



Programmation Phonologie GS

Période 1		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
Apprendre à écouter (Exercer son attention auditive)	<p>Ecouter une histoire et retrouver les illustrations correspondantes</p> <p>Identifier la provenance d'un son et l'associer à sa représentation sonore</p> <p>Développer la conscience des rimes dans les comptines</p> <p>Compléter et créer des comptines</p>	<p>Album la moufle – illustrations</p> <p>Loto sonore de la nature</p> <p>Jeux d'écoute</p> <p>Comptines</p> <p>30 phonèmes en 30 chansons</p>
Reconnaître les unités sonores des mots : découvrir les rimes	<p>Entendre et répéter une rime</p> <p>Repérer une rime dans un mot</p> <p>Associer deux mots qui riment</p>	<p>Le jeu des rimes</p> <p>Le memory des animaux</p> <p>Le jeu des paires</p> <p>Fichier de phonologie les rimes (fiches 1 à 4)</p>
Dénombrer des syllabes orales	<p>En frappant dans ses mains puis en comptant (avec les doigts, dans sa tête)</p>	<p>Imagiers – prénoms de la classe</p> <p>Jeu du collier – Les pompiers – Les jetons – BAC les syllabes</p>

Période 2		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
Reconnaître les sons pour favoriser la conscience phonologique	Discriminer les éléments d'un dessin dont le mot est porteur du son Mémoriser une comptine	Fichier 30 Phonèmes en 30 comptines
Décomposer un mot en syllabes Dénombrer les syllabes	Identifier la syllabe d'attaque et la syllabe finale d'un mot.	Jeu A l'attaque des syllabes Jeu « je commence comme » Loto des syllabes finales Dominos des syllabes finales Fichier de Phonologie les Syllabes (fiches Snb 1 à 7)
Fusionner les syllabes	Fusionner deux syllabes pour former des mots Décomposer des mots en syllabes	Jeux de rébus Jeu Le mémo'fusion Le loto décomposé Livre des syllabes Activité de fusion des syllabes Fichier de Phonologie les Syllabes (fiches SFu 1 à 7)
Reconnaître les unités sonores des mots : découvrir les rimes	Entendre et répéter une rime Repérer une rime dans un mot Associer deux mots qui riment	Le jeu des rimes Le memory des animaux Le jeu des paires Fichier de phonologie les rimes (fiches 5 à 8)
La planète des Alphas Découverte de l'histoire	Emettre des hypothèses sur l'histoire Connaître et comprendre l'histoire Reconnaître les personnages de l'histoire (voyelles et consonnes longues)	Livre des Alphas CD DVD Fiches des familles des Alphas Dessiner son alpha préféré Jeux les Alphas

Période 3		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
Reconnaitre les sons pour favoriser la conscience phonologique	Discriminer les éléments d'un dessin dont le mot est porteur du son Mémoriser une comptine	Fichier 30 Phonèmes en 30 comptines
Localiser des syllabes dans un mot	Isoler la 1ere syllabe d'un mot Isoler la syllabe finale d'un mot Classer les mots selon leur syllabe d'attaque/ syllabe initiale et leur syllabe finale	Les mots valises Les domi'mots Fichier de Phonologie les Syllabes (fiches SLo 1 à 16)
Reconnaitre les unités sonores des mots : comparer des rimes	Entendre et répéter une rime Comparer des rimes proches	Le jeu des rimes Le memory des animaux Le jeu des paires Fichier de phonologie les rimes (fiches 9 à 14)
La planète des Alphas	Reconnaitre les personnages de l'histoire (voyelles et consonnes), d'après leur chant ou une formule magique	Jeux les Alphas en péril
Discriminer un phonème dans un mot	Reconnaitre un son « voyelle » dans une image. Les phonèmes [a] [i] [o] [u] [e] [y] Associer le son « voyelle » à l'écriture du son	Fiches les phonèmes voyelles La chenille des voyelles La roue des voyelles Comptine : Le petit chat gris Maison des sons

Période 4		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
Reconnaître les sons pour favoriser la conscience phonologique	Discriminer les éléments d'un dessin dont le mot est porteur du son Mémoriser une comptine	Fichier 30 Phonèmes en 30 comptines
Localiser les syllabes	Repérer une syllabe dans un mot Apparier des mots selon les syllabes initiales et les syllabes finales Discriminer une syllabe commune à deux mots	Le mistigri des syllabes initiales Le mistigri des syllabes finales Jeu des mots valises Fichier de Phonologie les Syllabes (fiches SLo 17 à 24)
Reconnaître les unités sonores des mots : comparer des rimes	Entendre et répéter une rime Comparer des mots par leur rime	Le jeu des rimes Le memory des animaux Le jeu des paires Fichier de phonologie les rimes (fiches 14 à 20)
Discriminer un phonème dans un mot	Etude de quelques phonèmes « consonne » [f] [m] [n] [b] [t] [r] [s] [l] [c] [v] Associer le son « voyelle » à l'écriture du son	Fiches les phonèmes consonnes Train des consonnes Maison des sons

Période 5		
Compétences	Objectifs	Matériel – Outils – Activités
Reconnaitre les sons pour favoriser la conscience phonologique	Discriminer les éléments d'un dessin dont le mot est porteur du son Mémoriser une comptine	Fichier 30 Phonèmes en 30 comptines
Manipuler les syllabes	Localiser une syllabe qui a été ajoutée Trouver un mot en ajoutant une syllabe Supprimer une syllabe finale Supprimer une syllabe initiale Apparier des mots dont la syllabe initiale de l'un est identique à celle de l'autre Remplacer une syllabe par une autre	Le mistigri des syllabes initiales Le mistigri des syllabes finales Les Domi'mots valises Fichier de Phonologie les Syllabes (fiches MaS 1 à 15)
Distinguer des phonèmes proches	Distinguer d/t, j/ch, g/k, b/p	Le jeu des paires minimales
Manipuler des consonnes courtes	Identifier les phonèmes dans des mots de 3 phonèmes (voyelles et consonnes longues)	Les trains des syllabes niveau 2 et 3
Manipuler les phonèmes étudiés	Reconnaître les différentes écritures des Alphas (script et cursive) Encoder des mots avec les Alphas Encoder et décoder des mots avec tous les sons simples étudiés	Tableau à double entrées Loto des Alphas Ateliers d'écriture tâtonnée Images - Alphas – lettres