

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

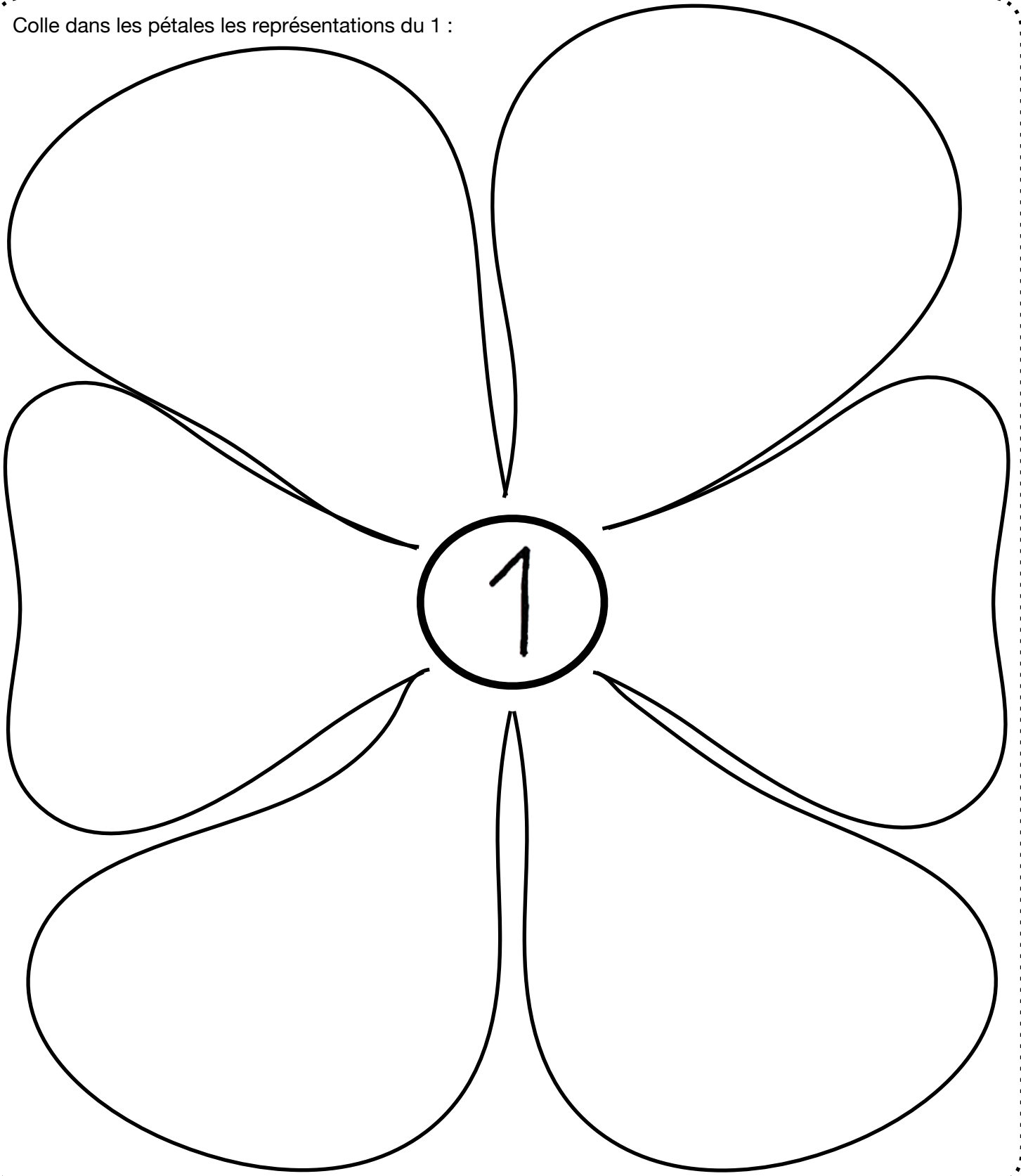
date:

Prénom:

P1a1

© Murvéro / illustrations V Hurtrelle

Colle dans les pétales les représentations du 1 :



1

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

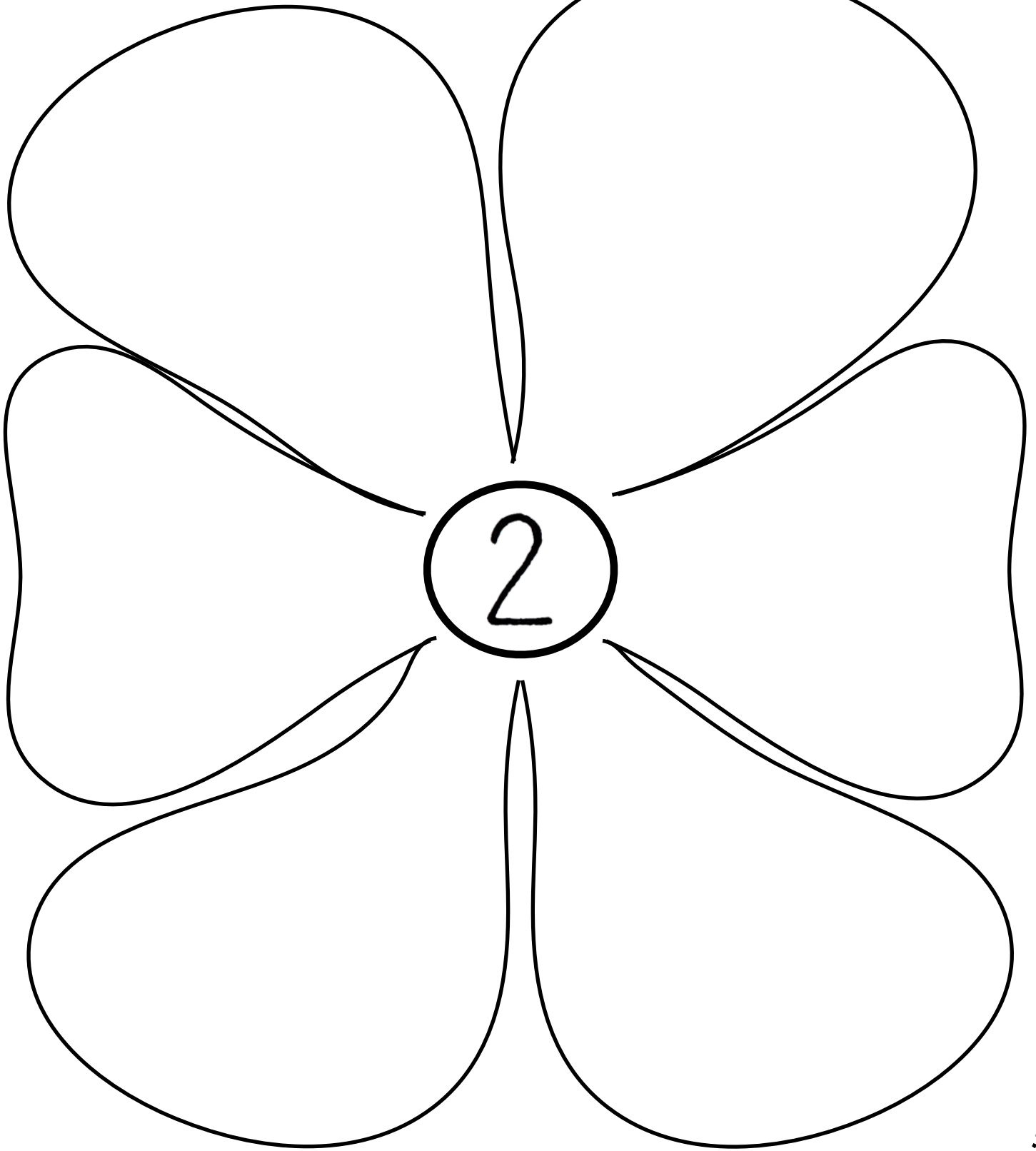
P1a1

date:

Prénom:

© Murvéro / illustrations V Hurtrelle

Colle dans les pétales les représentations du 2 :



2

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

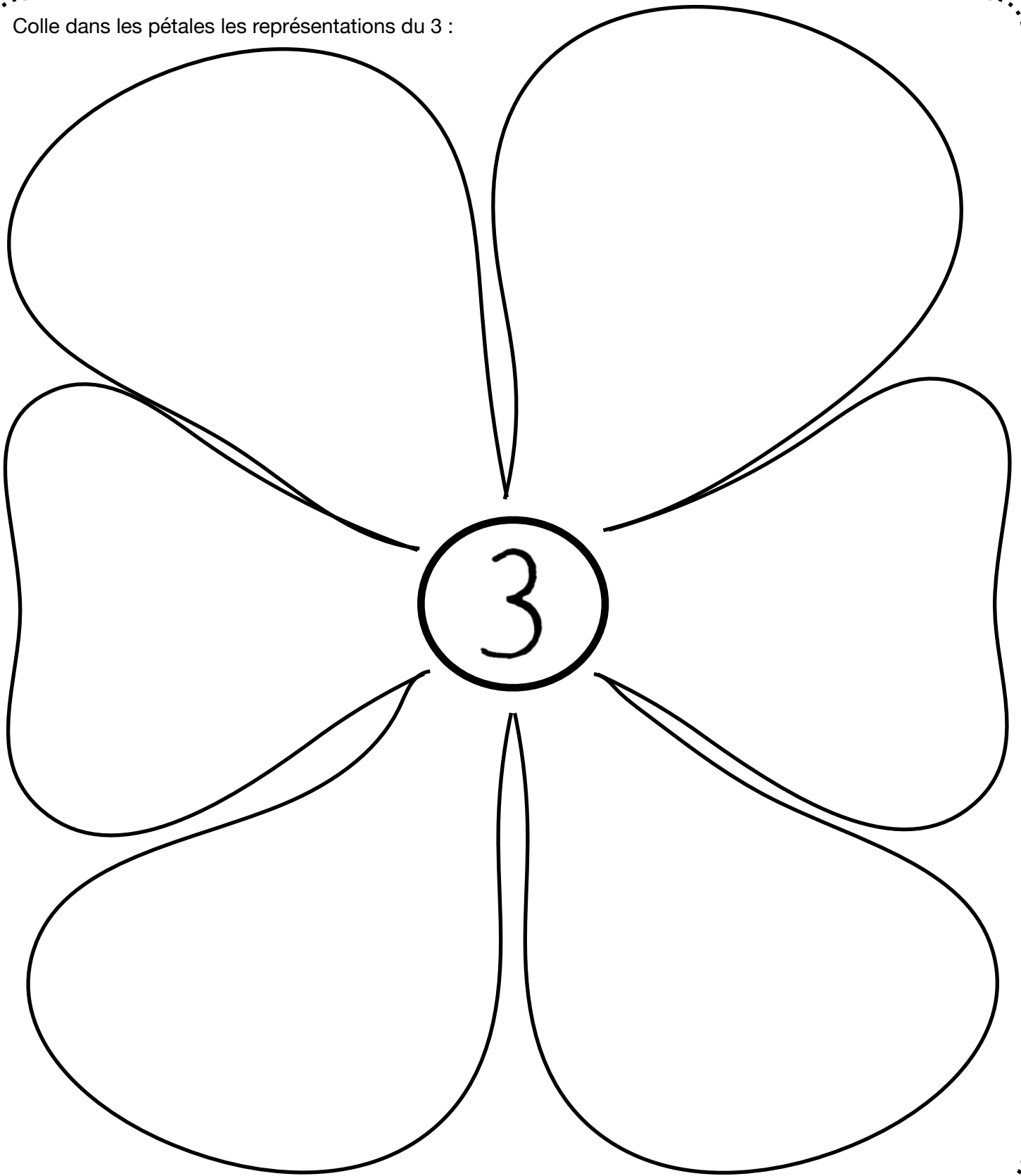
date:

Prénom:

P1a1

© Murvéro / illustrations V. Hurtrelle

Colle dans les pétales les représentations du 3 :



3

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

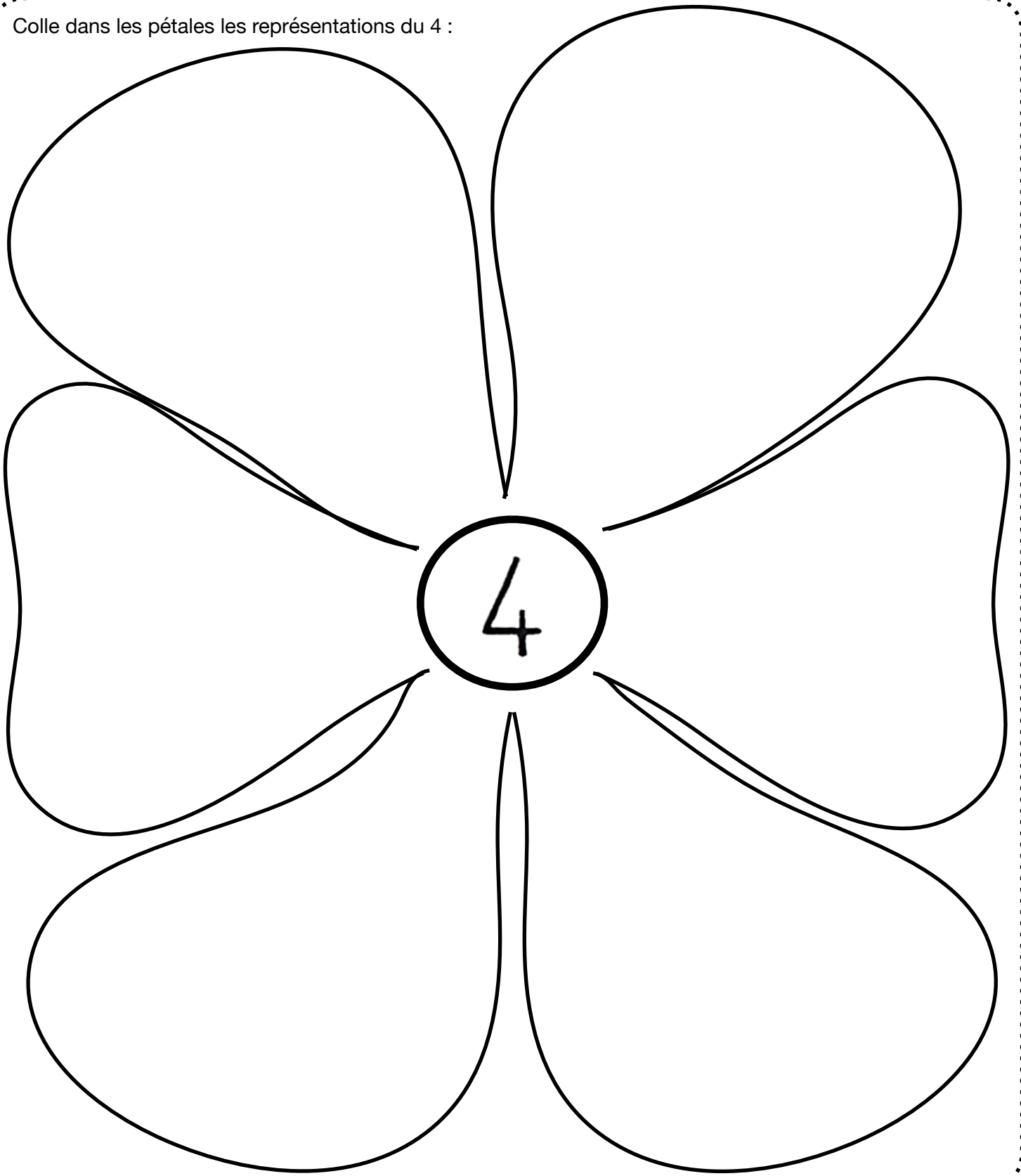
P1a1

date:

Prénom:

© Murvéro / illustrations V Hurtrelle

Colle dans les pétales les représentations du 4 :



4

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

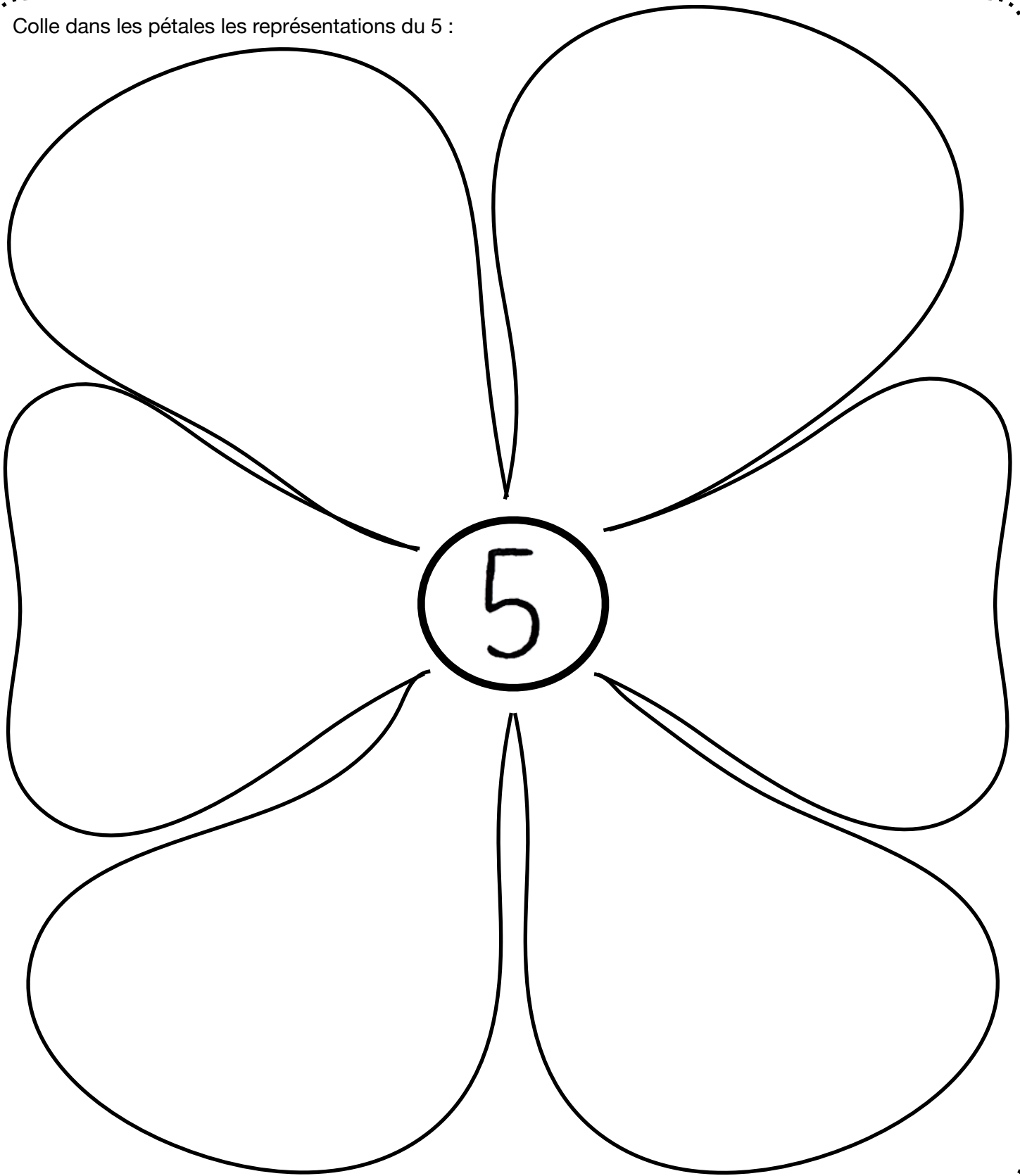
P1a1

date:

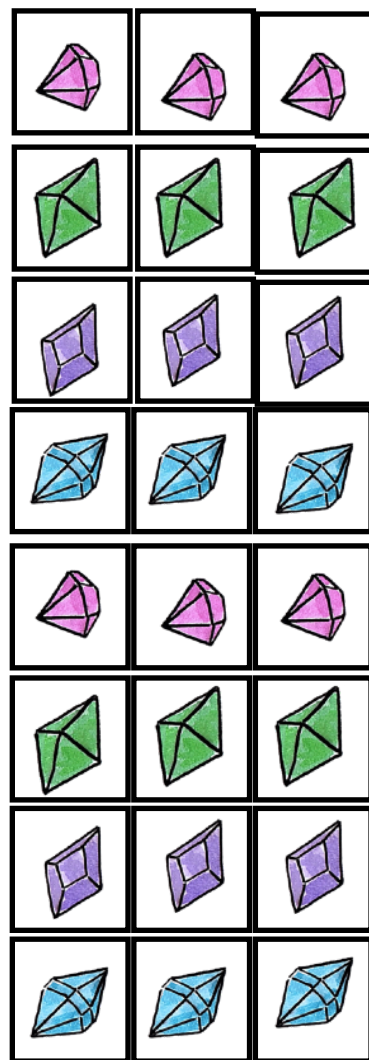
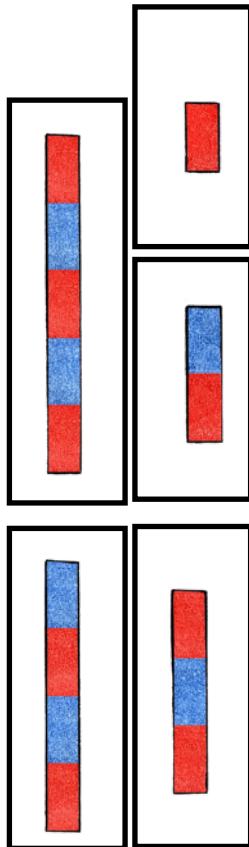
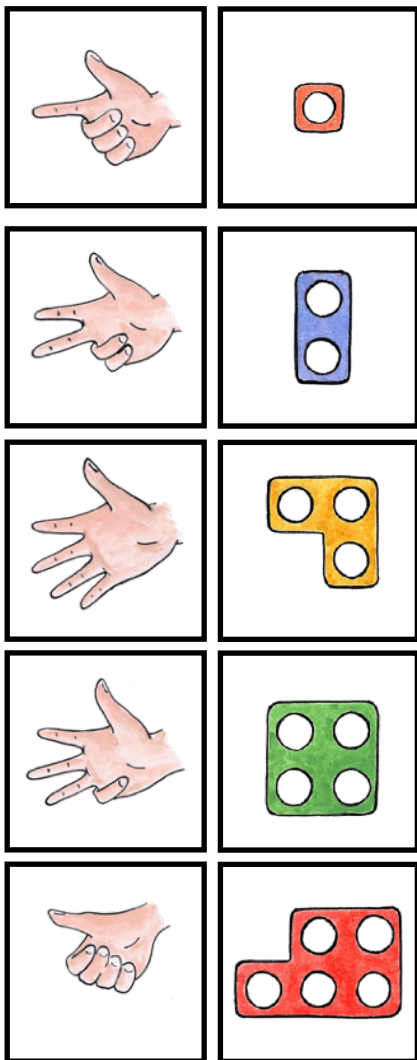
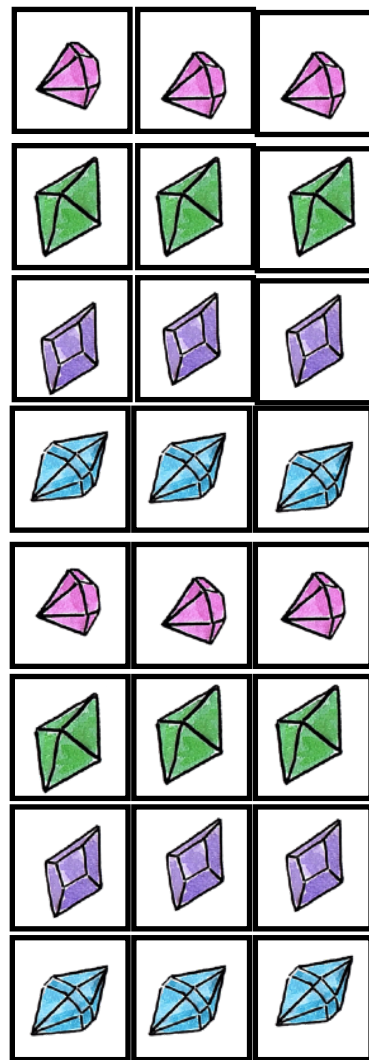
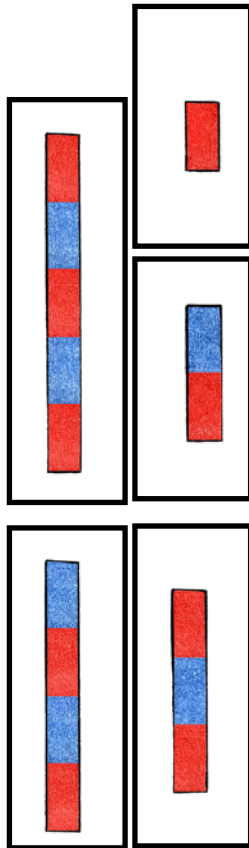
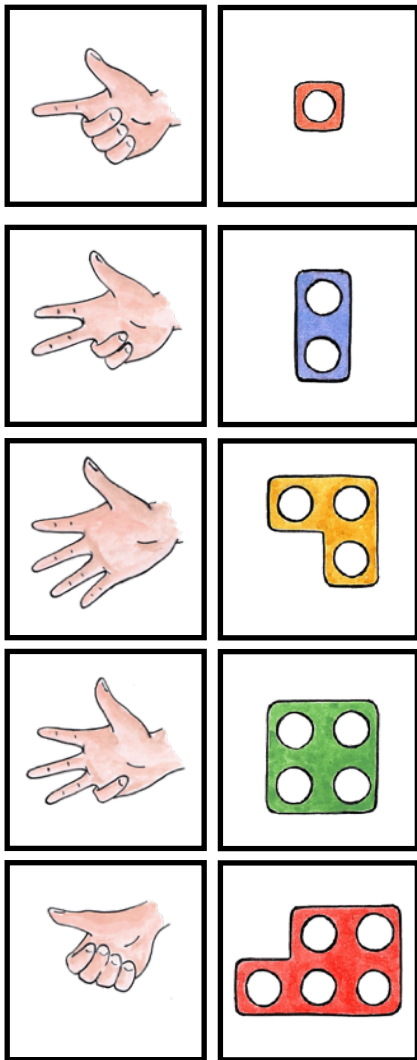
Prénom:

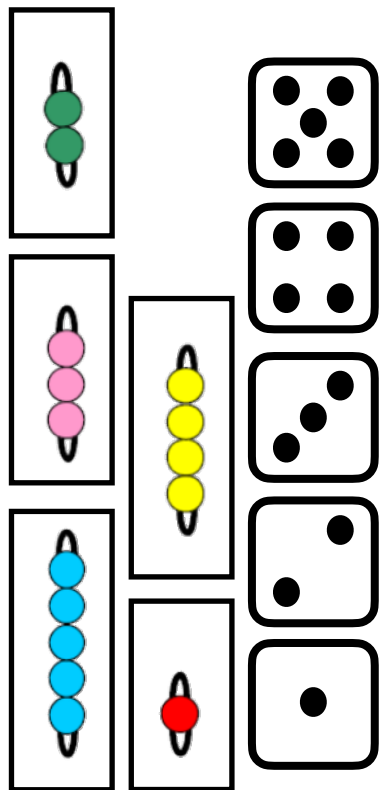
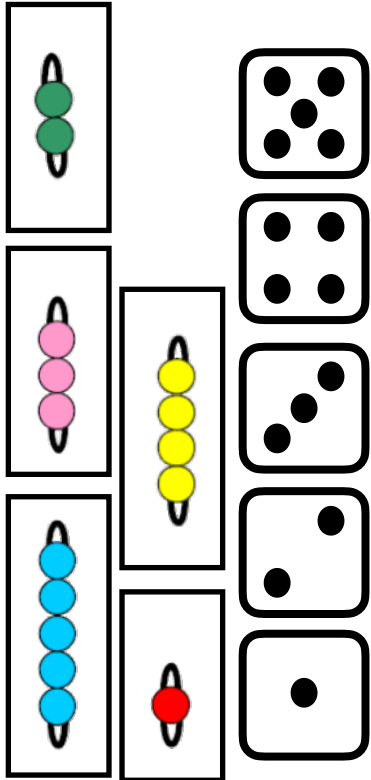
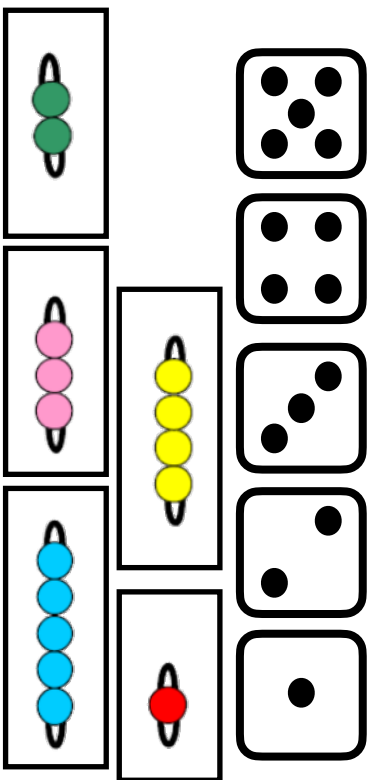
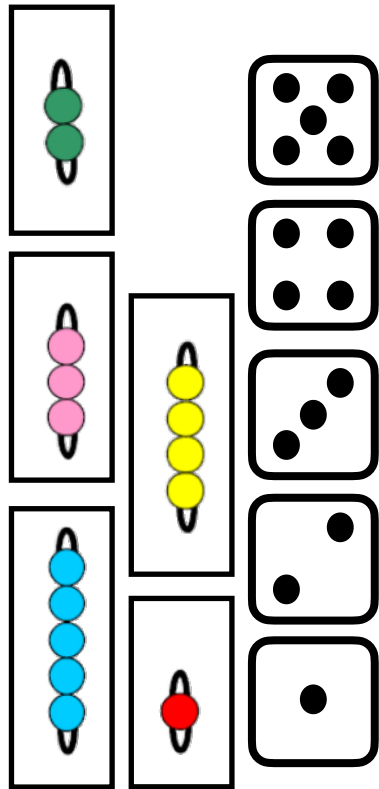
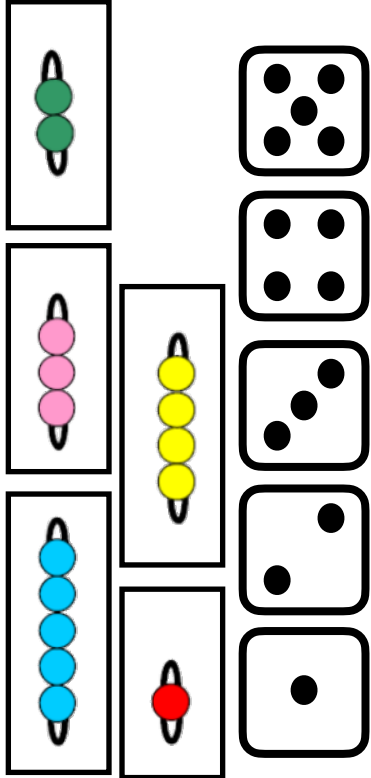
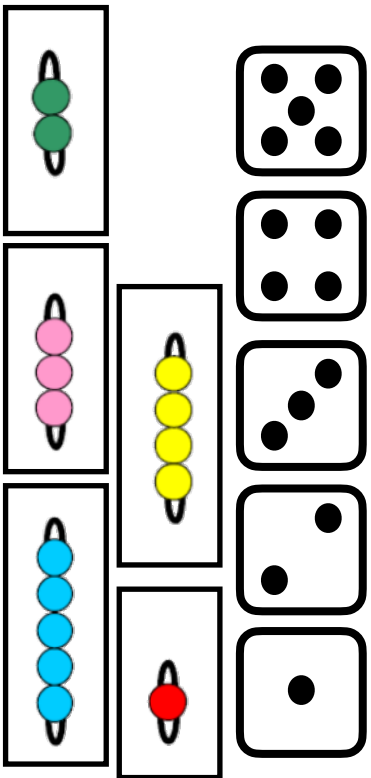
© Murvéro / illustrations V. Hurtrelle

Colle dans les pétales les représentations du 5 :



5





Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

date:

Prénom:

P1m1

© Muvéro / illustrations V Hurtrelle

Indique pour chaque barre sa valeur :



Colorie les cases pour faire la barre demandée :

4



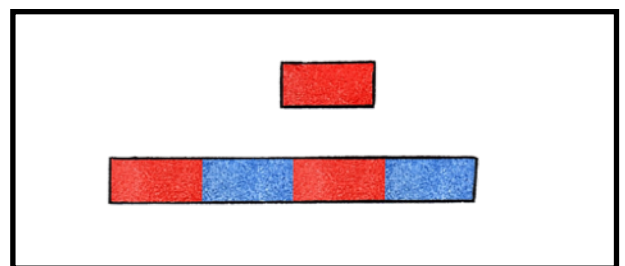
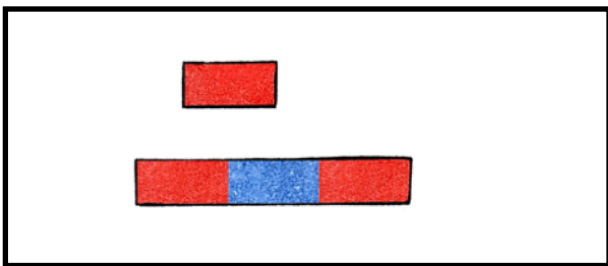
5



3



Si je mets les deux barres bout à bout, quelle barre j'obtiens ? Colorie la barre réponse :



3

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

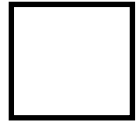
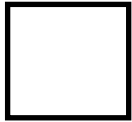
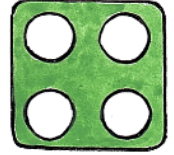
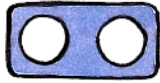
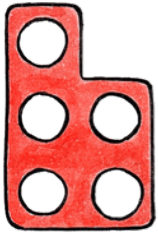
P1m2

date:

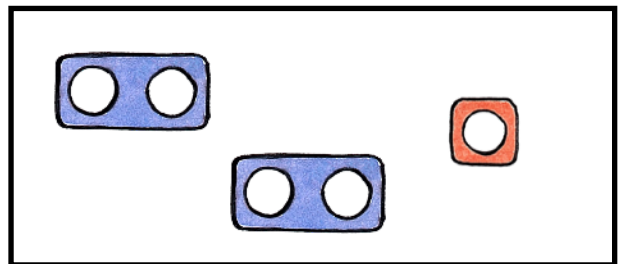
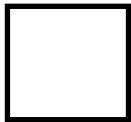
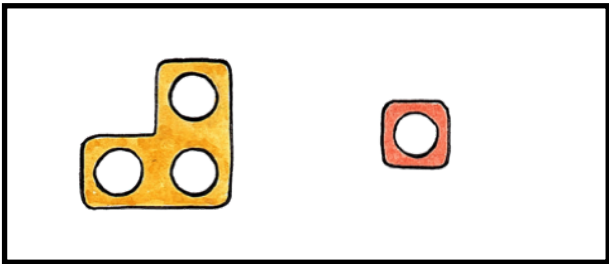
Prénom:

© Nurvéro / illustrations V Hurtrelle

Indique pour chaque grille sa valeur :



Si je prends plusieurs grilles, j'obtiens l'équivalent de quelle grille ? :



Dessine des grilles pour faire la quantité demandée :



5



5

4

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

P1m3

date:

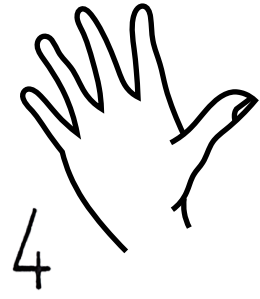
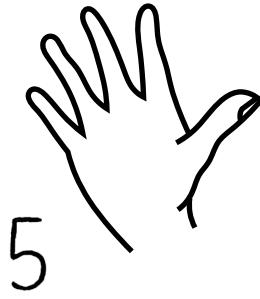
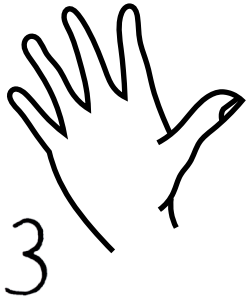
Prénom:

© Nurvéro / illustrations V Hurtrelle

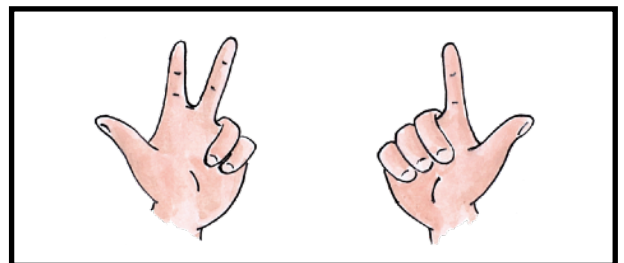
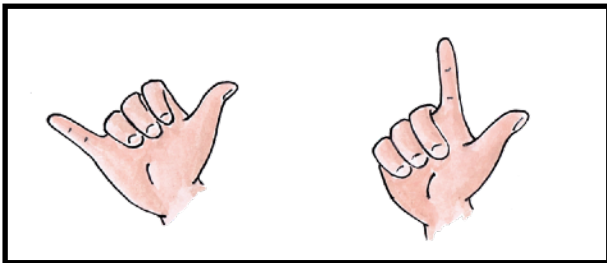
Indique pour chaque main sa valeur :



Colorie le nombre de doigts demandé :



Si je mets les deux mains, combien j'obtiens de doigts levés ?



Invente une façon de faire 5 avec deux mains :

5

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

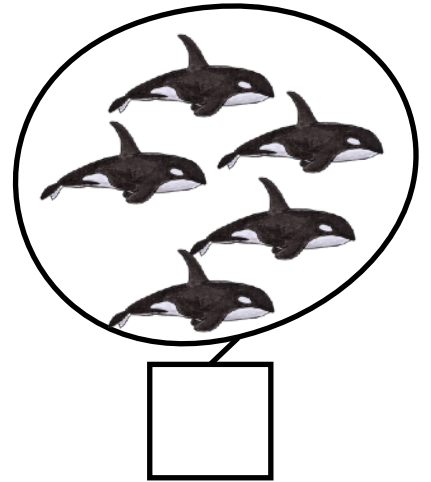
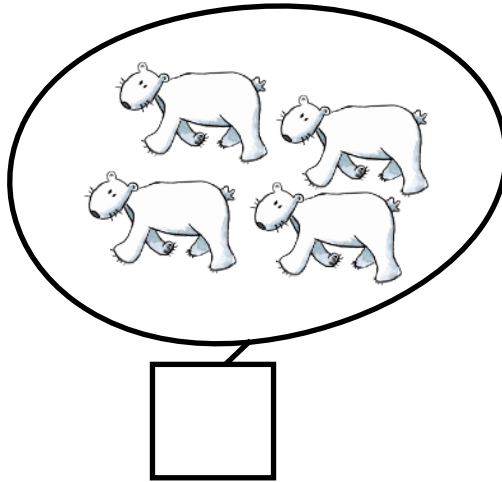
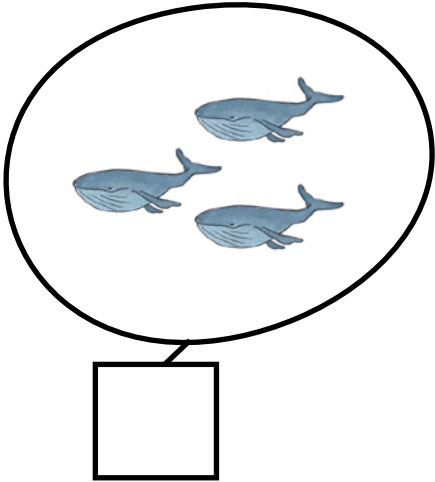
date:

Prénom:

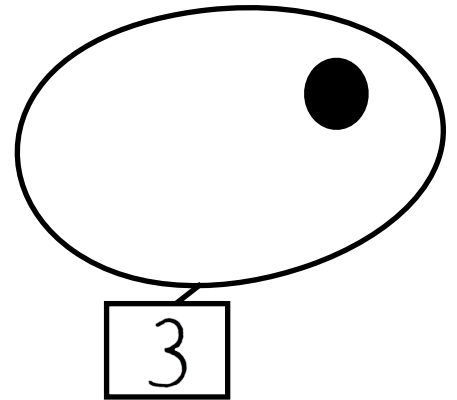
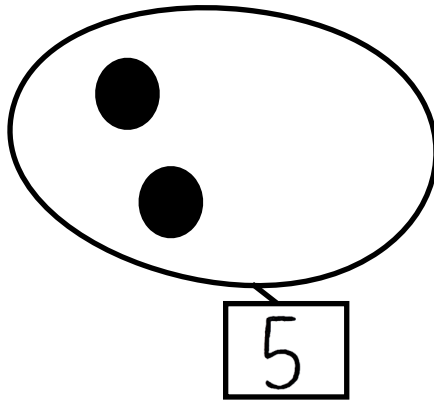
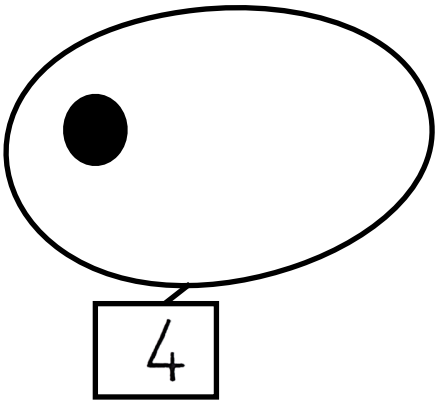
P1m4

© Nurvéro / illustrations V Hurtrelle

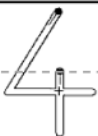
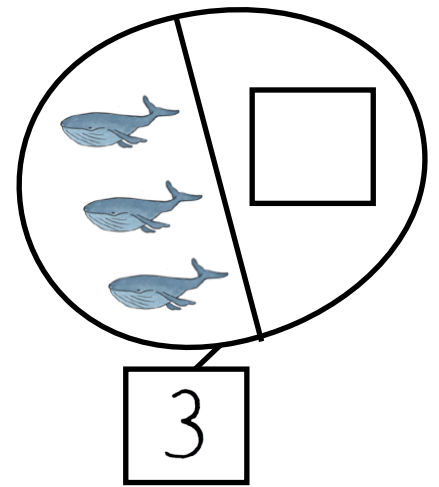
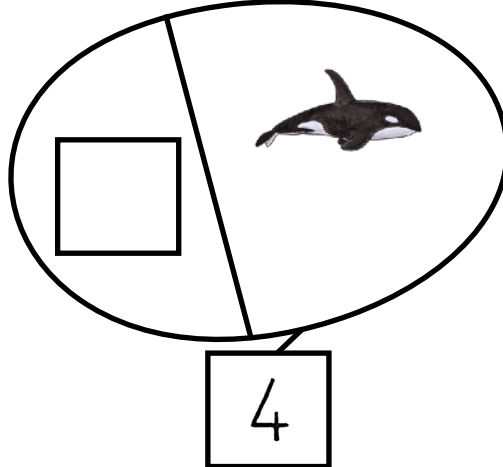
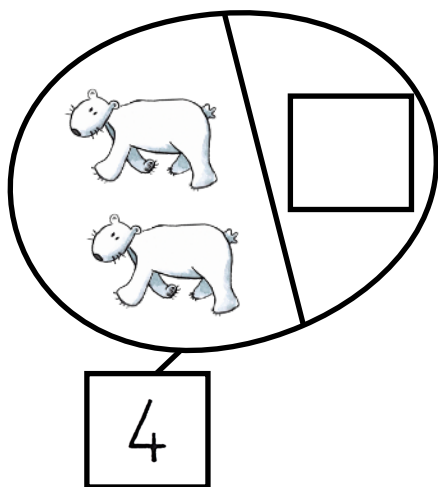
Indique pour chaque ensemble le nombre d'animaux :



Complète les ensembles avec des jetons :



Indique le nombre d'animaux cachés :



Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

P1m5

date:

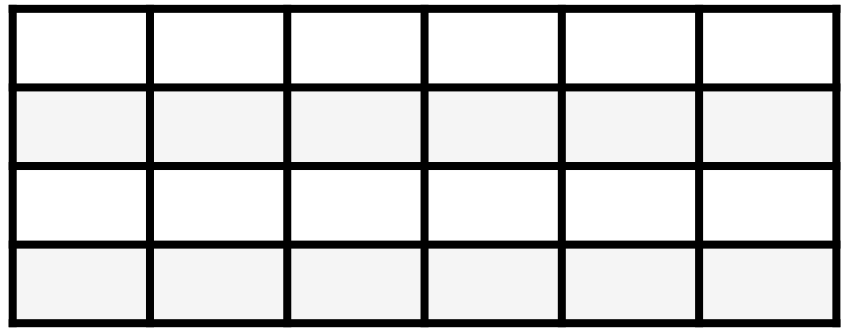
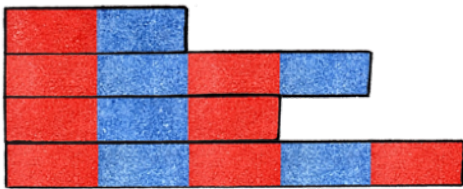
Prénom:

© Murvero / illustrations V Hurtrulle

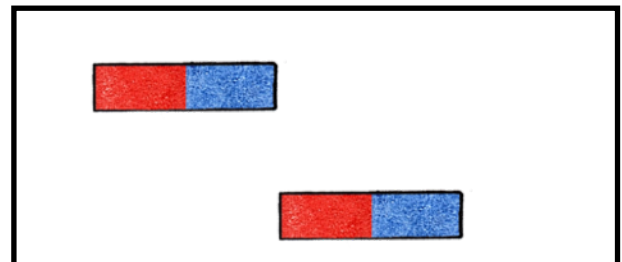
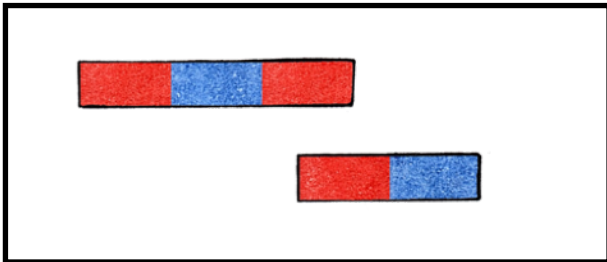
Indique pour chaque barre sa valeur :



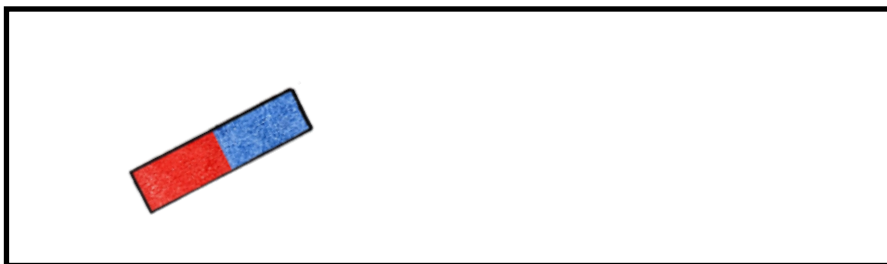
Colorie les cases pour reformer le modèle :



Si je mets les deux barres bout à bout, quelle longueur de barre j'obtiens ?



Dessine la barre qu'il faut mettre au bout de celle-ci pour faire 5 :



3

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

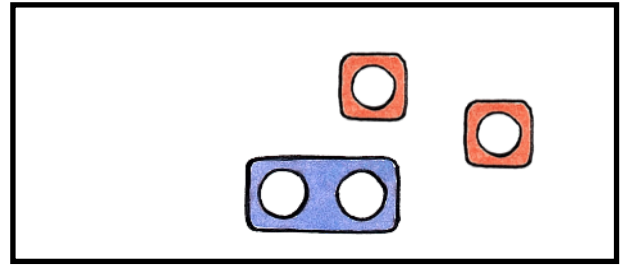
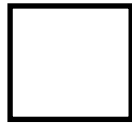
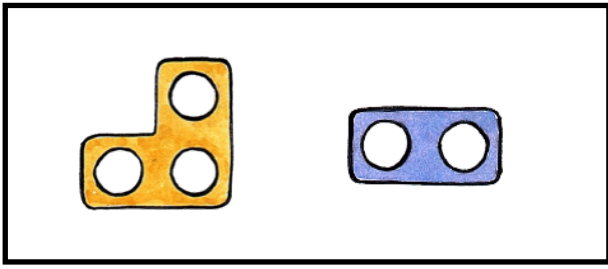
P1m6

date:

Prénom:

© Nurvéro / illustrations V Hurtrelle

Si je prends plusieurs grilles, j'obtiens l'équivalent de quelle grille ? :



Dessine ou colle des grilles pour faire la quantité demandée :

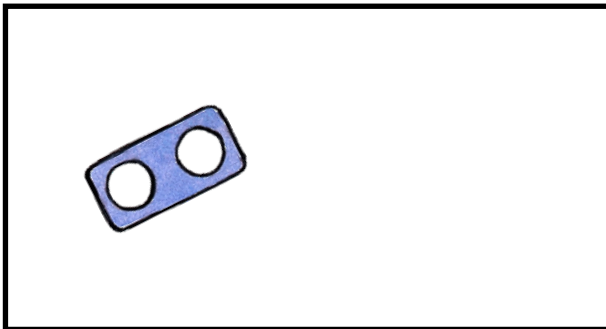


5



4

Complète avec des grilles pour faire la quantité demandée :

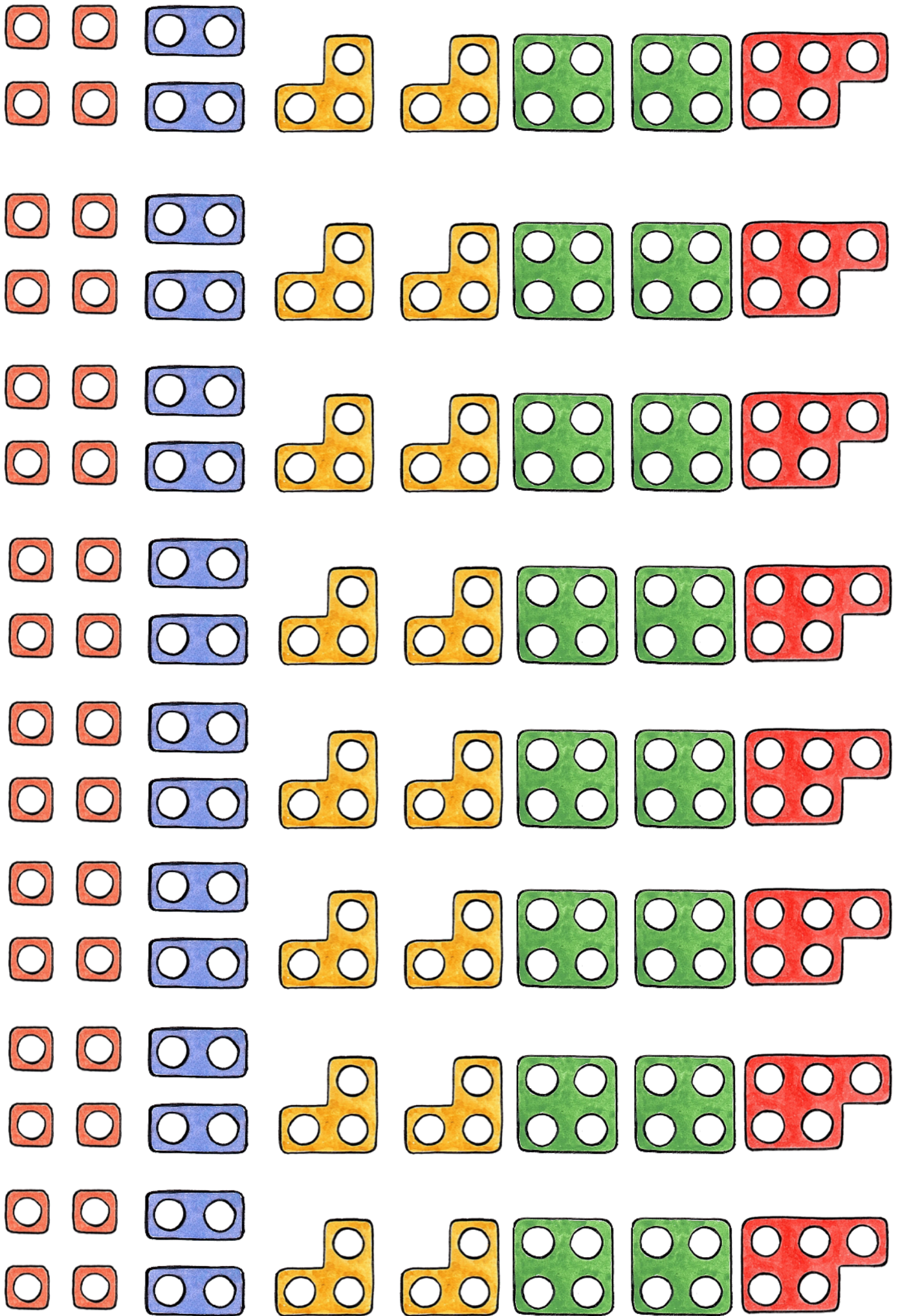


5



4

4



Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

P1n7

date:

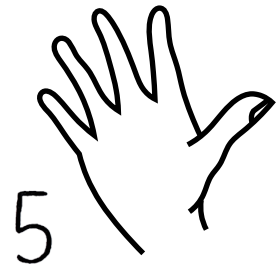
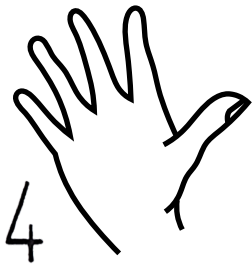
Prénom:

© Nuvéro / illustrations V Hurtrelle

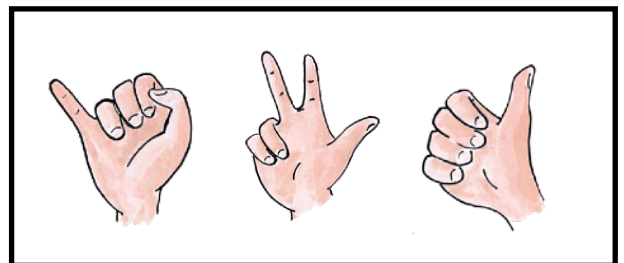
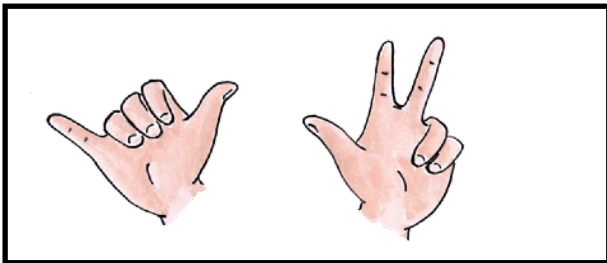
Indique pour chaque main sa valeur :



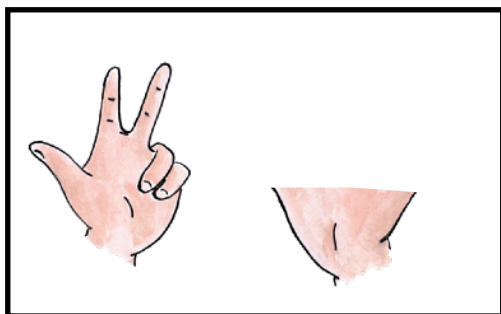
Colorie le nombre de doigts demandé :



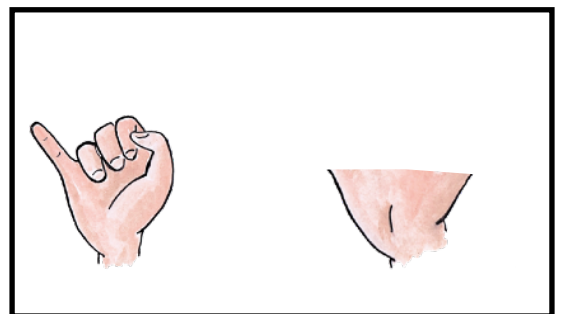
Si je mets plusieurs mains, combien j'obtiens de doigts levés ?



Dessine les doigts pour compléter et faire 5 avec deux mains :



5



5

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 5

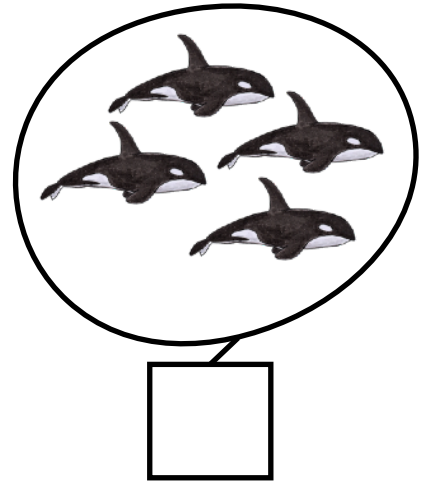
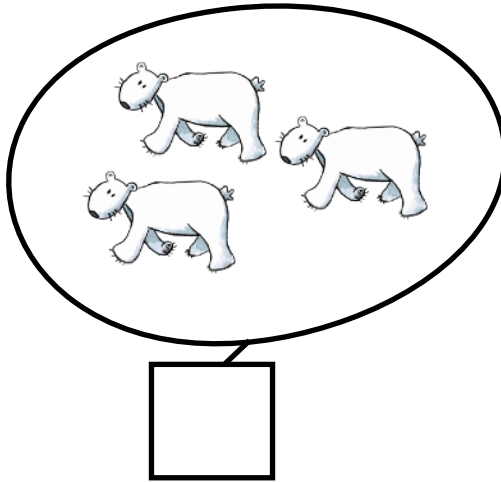
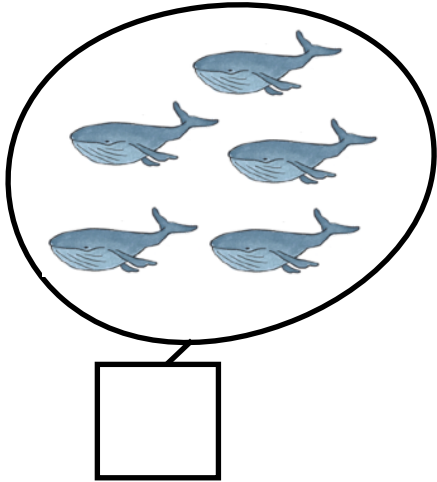
date:

Prénom:

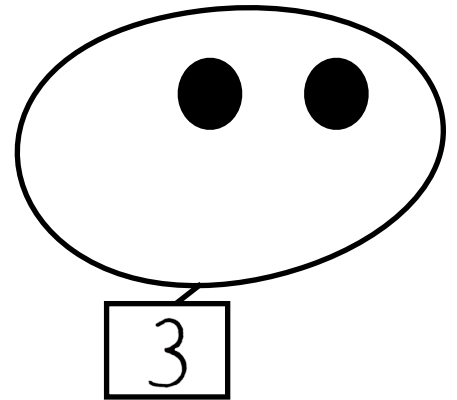
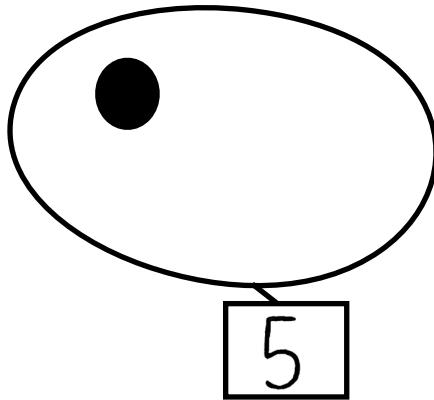
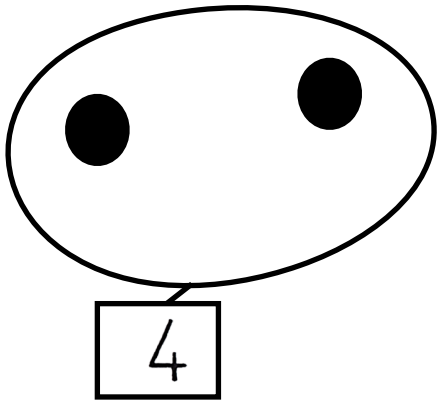
P1m8

© Murvéro / illustrations V. Hurtrulle

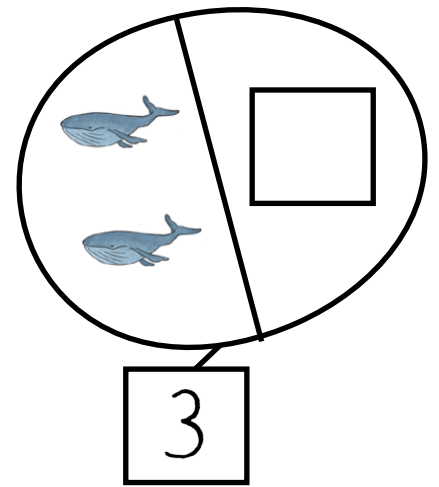
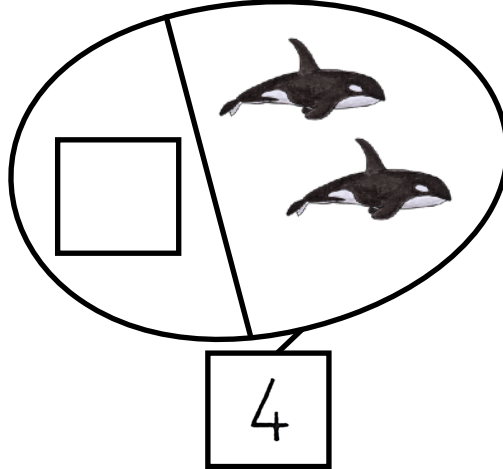
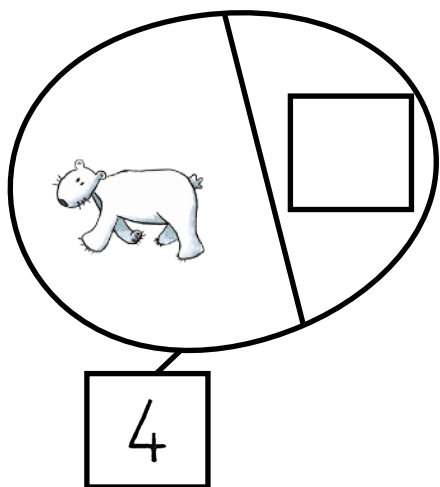
Indique pour chaque ensemble le nombre d'animaux :



Complète les ensembles avec des jetons :



Indique le nombre d'animaux cachés :



4

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 9

P1m9

date:

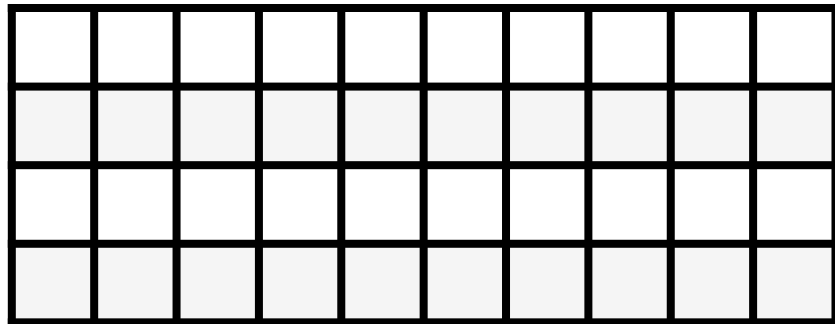
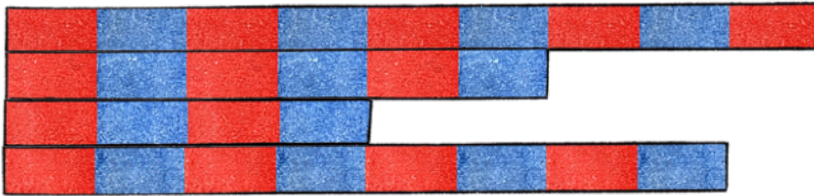
Prénom:

© Nurvéro / illustrations V. Hurtrelle

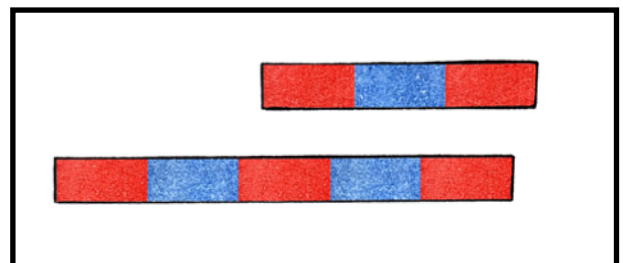
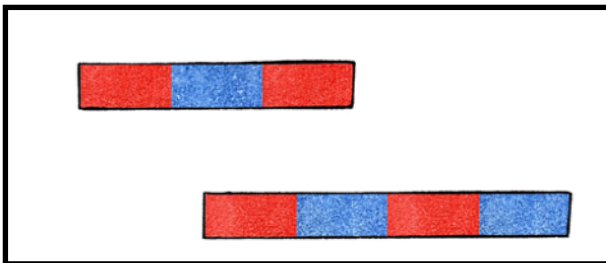
Indique pour chaque barre sa valeur :



Colorie les cases pour reformer le modèle :



Si je mets les deux barres bout à bout, quelle longueur de barre j'obtiens ?



6

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 9

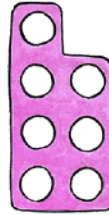
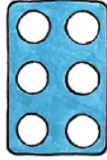
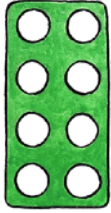
P1m10

date:

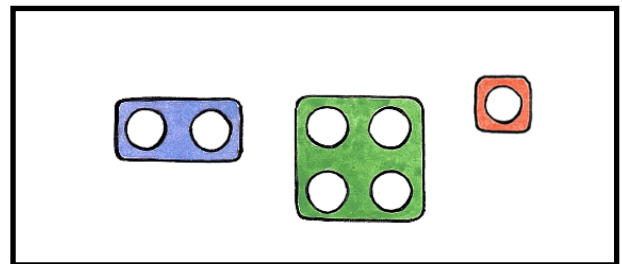
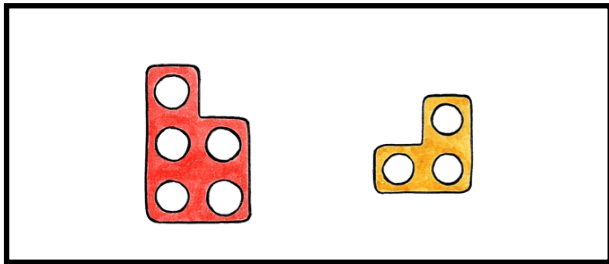
Prénom:

© Nurvéro / illustrations V Hurtrelle

Indique pour chaque grille sa valeur :



Si je prends plusieurs grilles, j'obtiens l'équivalent de quelle grille ? :



Dessine ou colle des grilles pour faire la quantité demandée :



6



8

7

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 9

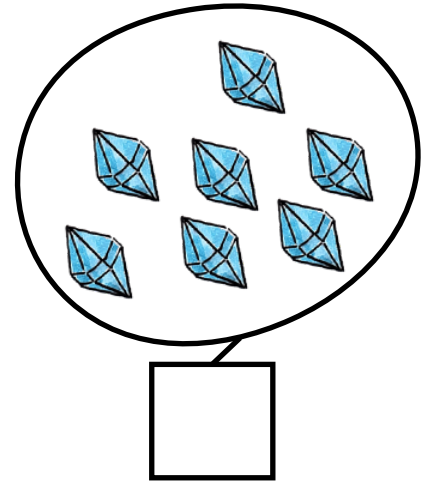
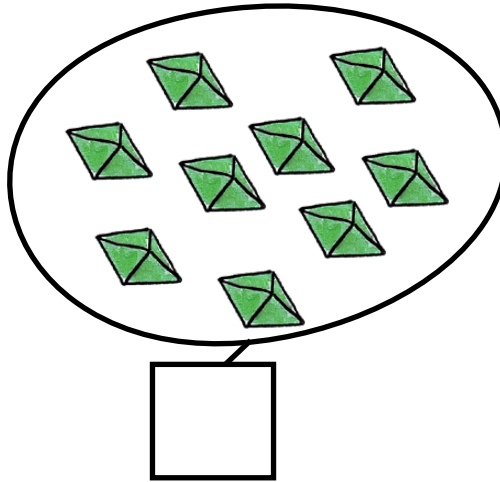
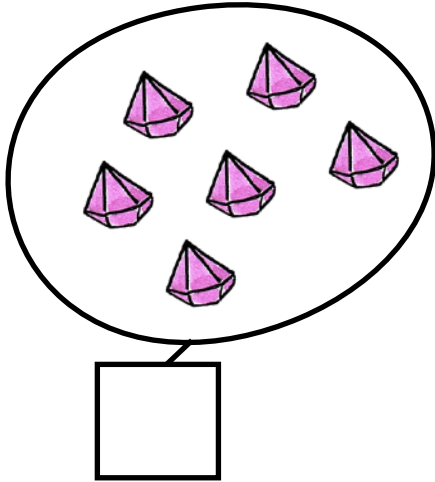
date:

Prénom:

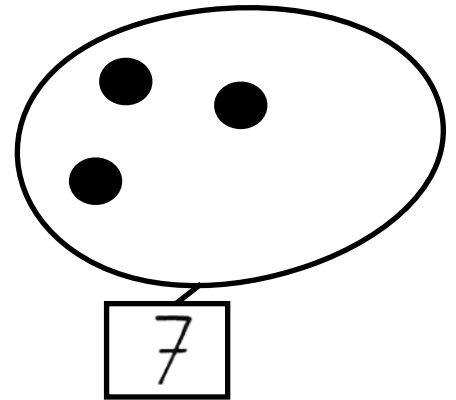
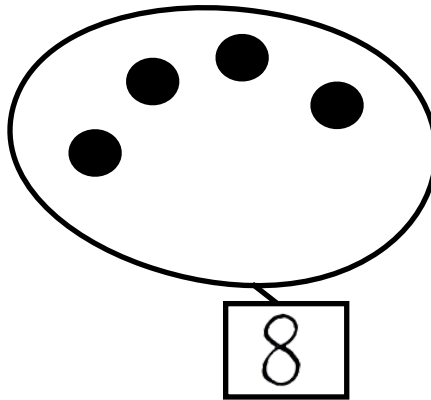
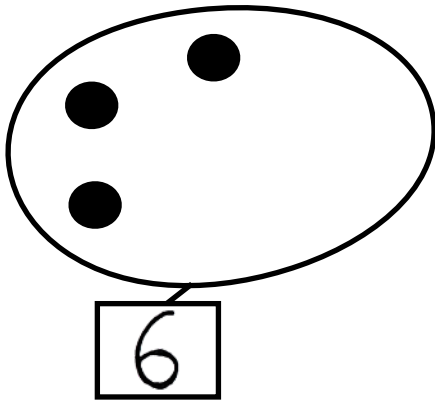
P1m11

© Murvéro / illustrations V. Hurtrelle

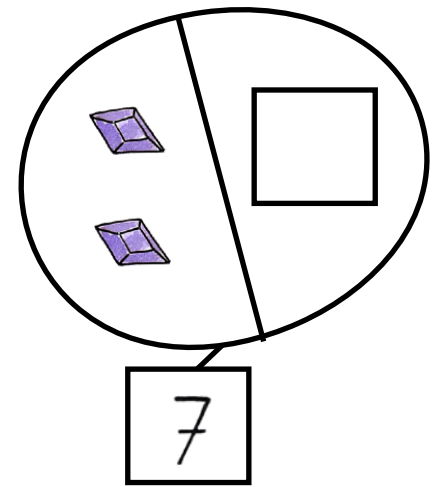
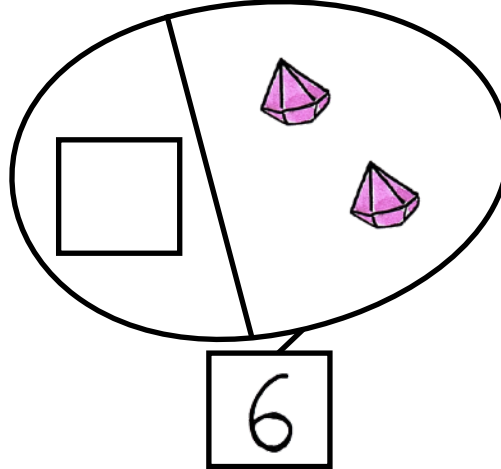
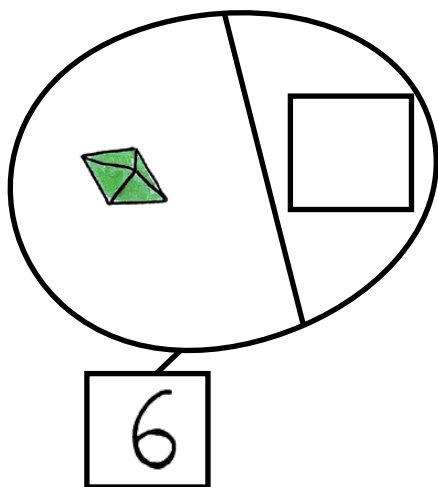
Indique pour chaque ensemble le nombre d'animaux :



Complète les ensembles avec des jetons :



Indique le nombre de trésors cachés :



6

Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 9

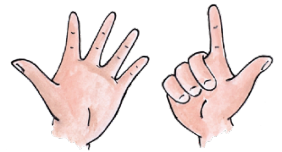
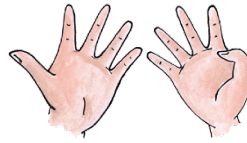
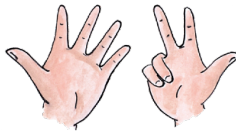
P1m12

date:

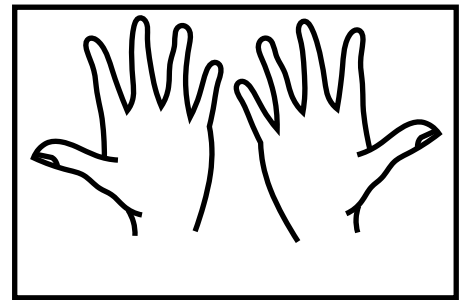
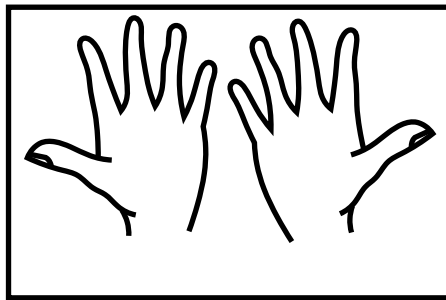
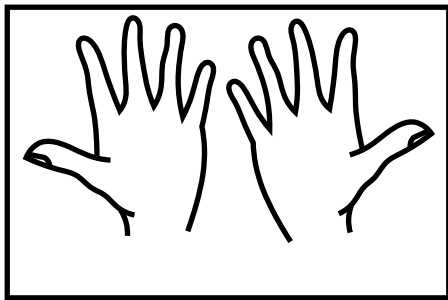
Prénom:

© Nurvéro / illustrations V Hurtrelle

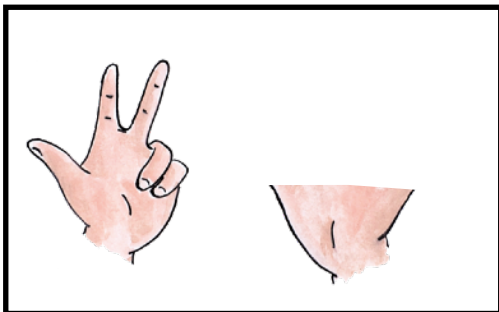
Indique le nombre de doigts levés :



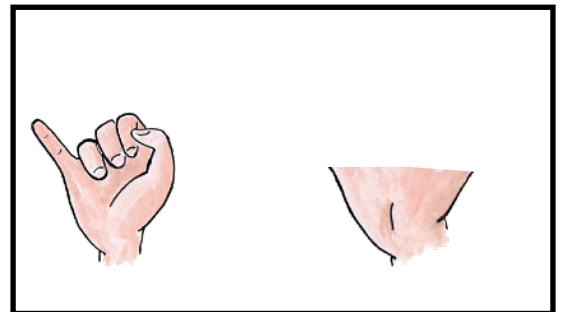
Colorie le nombre de doigts demandé :



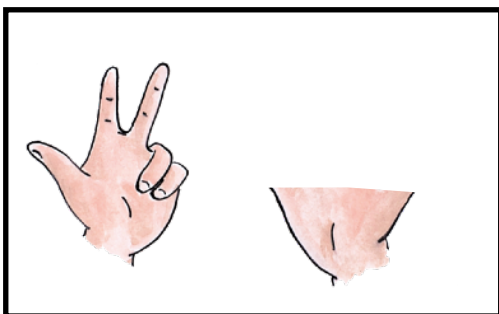
Dessine les doigts pour compléter et faire 6 avec deux mains :



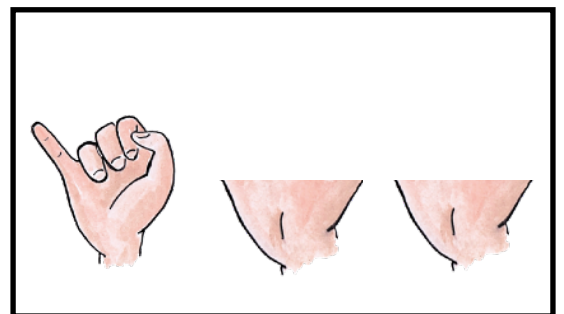
6



Dessine les doigts pour compléter et faire 8 avec deux mains :



8



Numération : Construire les quantités
et différentes représentations jusqu'à 9

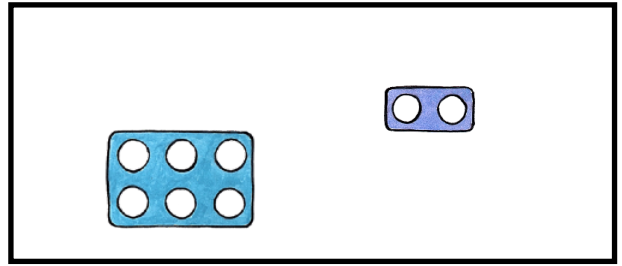
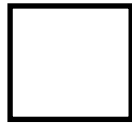
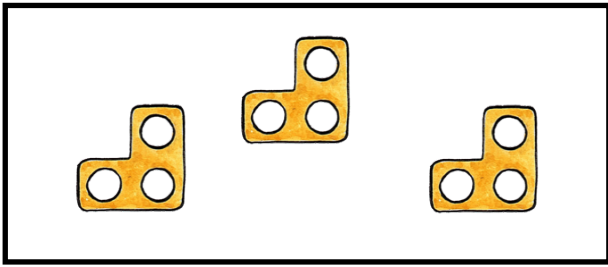
P1m13

date:

Prénom:

© Nurvéro / illustrations V Hurtrelle

Si je prends plusieurs grilles, j'obtiens l'équivalent de quelle grille ? :



Dessine ou colle des grilles pour faire la quantité demandée :

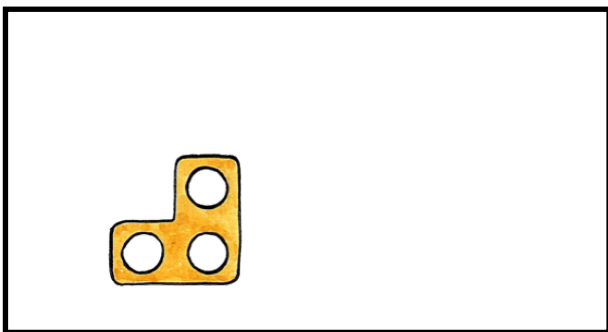


7

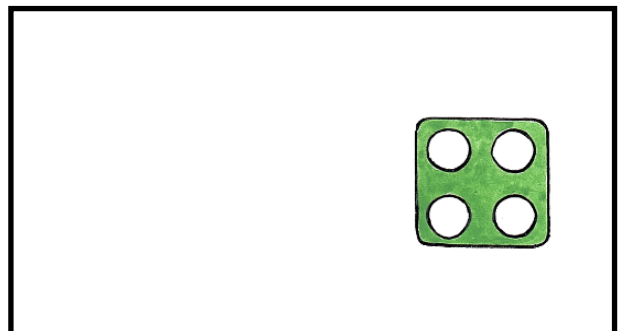


9

Complète avec des grilles pour faire la quantité demandée :



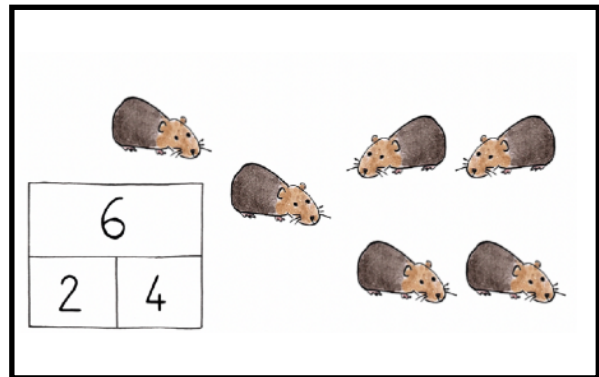
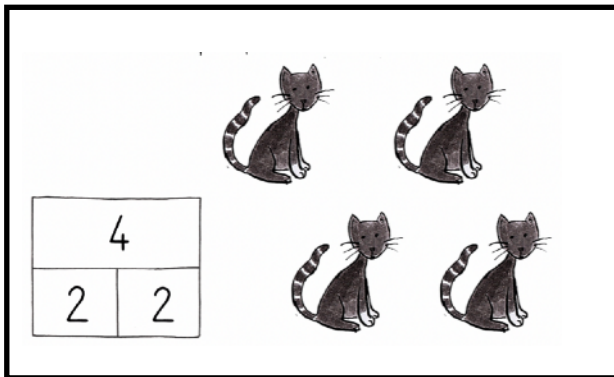
6



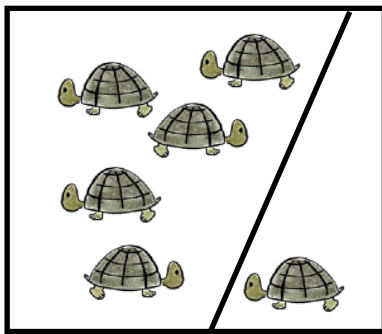
7

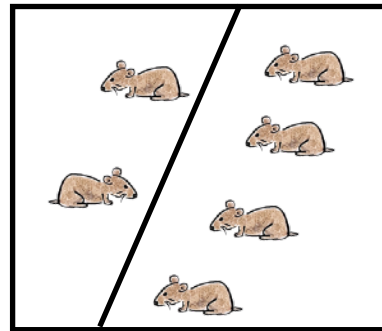
9

Sépare la collection en deux parties, comme indiqué par la boîte :

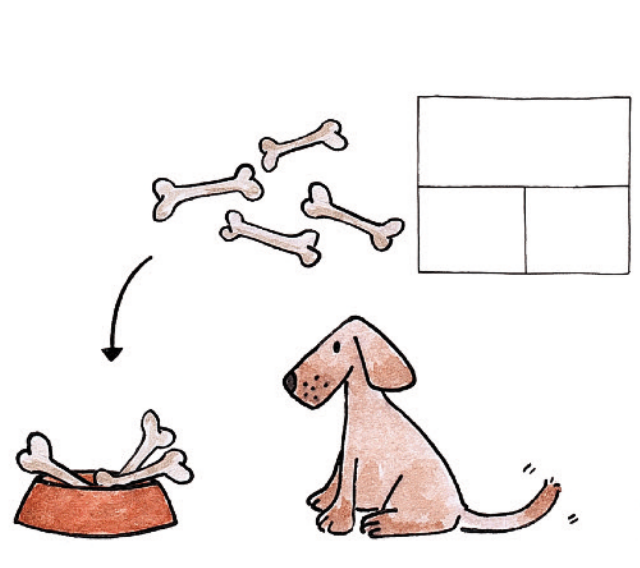
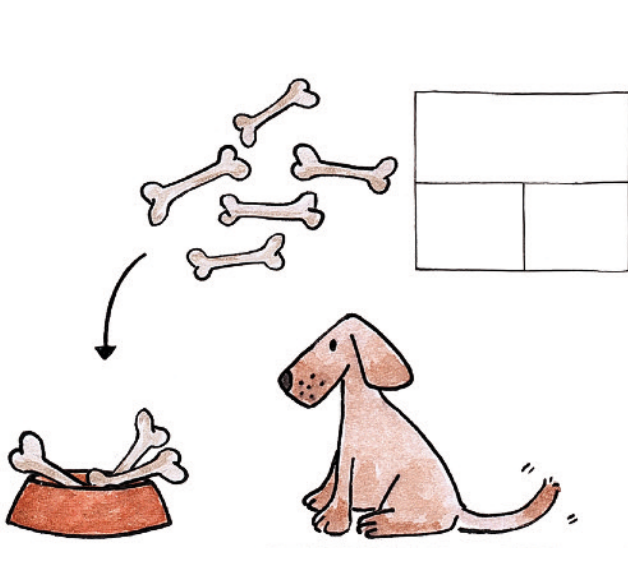


Regarde l'image et complète les boîtes en fonction de la situation représentée :



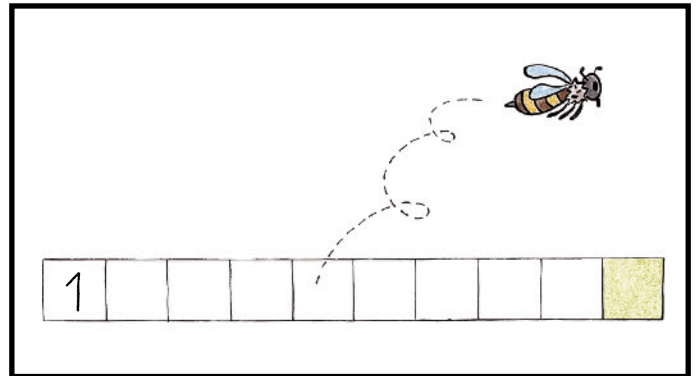
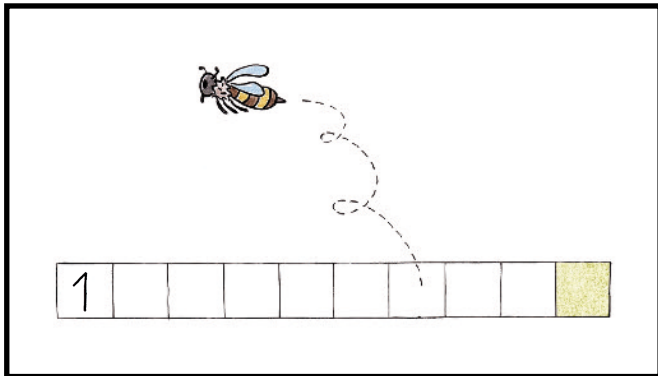


Complète les boîtes :

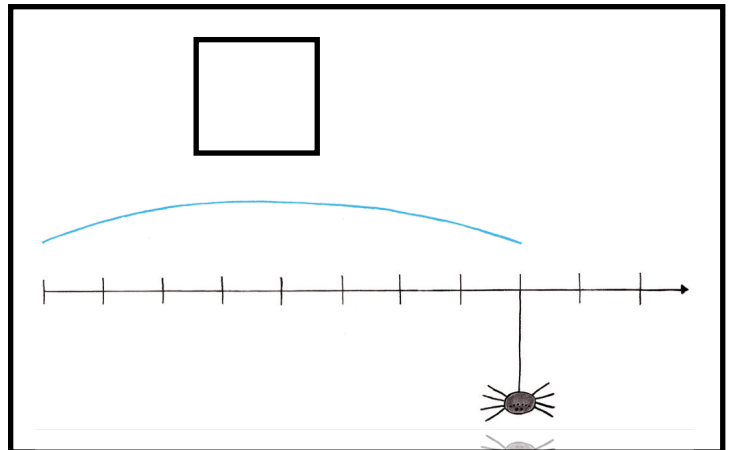
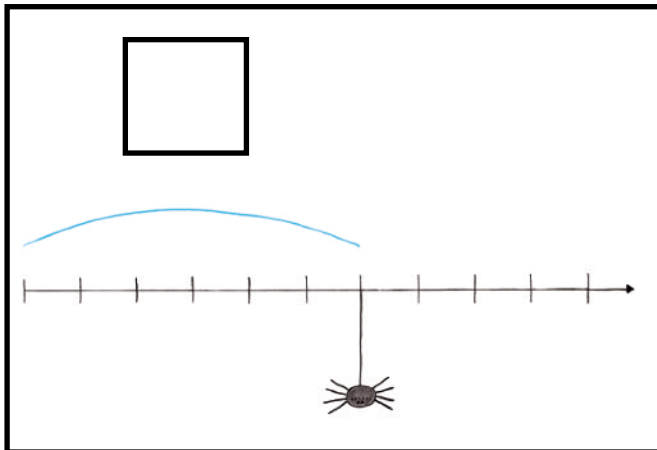


1					6				
---	--	--	--	--	---	--	--	--	--

De quelle case est partie l'abeille ? :



Sur quel nombre est l'araignée ? :



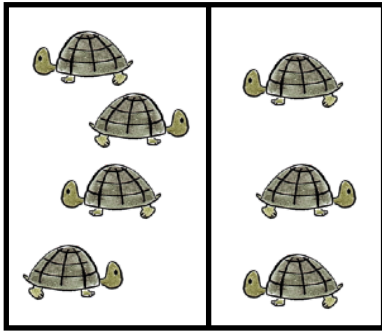
Place des araignées aux repères demandés :

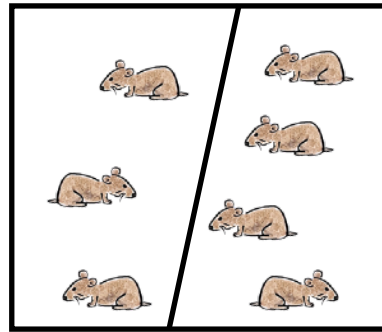
8 3 5



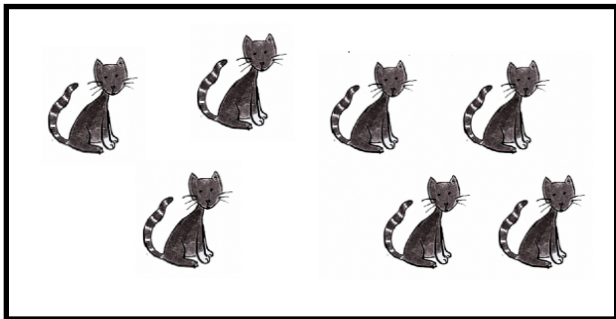
		3							
--	--	---	--	--	--	--	--	--	--

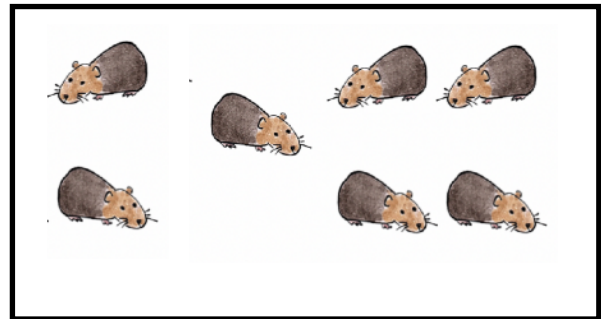
Regarde l'image et complète les boîtes en fonction de la situation représentée :



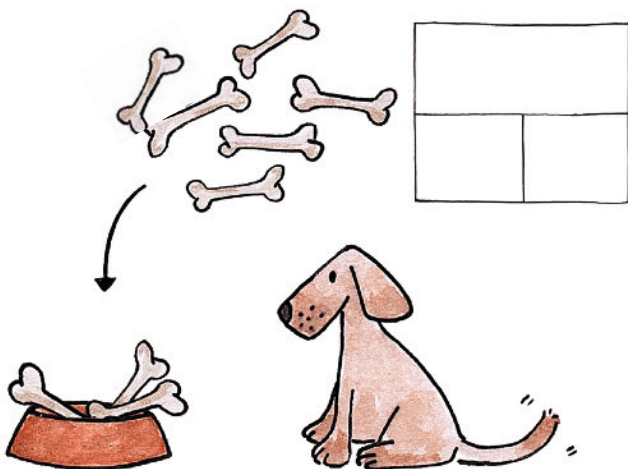


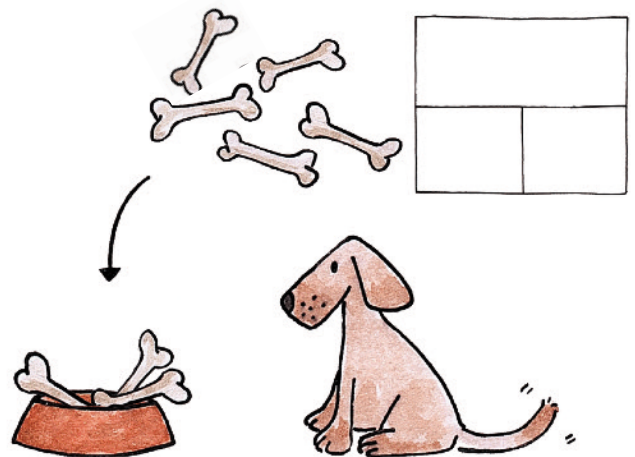
Sépare la collection en deux parties, écris la boîte correspondante :





Complète les boîtes :

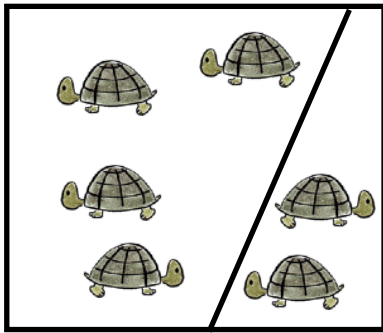


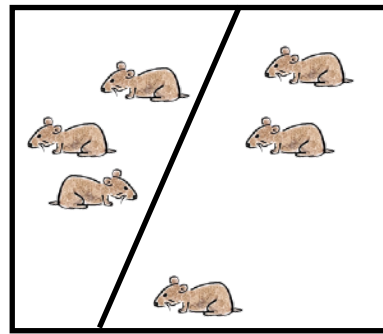


6			
---	--	--	--

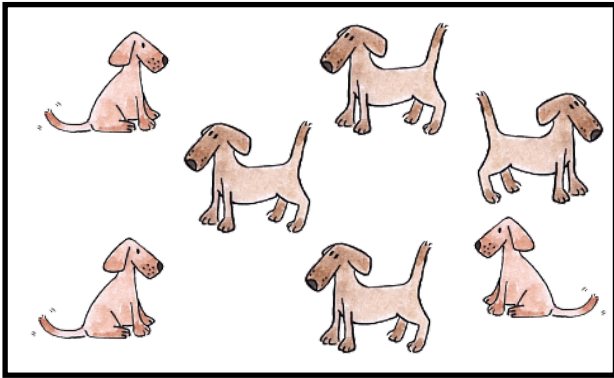
			7
--	--	--	---

Regarde l'image et complète les boîtes en fonction de la situation représentée :





Invente des boîtes :



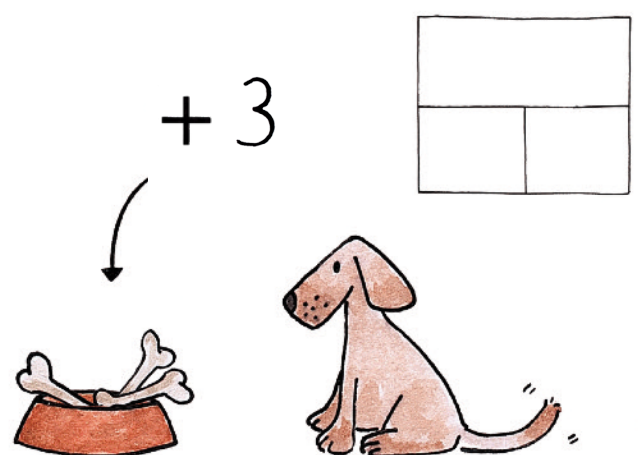
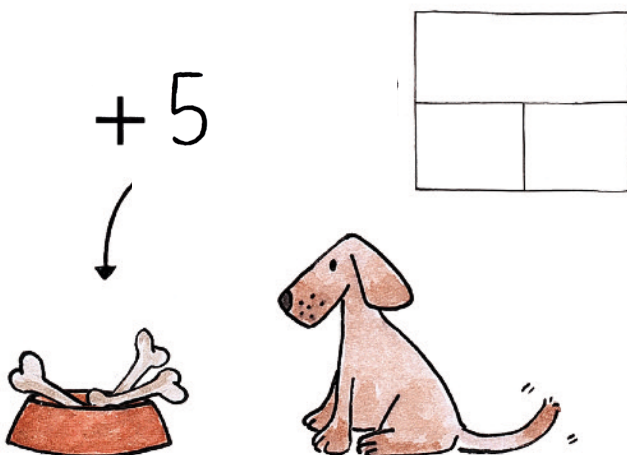
6	

6	

6	

6	

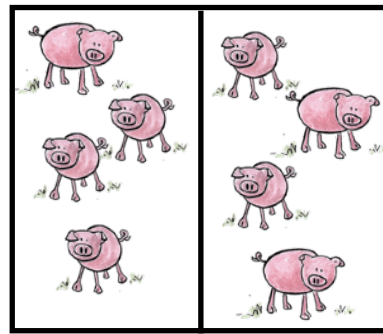
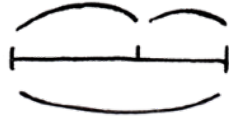
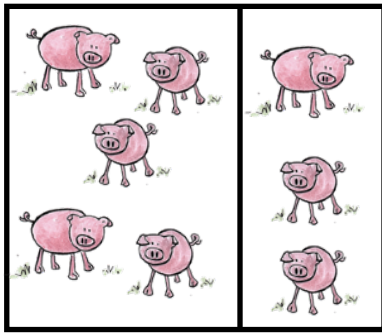
Complète les boîtes :



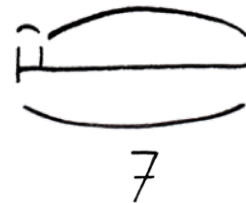
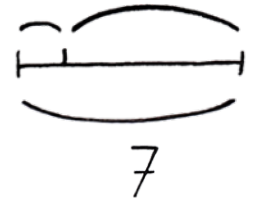
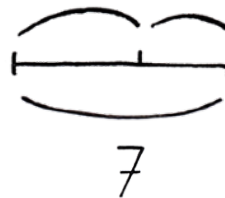
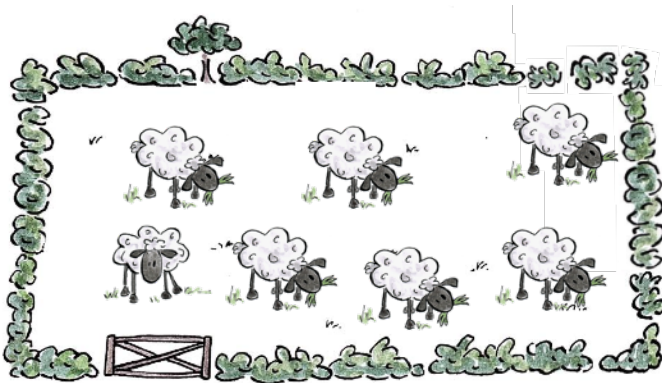
		6	
--	--	---	--

	7		
--	---	--	--

Regarde l'image et complète les schémas en fonction de la situation représentée :



Invente des schémas :



Complète les schémas :



$$+ 4$$

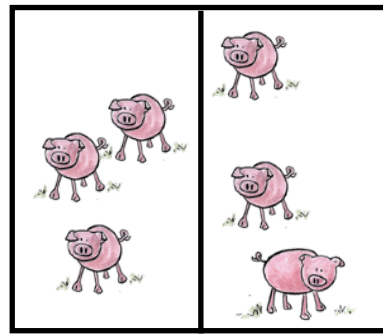
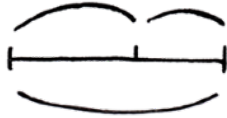
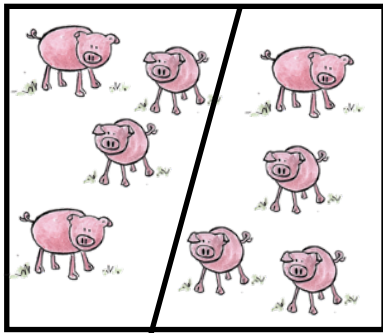
$$3 +$$



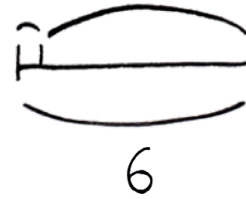
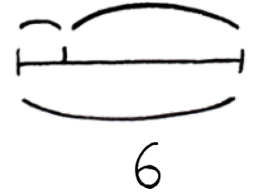
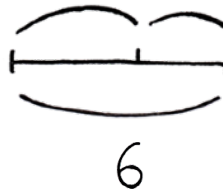
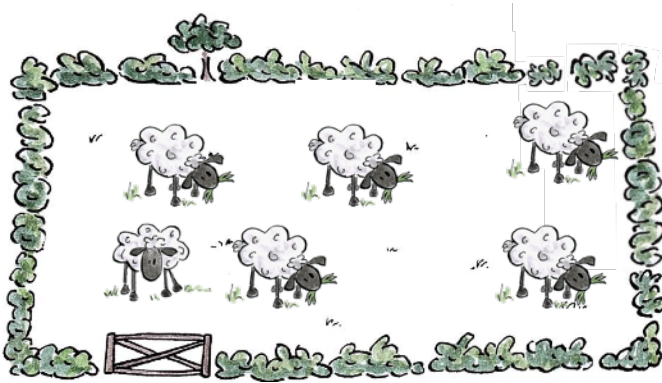
□ □ 7 □

□ □ □ 8

Regarde l'image et complète les schémas en fonction de la situation représentée :



Invente des schémas :



Complète les schémas :



+ 3

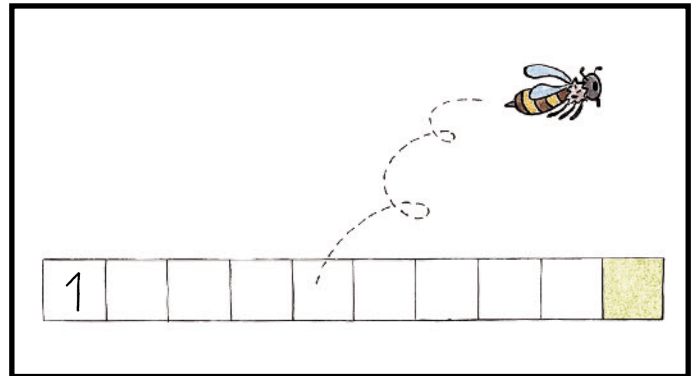
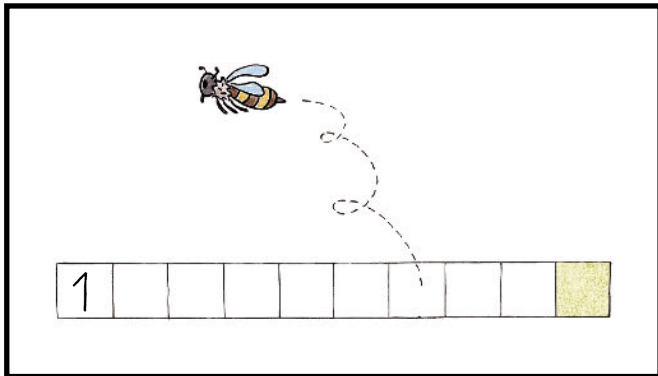
1 +



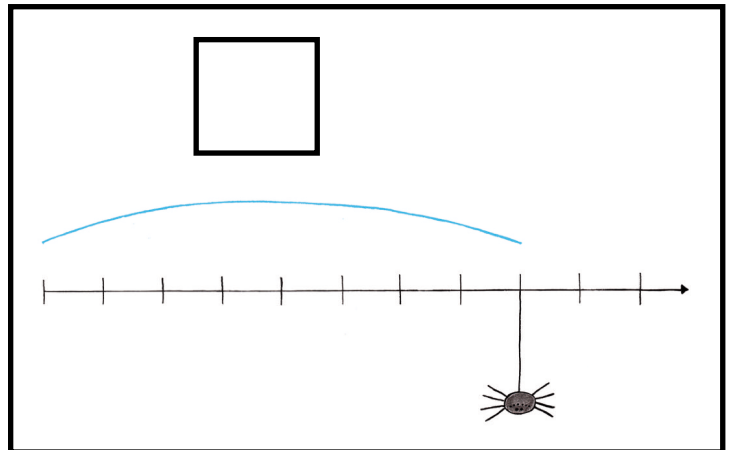
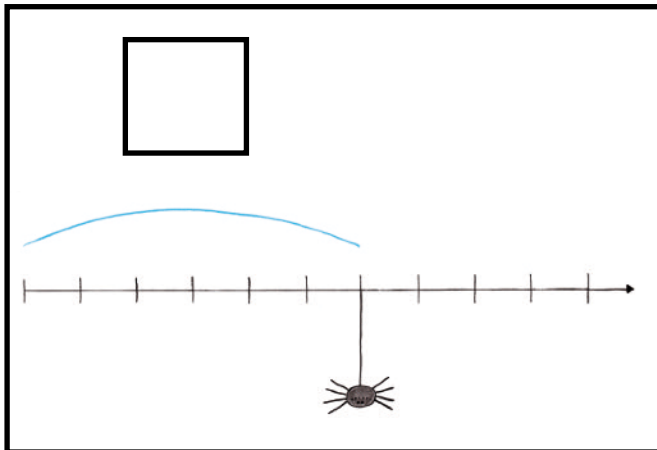
3

8

De quelle case est partie l'abeille ? :



Sur quel nombre est l'araignée ? :



Place des araignées aux repères demandés :

8	3	5
---	---	---



		3							
--	--	---	--	--	--	--	--	--	--