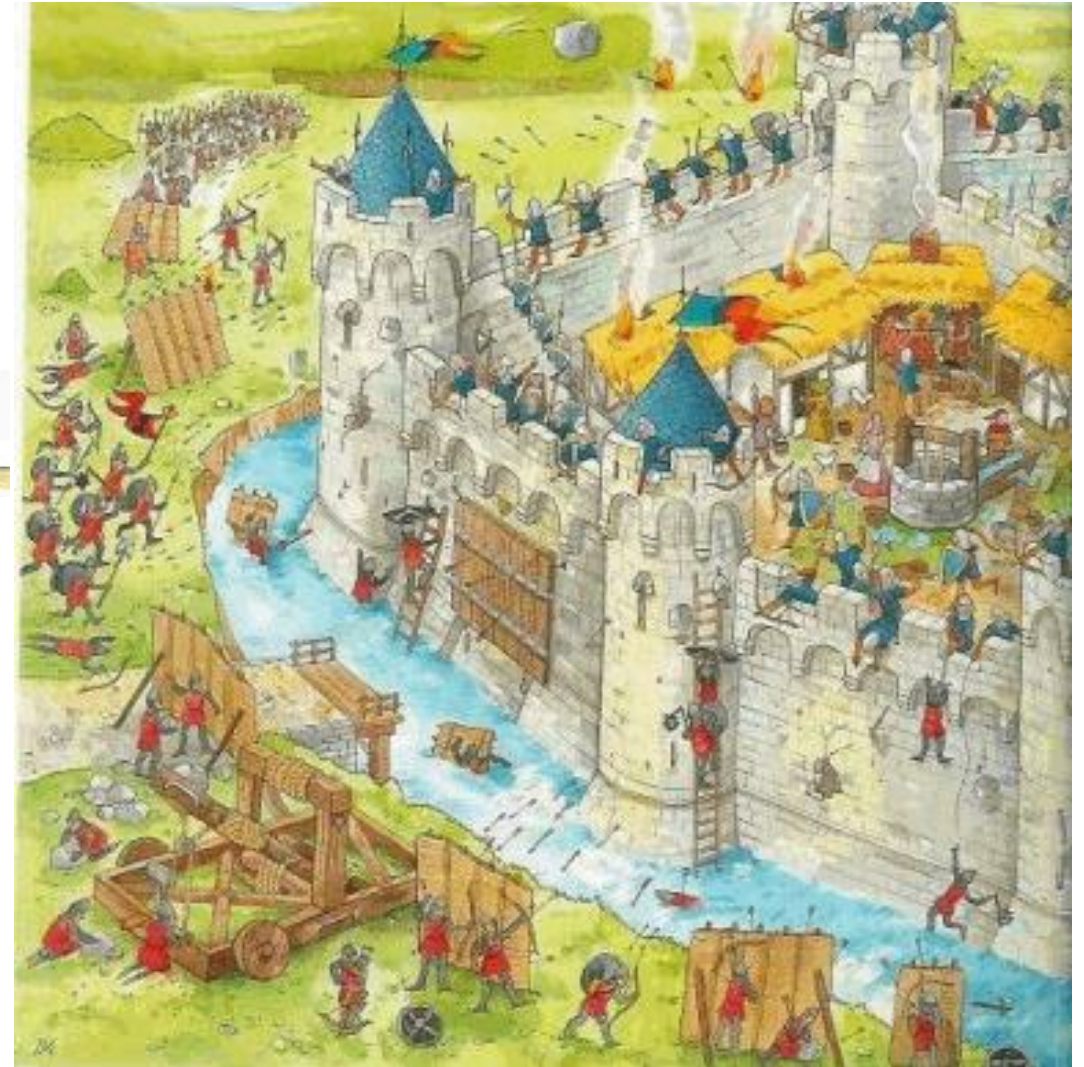
LA CATAPULTE



LA TOUR D'ASSAUT



LE BÉLIER



Le siège du château

Les engins de siège permettaient de tenir l'assaut contre le Château Fort.

Il était difficile de pénétrer dans le château, les sièges pouvaient durer plusieurs mois.