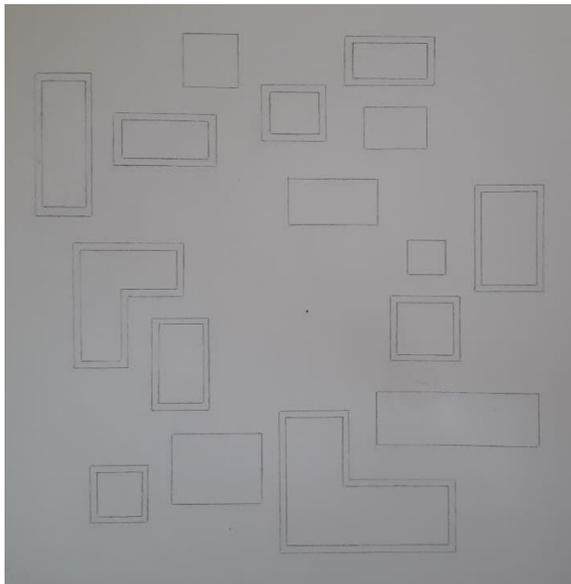


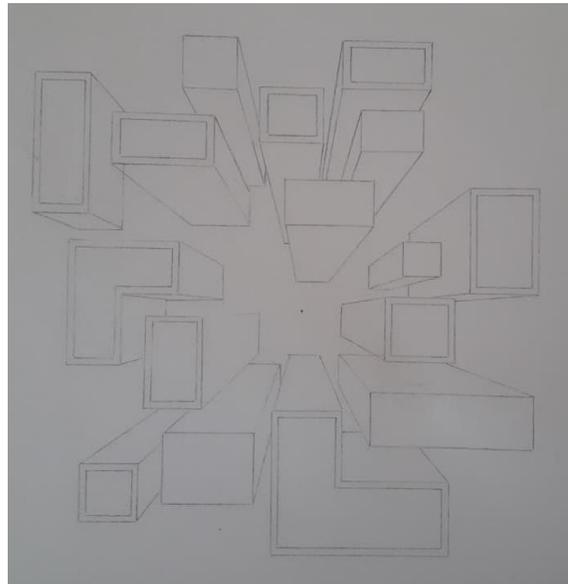
# Vue du ciel



Marque un **point de fuite** au centre de ta feuille.

Trace des carrés, des rectangles (tu peux tracer des figures en forme de L également). **Veille à ce que toutes soient parallèles aux côtés de ta feuille.**

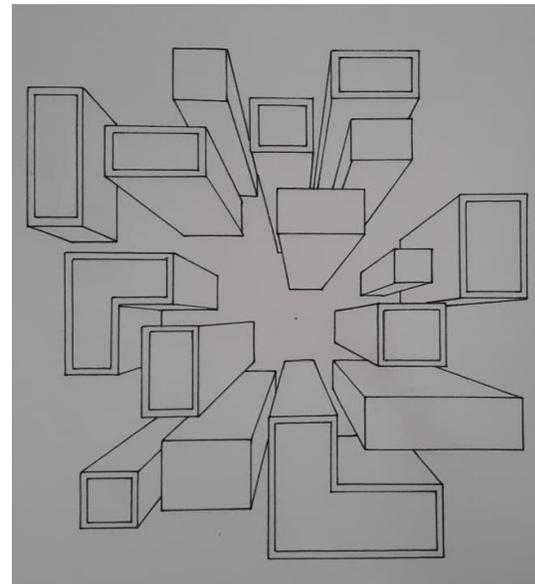
Tu viens de tracer les toits de tes immeubles.



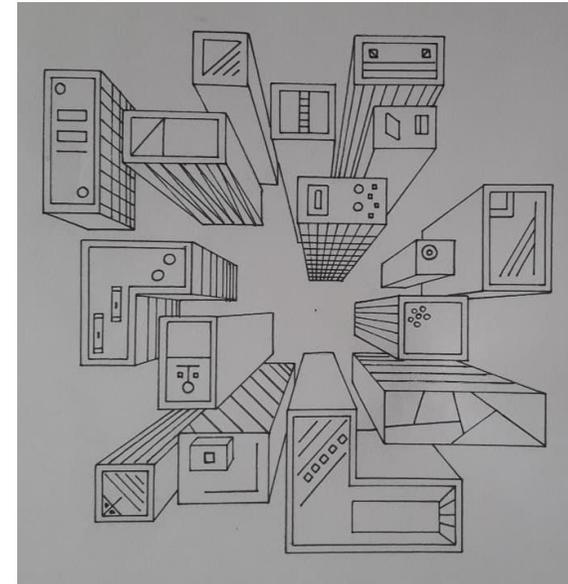
En dirigeant toujours ta règle **vers le point de fuite**, trace les côtés de tes immeubles.

Démarre tes tracés à partir des coins de tes figures de l'étape 1 (sans jamais tracer à l'intérieur de ces figures).

Choisis la hauteur de tes immeubles mais veille à ce que **la base de l'immeuble soit toujours parallèle au toit.**



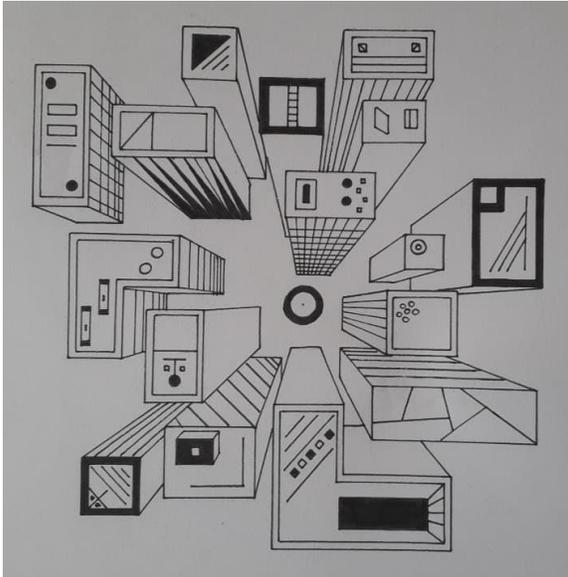
Repasse sur tes traits au feutre fin. Tu peux « doubler » certains de tes toits en traçant la même forme à quelques millimètres du bord.



Décore le haut des toits avec de petits graphismes ou de petits éléments.

Trace certaines façades d'immeuble avec des traits verticaux et / ou horizontaux ... **mais attention...** tes traits verticaux doivent toujours suivre le point de fuite et les traits horizontaux doivent toujours être parallèles au toit et à la base.

# Vue du ciel



Colorie certains éléments au feutre noir.



Mets en couleurs si tu le souhaites.

**BRAVO!** Tu as réussi!