

Memory des animaux :

Colle la feuille sur un papier épais ou du carton fin. Puis découpe les étiquettes.

Dispose les cartes en ligne et en colonnes face en bas.

Chacun son tour pioche deux cartes pour essayer de faire des paires. Lorsque l'un pioche, l'autre lui demande en anglais : « What is it ? » et il répond « It's a ... horse. » par exemple.

Si un joueur réalise une paire il ne rejoue pas car il y a peu de cartes. Le gagnant est celui qui a obtenu davantage de cartes à la fin de la partie.

