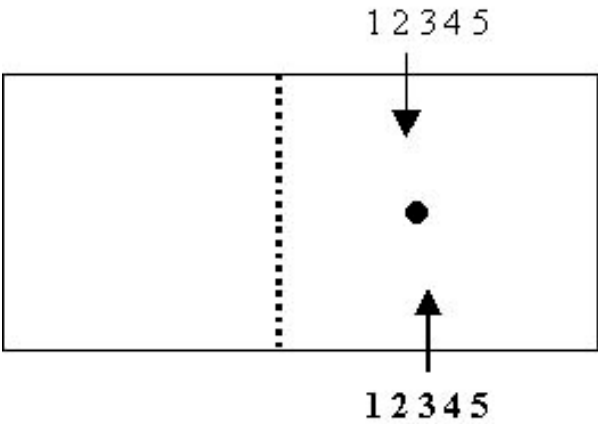


<b>LE BERET SUBAQUATIQUE</b>		<b>Fréquentation 2/3</b>	<b>Activité Aquatique</b>
<p><b>But</b> Se saisir du « béret » immergé avant l'autre et le ramener dans son camp sans se faire toucher.</p>		<p><b>Savoirs à enseigner</b> Se déplacer vite, nager rapidement S'immerger</p>	
<p><b>Aménagement</b> Largeur de bassin. Du moyen vers le grand bassin. Effectif de 8 à 10 (maximum)</p>		<p><b>Comportements attendus</b>  S'immerger en descendant tête vers le bas. Gérer sa respiration en fonction de l'effort fourni. Ouvrir les yeux sous l'eau pour repérer les objets.  Effectuer un plongeon canard.</p>	
<p><b>Matériel</b> Palets immergés, ligne d'eau pour la sécurité.</p>			
			
<p><b>Consignes</b> A l'appel de leur numéro (ou de leur signe), les deux joueurs appelés s'approchent du « béret » et s'efforcent de le ramener dans leur camp sans être touché par l'autre.</p> <p><b>Critères de réussite</b> Ramener le béret dans son camp. Toucher un adversaire porteur du béret. Gains de l'équipe possible</p>		<p><b>Variantes</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Au début chacun peut ramener un objet vers son camp.</li> <li>• Départ dans l'eau, on touche le bord. (facilite l'immersion)</li> <li>• Suivre une ligne guide jusqu'au béret (point d'ancrage)</li> <li>• Départ du bord : sauter, plonger.</li> </ul>	