

# Programmation Mobilier le langage dans toutes ses dimensions

GS - Période 2 - 2021-2022

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
08/11 au 12/11	<input type="checkbox"/> PHONO : Présentation des voyelles p 54 <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Le loup qui voyageait dans le temps	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Tenir son crayon <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : présenter un jeu de société : exemple - conseils <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de phrase : langage autour d'une image p27 <input type="checkbox"/> PRINCIPE ALPHABETIQUE : <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Les mondes antiques 1
15/11 au 19/11	<input type="checkbox"/> PHONO : Reconnaissez les voyelles p 56 <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Les mondes antiques 2	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Bouger son pouce <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : présenter un jeu de société : 4 enfants <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE :	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de phrase : Questions et commentaires autour de l'image p28 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Bouger ses doigts <input type="checkbox"/> PHONO : Voyelle qui es-tu ? (au début du mot) p 58 <input type="checkbox"/> PRINCIPE ALPHABETIQUE : <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Petit Noun 1
22/11 au 26/11	<input type="checkbox"/> PHONO : Voyelle qui es-tu ? (à la fin du mot) p 59 <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Petit Noun 2	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Bouger son bras <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : présenter un jeu de société : 4 enfants <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE :	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de phrase : qu'est-ce qu'une phrase ? p 29 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Associer son épaule et son pouce <input type="checkbox"/> PHONO : <input type="checkbox"/> PRINCIPE ALPHABETIQUE : <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Les gaulois à petits pas 1
29/11 au 03/12	<input type="checkbox"/> PHONO : Au début ou à la fin ? p 60 <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Les gaulois à petits pas 2	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Associer son poignet et son pouce <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : présenter un jeu de société : 4 enfants <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE :	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de phrase : Phrase : oui ou non p31 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Tracer des boucles <input type="checkbox"/> PHONO : Voyelle es-tu là ? p63 <input type="checkbox"/> PRINCIPE ALPHABETIQUE : <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : 1001 crêpes pour la lune 1



	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
06/12 au 10/12	<input type="checkbox"/> PHONO : La pêche aux voyelles p64 <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : 1001 crêpes pour la lune 2	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Différencier les tailles de boucles <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : présenter un jeu de société : 4 enfants <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE :	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de phrase : Complétez les phrases (1) p 32 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Tracer des piques <input type="checkbox"/> PHONO : La pêche aux voyelles dans la phrase p67 <input type="checkbox"/> PRINCIPE ALPHABETIQUE
13/12 au 17/12	<input type="checkbox"/> PHONO : Les syllabes 1, 2 3 p 48-49 <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Anhour, petit scribe 1	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Différencier les tailles des piques <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : présenter un jeu de société : 4 enfants <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE :	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de phrase : Complétez les phrases (2) p 33 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE	<input type="checkbox"/> PHONO : Les syllabes 4, 5 p 49 <input type="checkbox"/> PRINCIPE ALPHABETIQUE : <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Anhour, petit scribe 2

