

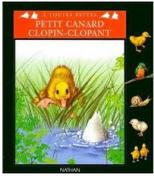
L'écrit : exercice graphique

Produire et contrôler des tracés.

Consigne : donne les graines aux poussins.

PS



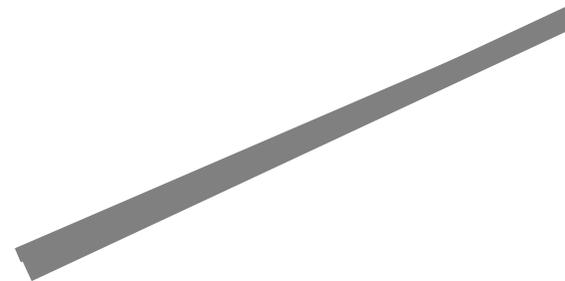
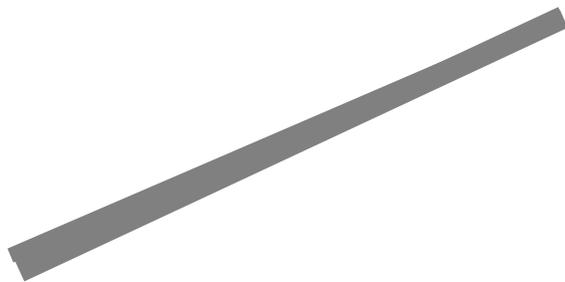


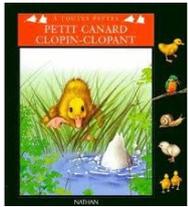
L'écrit : exercice graphique

Produire et contrôler des tracés.

Consigne : dessine des plumes.

PS/MS





Productions plastiques et visuelles

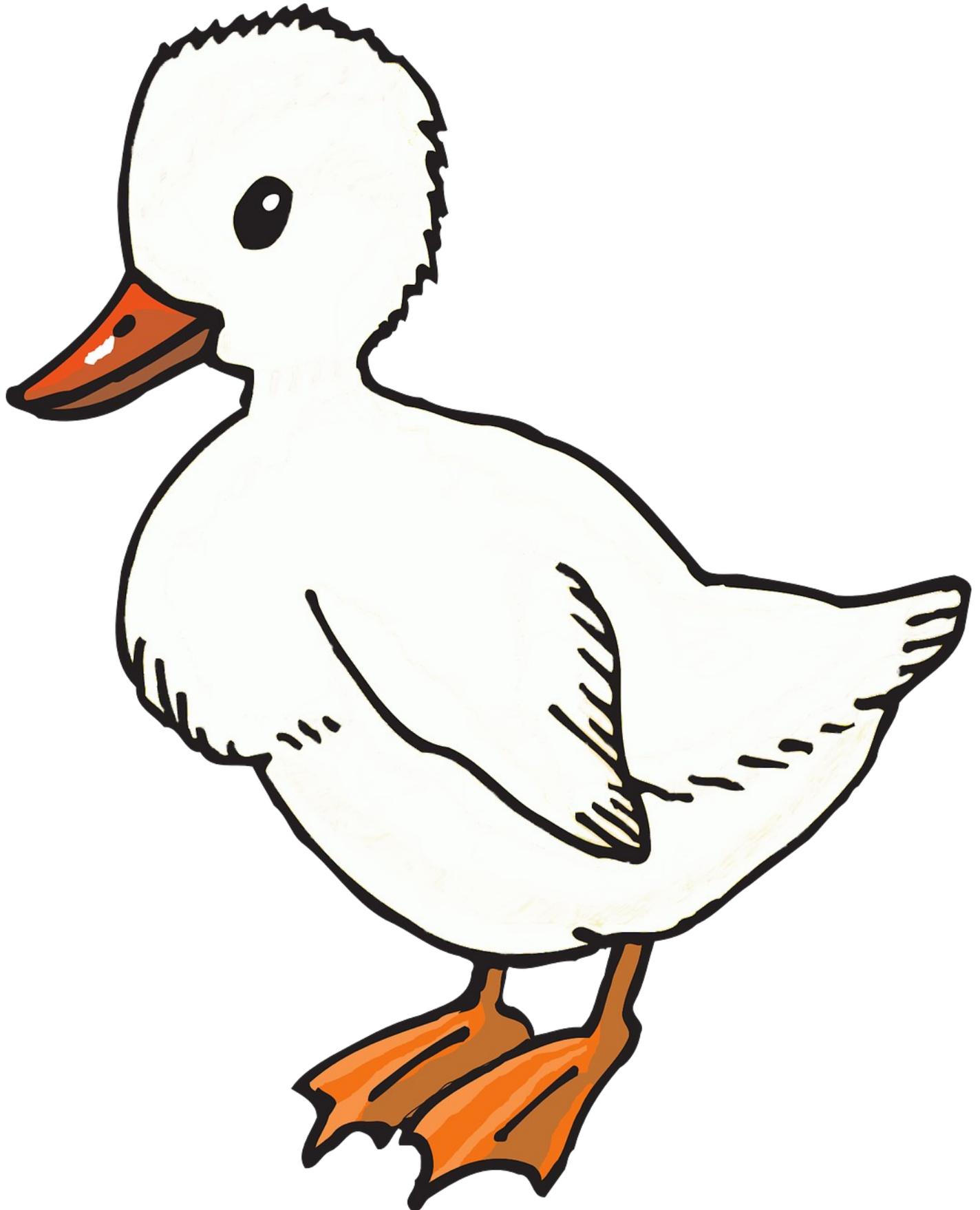
PS

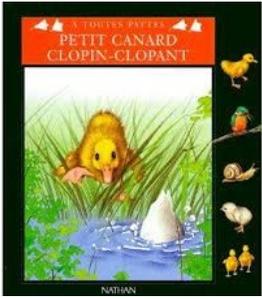
Remplir une surface délimitée

Représenter un personnage en étant fidèle au réel

Consigne : peins le caneton.

A3 minimum, peintures différents tons de jaune/orangé + bouchons





Productions plastiques et visuelles

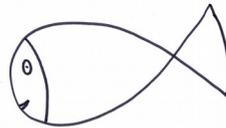
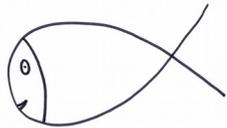
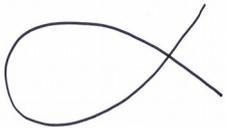
MS

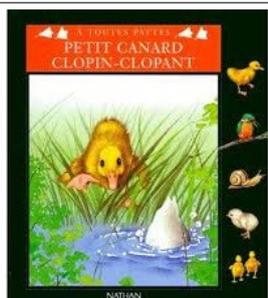
Remplir une surface délimitée

Représenter un personnage en étant fidèle au réel

Consigne : Dessiner et peindre le poisson en t'aidant de la progression.

A3, encre et coton-tiges



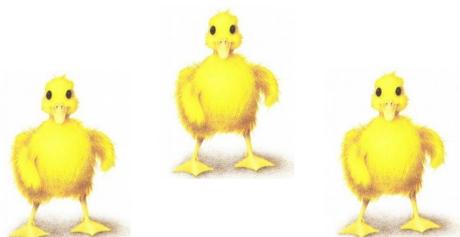
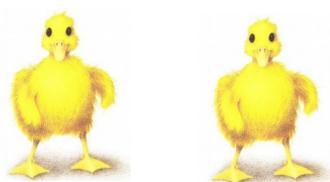


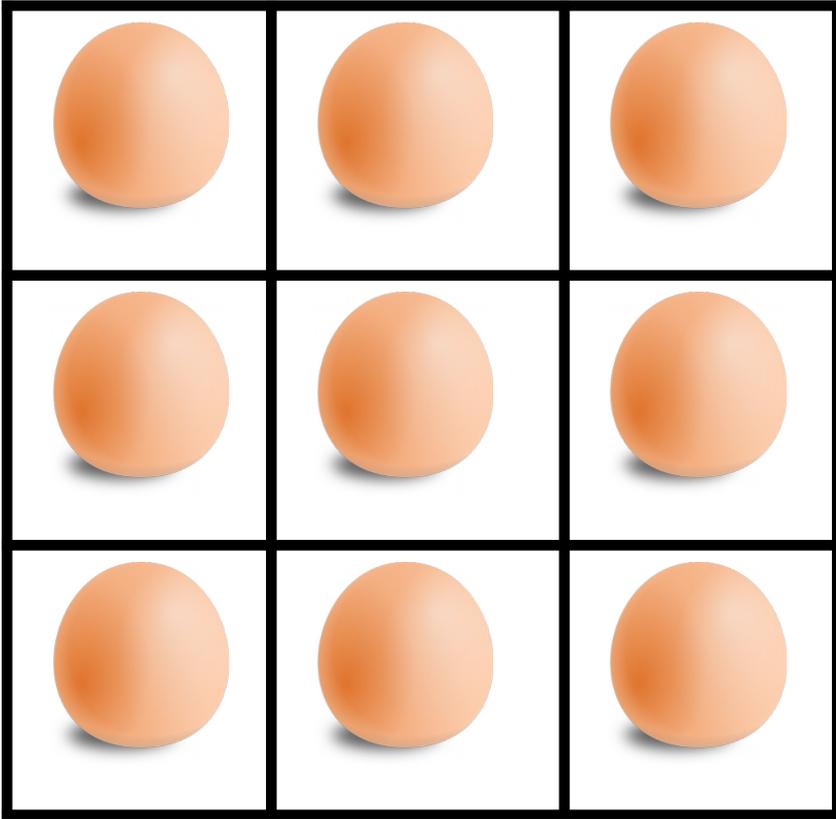
Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

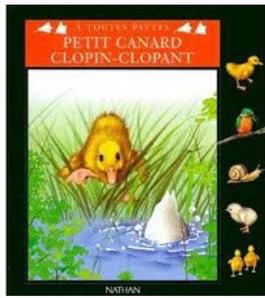
Découvrir les nombres et leur utilisation, stabiliser la connaissance des petits nombres. (1 à 3)

Consigne : colle autant d'œuf(s) que de canard(s)

PS



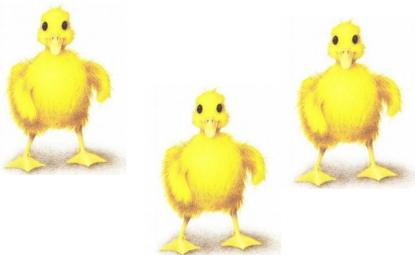
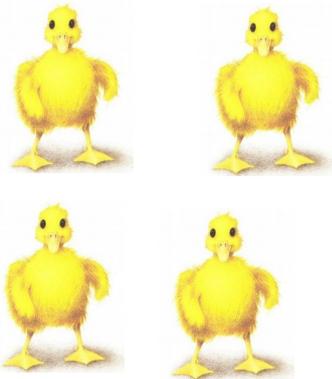
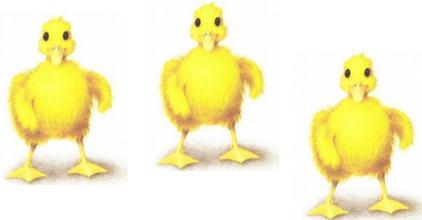
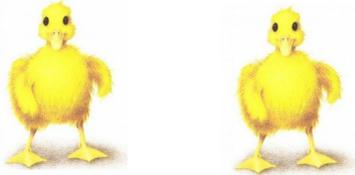


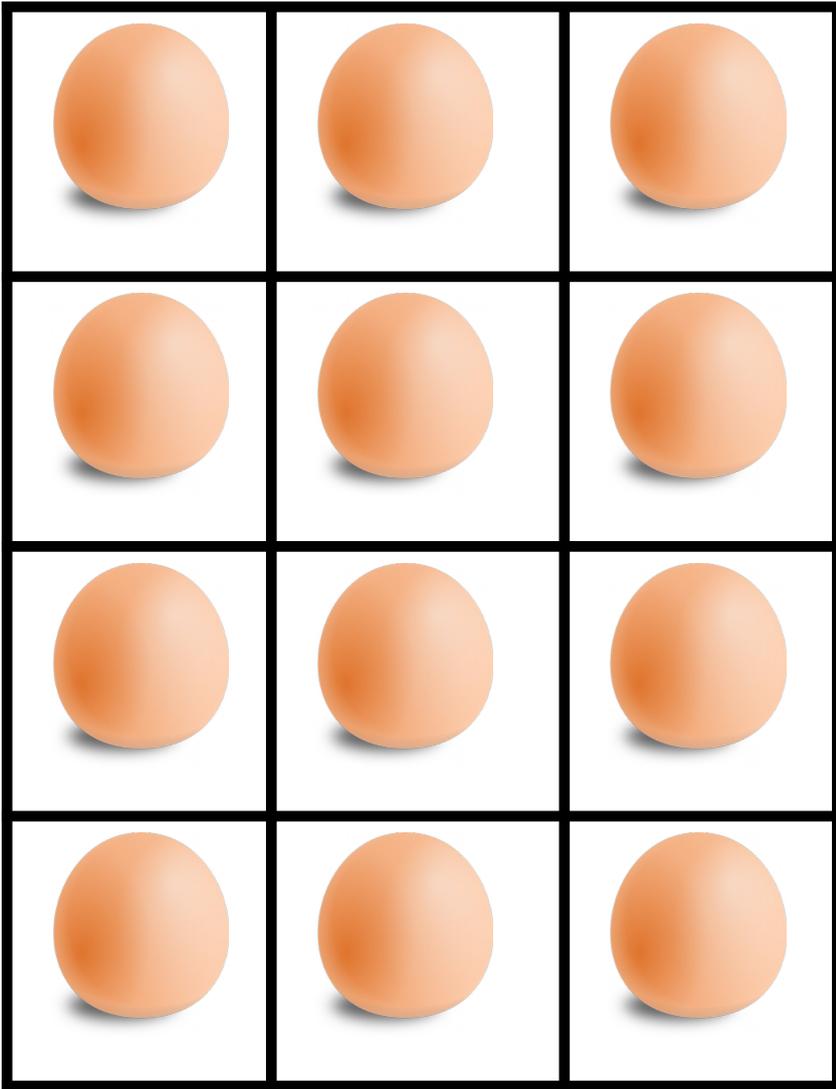


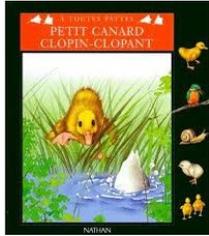
Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

Découvrir les nombres et leur utilisation, stabiliser la connaissance des petits nombres. (1 à 4)

Consigne : colle autant d'œufs que de canard.







Explorer le monde : se repérer dans l'espace

PS

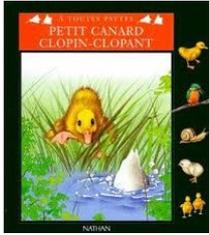
Situer des objets les uns par rapport aux autres sur un plan linéaire.

Consigne : Observe le modèle et place les images dans le même ordre dans le chemin en dessous.







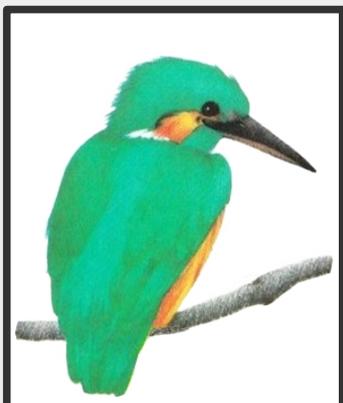
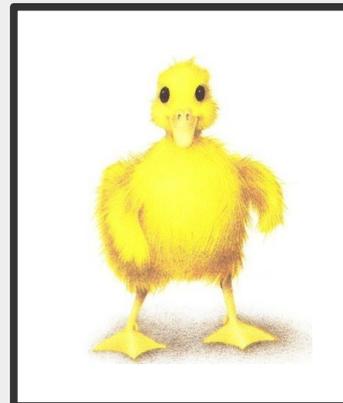
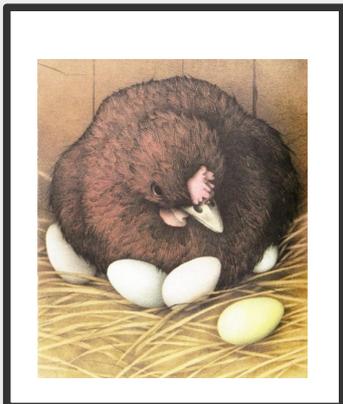


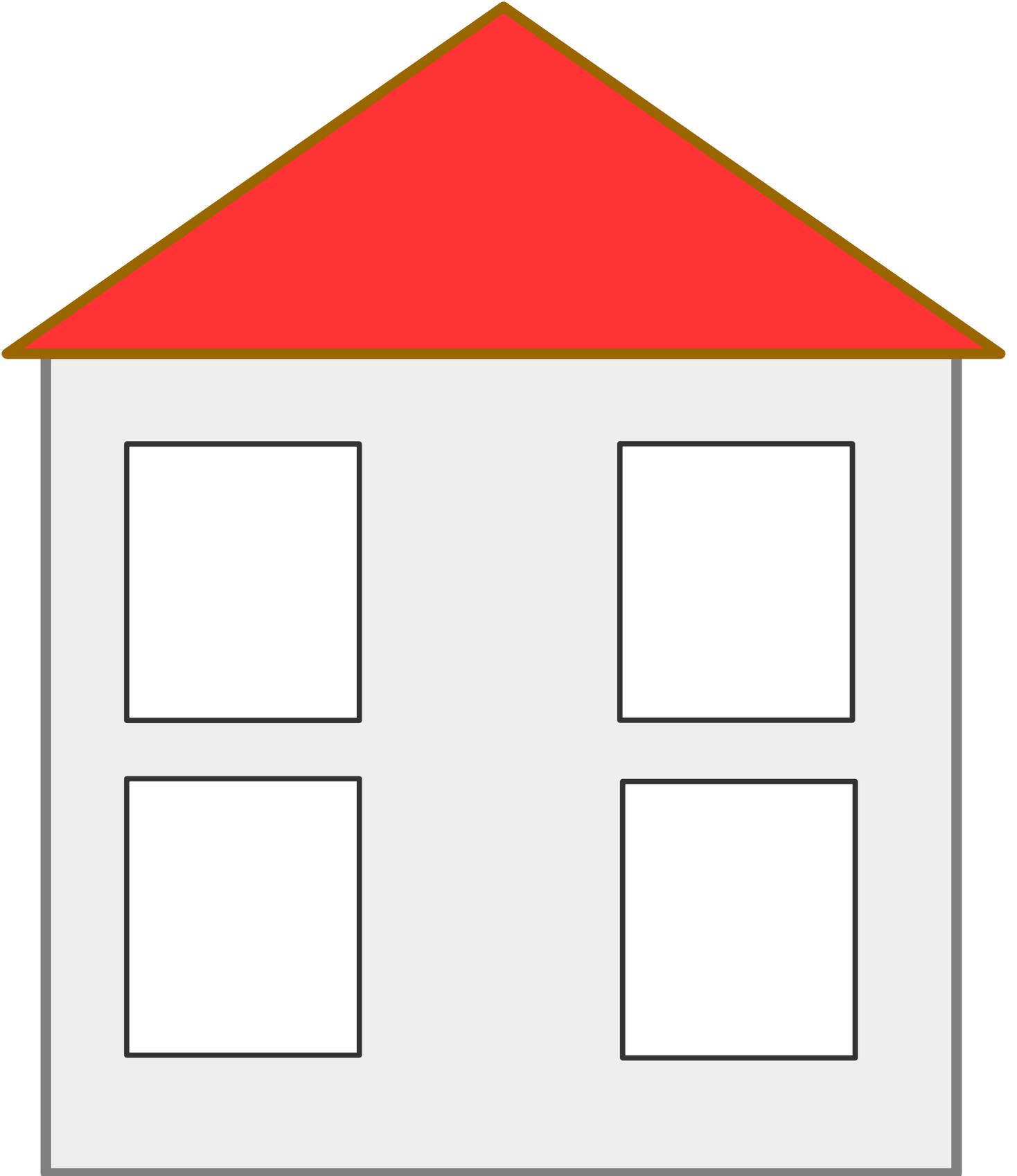
Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées

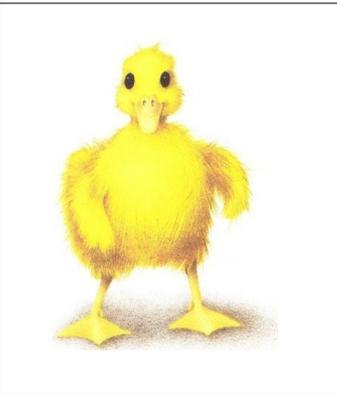
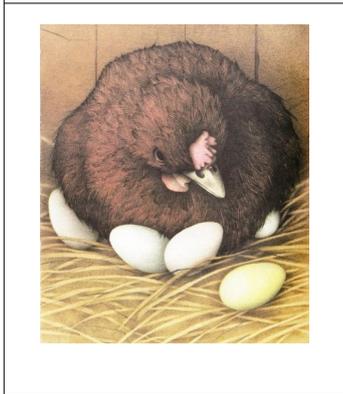
Reproduire un assemblage;

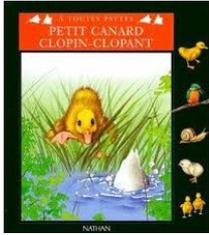
Consigne : Remplis le poulailler comme le modèle.

PS







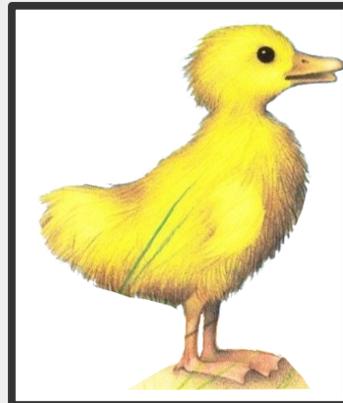
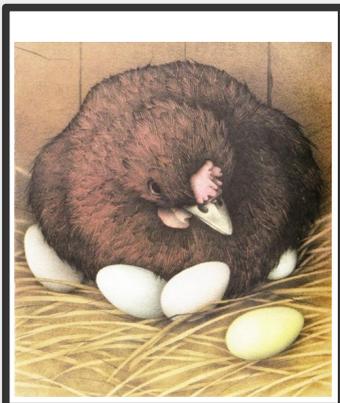
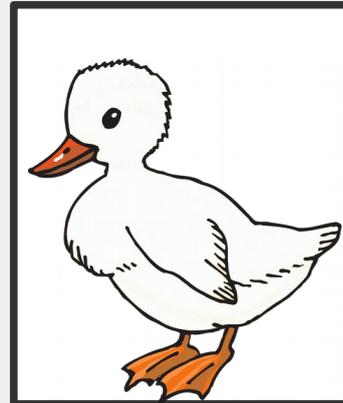


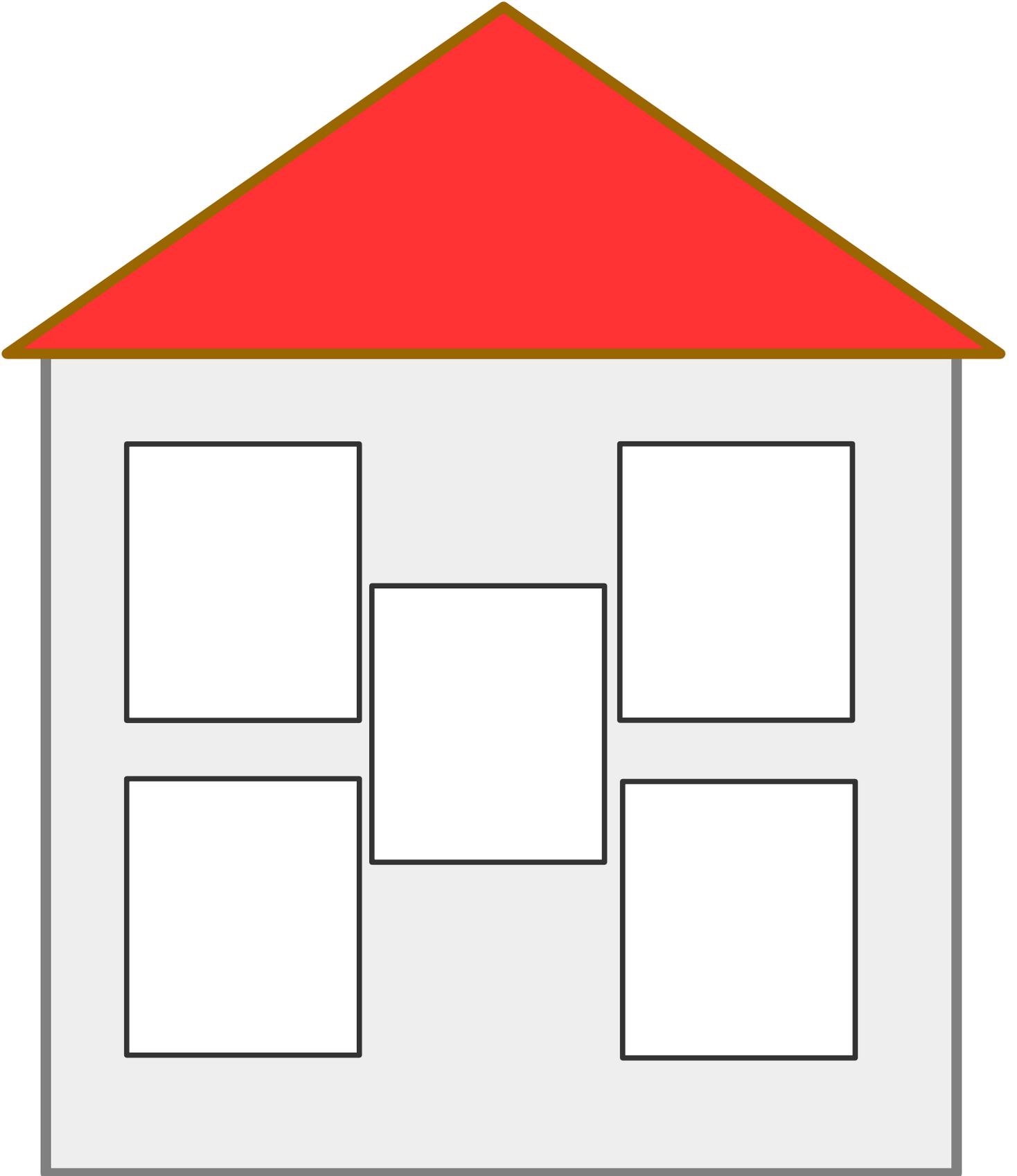
Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées

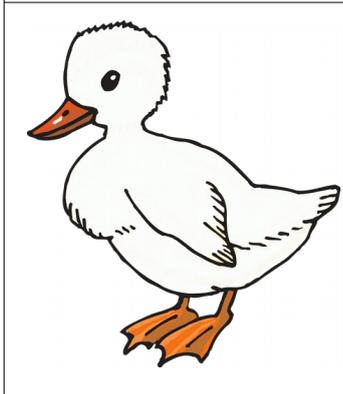
MS

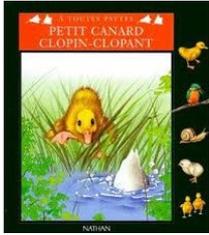
Reproduire un assemblage;

Consigne : Remplis le poulailler comme le modèle.









Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées

MS

Reproduire un assemblage;

Consigne : Remplis le poulailler comme le modèle.

