

Se repérer dans le temps et dans l'espace

GS

→ faire l'expérince de l'espace

Situer des objets par rapport à des objets-repères.

Consigne : entoure les personnages demandés de la bonne couleur.

















Consignes:

- → Choisis un feutre rouge et entoure Petit chat quand il est sous la table.
- → Choisis un feutre jaune et entoure Petit Roi dans sa voiture.
- → Choisis un feutre bleu et entoure le personnage qui marche devant la voiture.
- → Choisis un feutre vert pour entourer le personnage qui a un bonnet vert sur la tëte.
- → Choisis un feutre orange et entoure Petit roi quand il est derrière la porte.
- → Choisis un feutre violet et entoure le personnage à côté du four.
- → Choisis un feutre marron et entoure Petit roi lorsqu'il est entre deux tonneaux.
- → Choisis un feutre noir et entoure le personnage qui est accoudé à sa fenêtre.
- → Choisis un feutre rose et entoure l'assiette posée au milieu de la table.