

Jeux pour apprendre le nom des enfants



« Pierre appelle Paul »

Chaque enfant est placé dans un cercle qui constitue sa maison. Un enfant en appelle un autre qui, en courant, change de maison avec lui. S'il ne trouve pas un nom qui corresponde réellement à celui d'un des enfants de la classe, il ne quitte pas sa maison. L'enfant appelé cherche à son tour un nom etc.... (jeu de cour ou de préau)



« Les pigeons sont blancs »

Les enfants font une ronde en chantant.

« Les pigeons sont blancs

Ils sont verts et gris

Tourne le dos, Marie ! »

Chaque enfant est nommé à son tour. Le jeu terminé quand tous les enfants ont été nommés.



« Le facteur »

Des lettres au nom de chaque enfant (contenant une jolie image par exemple). La maîtresse est d'abord le facteur et distribue les lettres aux enfants qu'elle connaît. Puis elle désigne un aide-facteur qui distribue avec elle les lettres aux destinataires qu'il connaît ; un autre enfant prend la suite jusqu'à ce que toutes les lettres soient distribuées.



« Les portraits »

Le jeu peut être présenté par une marionnette. Celle-ci dit : « Je pense à une petite fille. Elle est blonde, elle a une robe rouge, un chouchou dans les cheveux. Cherchez à qui je pense... »

Les enfants cherchent, désignent l'enfant à la marionnette qui demande : « Comment s'appelle-t-elle ? ». L'enfant dit son nom et la marionnette : « bonjour Aurélie ! » (Jeu d'intérieur)