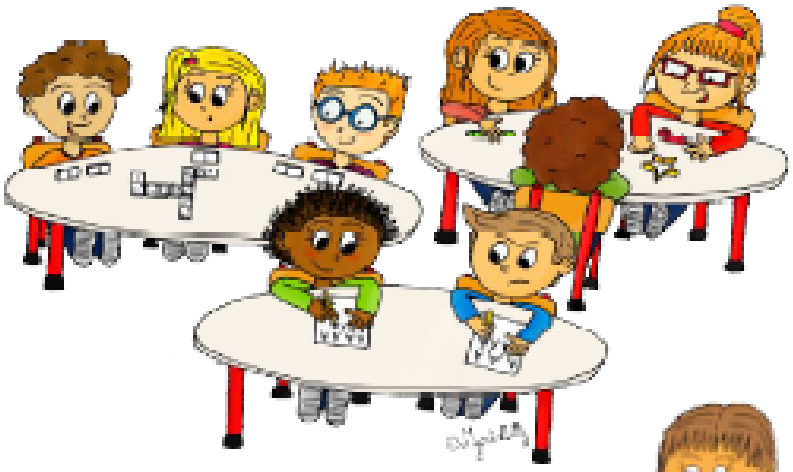
Période 2

GS

Mon cahier de SUIVI



Prénom

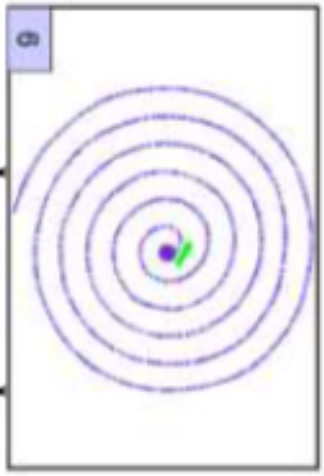
Discrimination visuelle : "Les silhouettes"

Objectif: placer correctement les cartes animaux selon l'ombre donnée par la planche modèle, en repérant des caractéristiques particulières.

1	2	3	4	5	6	7
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺
8	9	10	11			
☺	☺	☺	☺			

Révisions Graphisme GS

"Graphismes en pointillés"

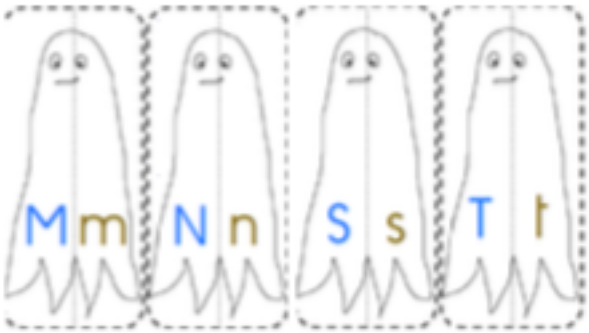


1	2	3	4	5	6	7	8
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺
9	10	11	12	13	14	15	16
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺
17	18	19	20	21	22		
☺	☺	☺	☺	☺	☺		

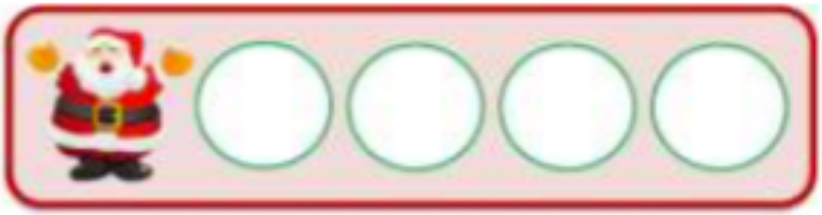
Jeu des "fantômes" alphabétiques GS

Correspondance Majuscule d'imprimerie / minuscules scriptes

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z



Phonologie GS : "Les syllabes de noël"



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺

Suivi « Les mots d'automne » (transcription script/capitales)

figues

figues	râteau	gland	nuage	poire	forêt
☺	☺	☺	☺	☺	☺
vent	raisin	renard	pluie	noix	cerf
☺	☺	☺	☺	☺	☺
flaque	pomme	bogue	bottes	marron	arbre
☺	☺	☺	☺	☺	☺

Principe alphabétique GS : "écrire les mots en script"

Objectif : connaître les correspondances des lettres capitales / scriptes.

CADEAU	BOTTES	BOULE
DATE :	DATE :	DATE :
BONNET	HOTTE	ETOILE
DATE :	DATE :	DATE :
FLOCON	HOUX	JOUET
DATE :	DATE :	DATE :
LETTRE	LUTIN	MOUFLES
DATE :	DATE :	DATE :
SAPIN	RENNE	
DATE :	DATE :	

Pâte à modeler

Compétences et objectifs visés

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée :

Reproduire un assemblage à partir d'un modèle.

Explorer le monde : *Agir, sur les matériaux.*

Essayé le :

L'échelle

Réussi le :

Essayé le :

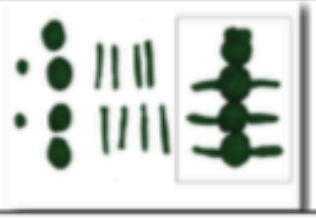
Le soleil

Réussi le :

Essayé le :

Le bonhomme

Réussi le :



Essayé le :

La chenille

Réussi le :

Essayé le :

La fleur

Réussi le :

Essayé le :

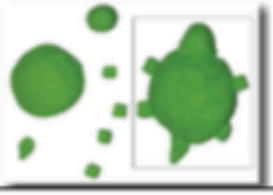
L'ours

Réussi le :

Essayé le :

Le papillon

Réussi le :



Essayé le :

La tortue

Réussi le :

Essayé le :

L'escargot

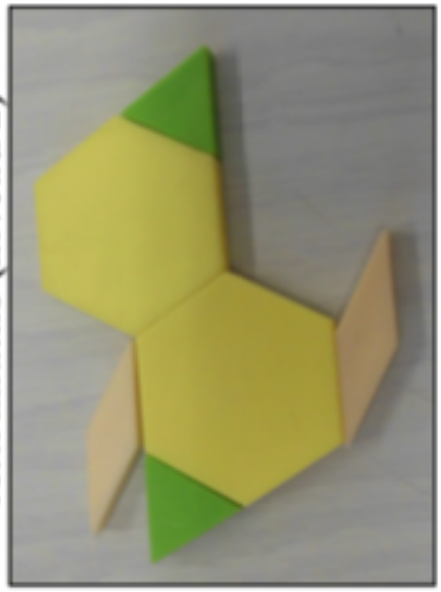
Réussi le :

Fichier d'écriture GS : les capitales d'imprimerie

J'ai travaillé la fiche de la lettre...

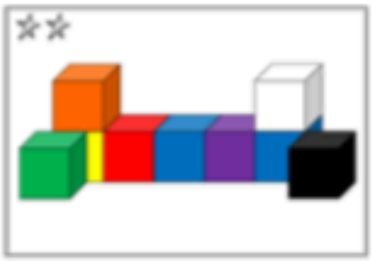
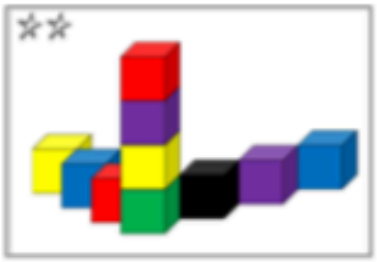
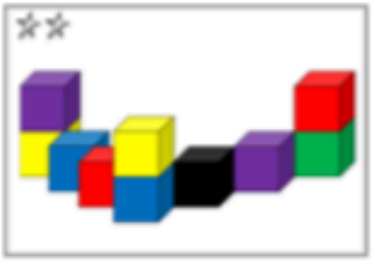
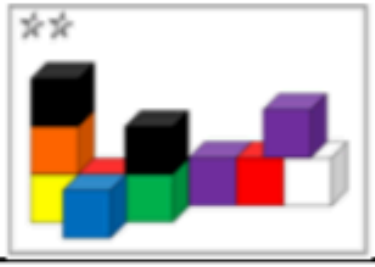
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Suivi GS - Je reproduis des modèles avec les Attrimaths (niveau 2)



1	2	3	4				
☺	☺	☺	☺				
5	6	7	8				
☺	☺	☺	☺				
9	10	11	12				
☺	☺	☺	☺				
13	14	15					
☺	☺	☺					

Les cubes couleurs (niveau 2)

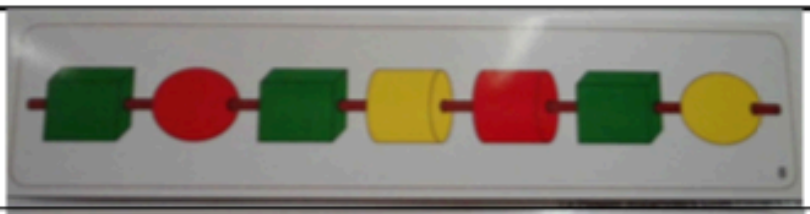
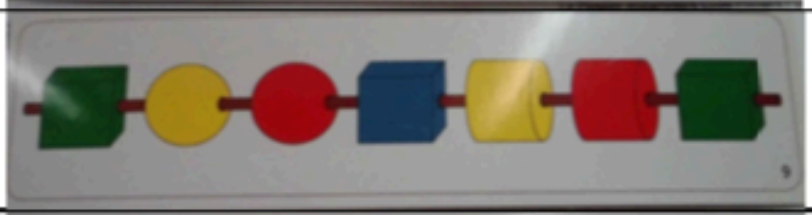
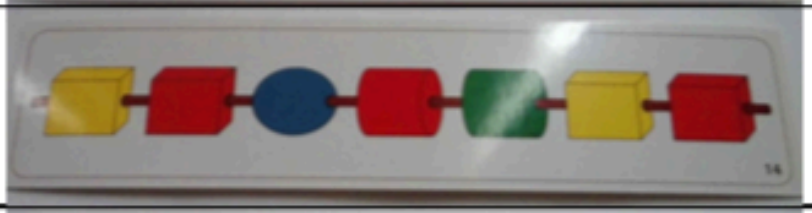
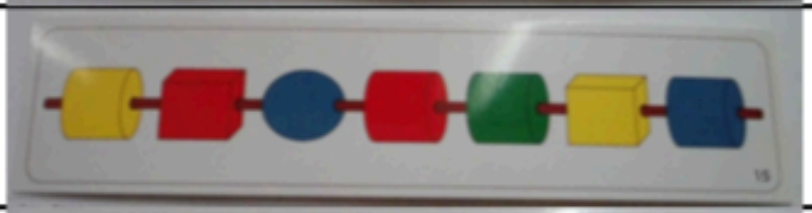
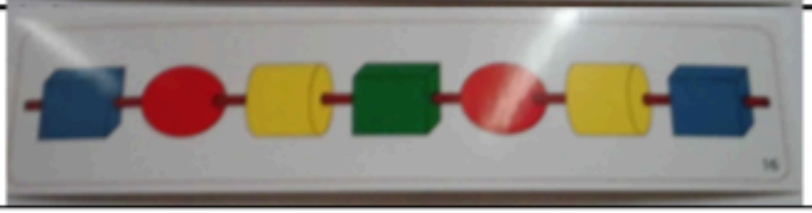
N°10 	N°11 	N°12 
DATE :	**DATE :**	**DATE :**
N°13 	N°14 	N°15
DATE :	**DATE :**	**DATE :**
N°16 	N°17 	N°18
DATE :	**DATE :**	**DATE :**
N°19 	N°20 	
DATE :	**DATE :**	

"Les bons amis"

Objectif : Se repérer dans l'espace.

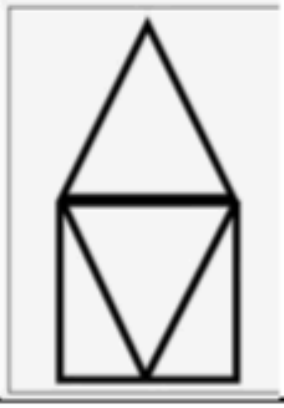
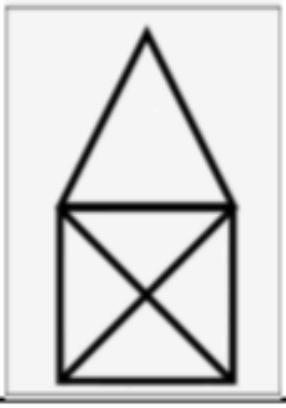
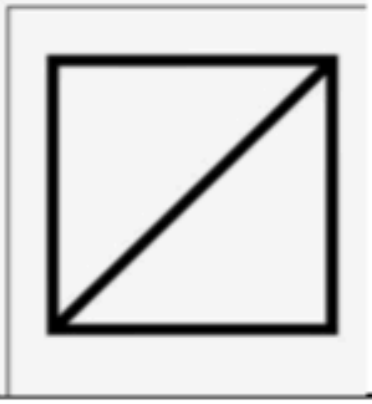
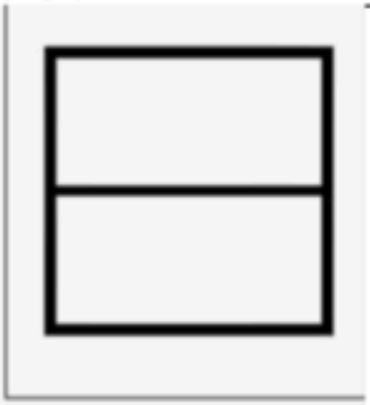
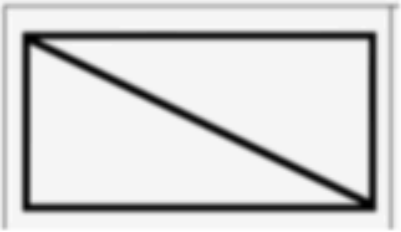
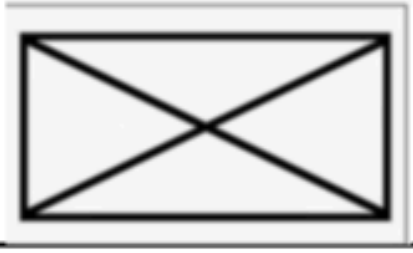
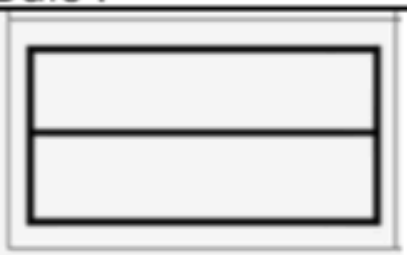
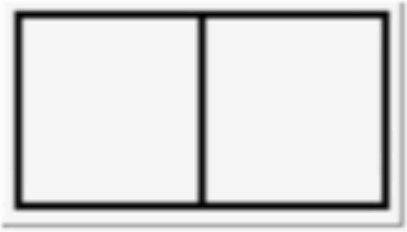
1 ROSE 	2 ROSE
Date :	**Date :**
3 ROSE 	1 BLEU
Date :	**Date :**
2 BLEU 	3 BLEU
Date :	**Date :**

Perles (niveau 2)

8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

GS : Je trace des formes géométriques sur l'ardoise.

Objectif : tracer des formes géométriques connues (triangle, carré, rectangle, rond…)

		
Date :	Date :	Date :
		
Date :	Date :	Date :
		
Date :	Date :	Date :
		
Date :	Date :	Date :

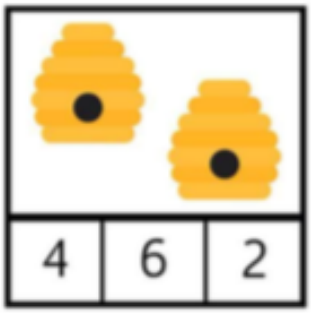
Suivi Puzzles

 PUZZLE 2 (35 pièces)	 PUZZLE 3 (35 pièces)
Date :	Date :
 PUZZLE 4 (24 pièces)	 PUZZLE 5 (24 pièces)
Date :	Date :
 PUZZLE 6 (24 pièces)	 PUZZLE 7 (24 pièces)
Date :	Date :

 PUZZLE 8 (35 pièces)	 PUZZLE 9 (48 pièces)
Date :	Date :
 PUZZLE 10 (48 pièces)	 PUZZLE 11 (48 pièces)
Date :	Date :
 PUZZLE 12 (48 pièces)	 Winnie (30 pièces)
Date :	Date :

Cartes à compter « abeilles »

Objectif : dénombrer une quantité jusque 20 et y associer l'écriture chiffrée du nombre.



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Les champignons numériques de 1 à 10

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

"Les blocs logiques" GS - Niveau 3 ☆☆☆

Reproduire un assemblage à partir d'un modèle.

La maison

Le bonhomme

La fleur

Le train

Le bateau

La fusée

L'oiseau

Le camion

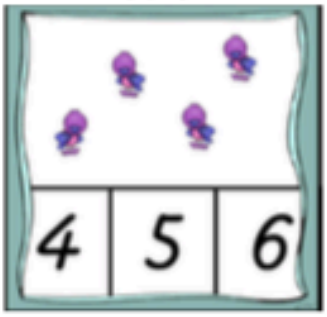
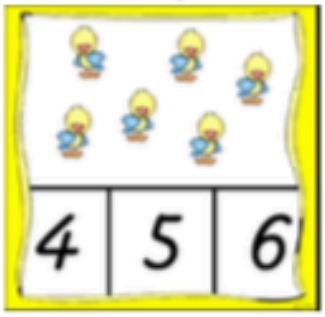
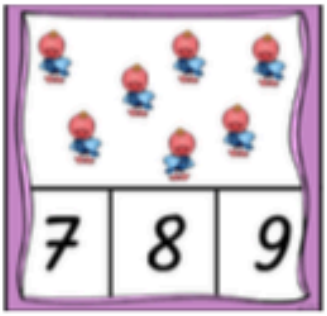
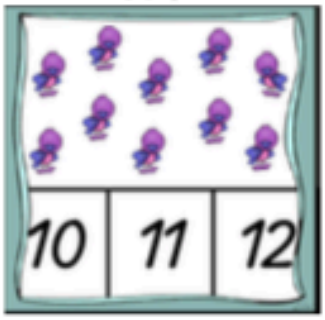
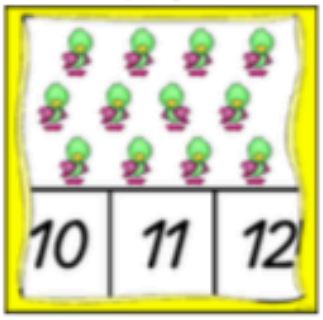
Le château

Le chat

Objectif : Je reproduis un assemblage sans modèle. ☆☆☆

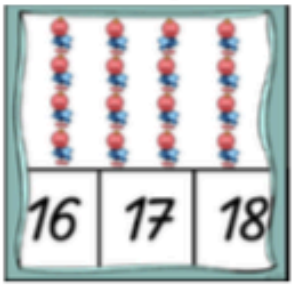
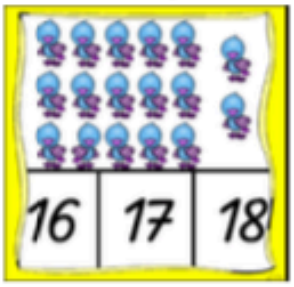
Les cartes à compter Lin (jusque 12)

Objectif : dénombrer une collection jusque 12.

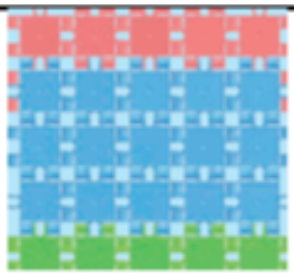
N°1  	N°2 	N°3 
DATE :	**DATE :**	**DATE :**
N°4  	N°5 	N°6
DATE :	**DATE :**	**DATE :**
N°7  	N°8 	N°9 
DATE :	**DATE :**	**DATE :**

Les cartes à compter Lin (jusque 18)

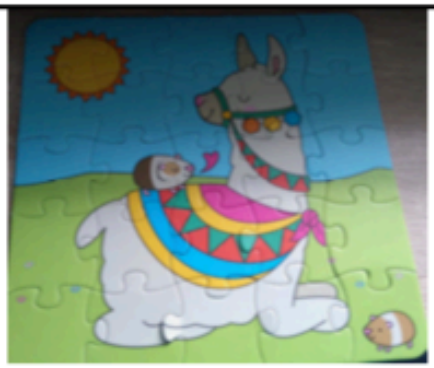
Objectif : dénombrer une collection jusque 18.

N°10 	N°11 	N°12
DATE :	**DATE :**	**DATE :**
N°13  	N°14 	N°15 
DATE :	**DATE :**	**DATE :**
N°16 	N°17 	N°18
DATE :	**DATE :**	**DATE :**

Suivi Clics

 5) Je fais un cube et je le démonte	 6) Le tapis
Date :	Date :
 5) La fleur	 6) La couronne
Date :	Date :

Puzzles (suite)

 Le narval (25 pièces)	 L'hippocampe (25 pièces)
Date :	Date :
 Le lama (25 pièces)	 Le dinosaure (25 pièces)
Date :	Date :