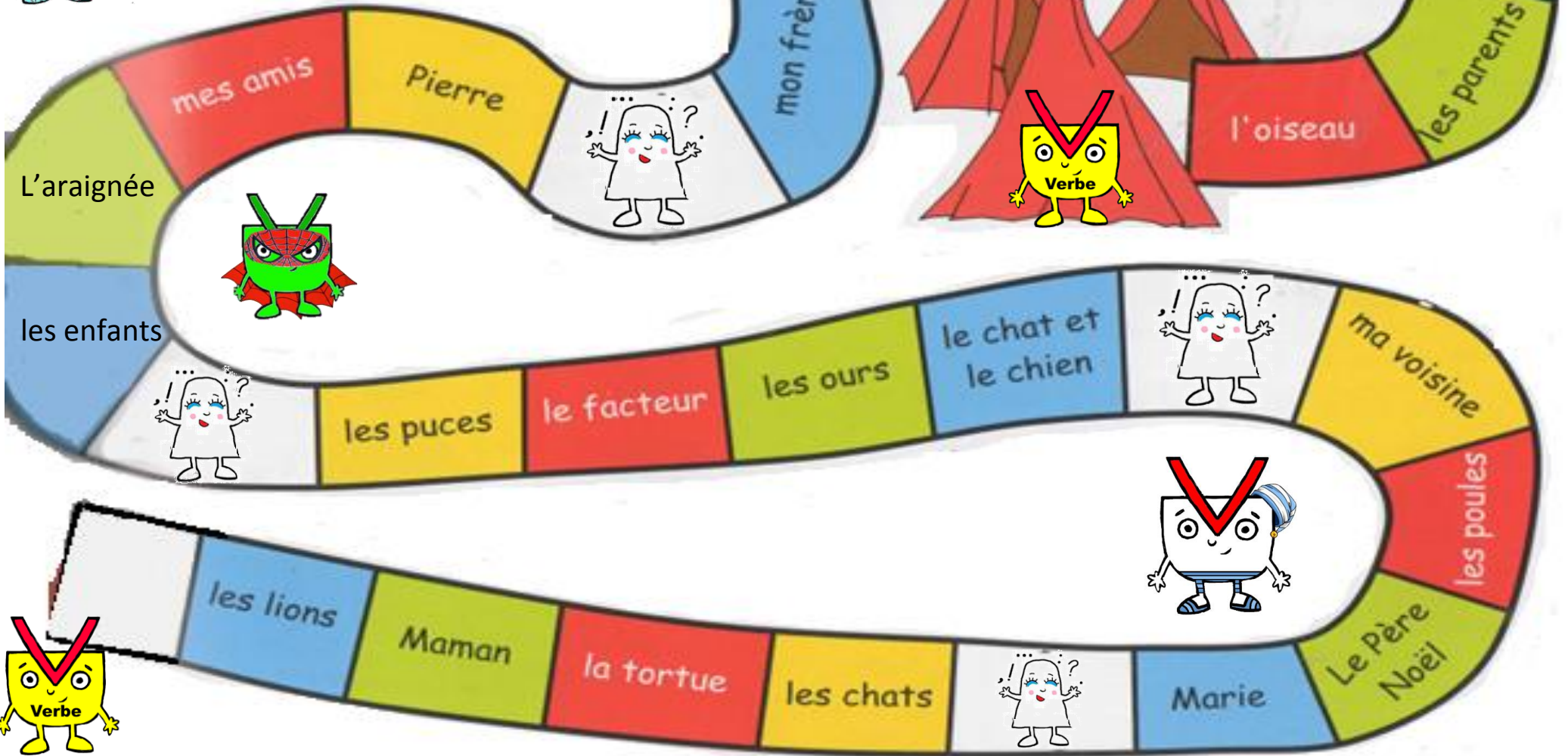
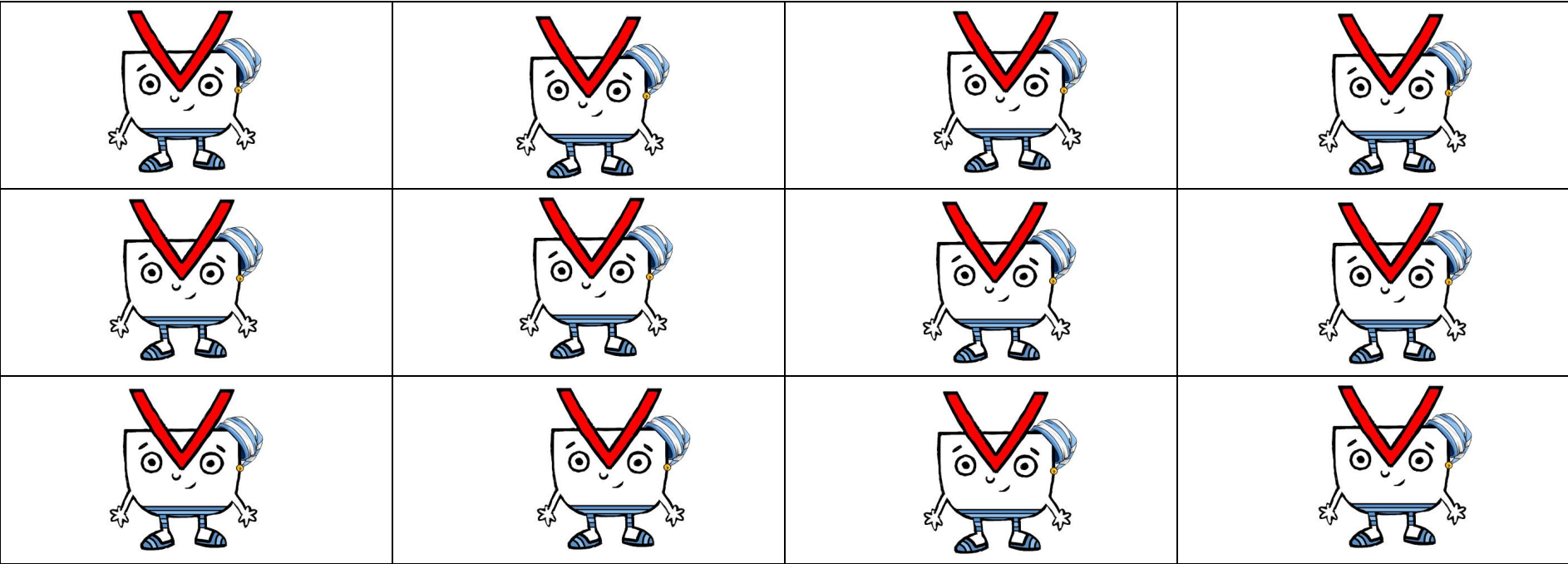


Chaque joueur choisit un verbe en retournant une carte verbe.
 On avance sur le plateau avec un dé. Lorsqu'un joueur tombe sur une case, il doit conjuguer le verbe(au temps demandé par l'enseignante) en s'accordant avec le nom indiqué. S'il se trompe, il recule jusqu' à la case blanche précédente. Le gagnant est le premier verbe à rejoindre le camp.



recto

regarder	tomber	parler	pleurer
promener	tourner	jouer	attraper
sauter	traverser	penser	chanter



verso