

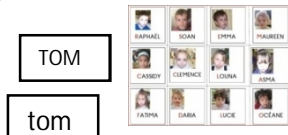
Découvrir le principe alphabétique



Complète les mots fléchés avec les lettres mobiles



Découvrir le principe alphabétique



Associe à chaque photo le prénom dans les deux écritures



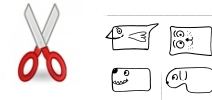
Découvrir le principe alphabétique



Entoure le mot modèle maj uscule dans la liste en script



Contrôler ses gestes



Découper des formes aux contours irréguliers



Commencer à écrire tout seul



Réalise les mots fléchés



Découvrir le principe alphabétique

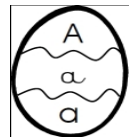
chat

Le chat dort.

Tri les étiquettes mot/phrase



Découvrir le principe alphabétique



Reforme l'œuf de l'alphabet



Découvrir le principe alphabétique



Trouve les différences entre les images



Découvrir le principe alphabétique



Reformer les mots puzzles script sans modèle



Discriminer les sons et les syllabes



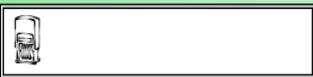
Associer les mots qui riment



Explorer l'espace: situer les objets les uns par rapport aux autres



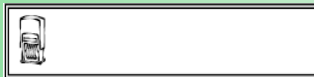
Place les ours sur la banquise et les poissons dans l'eau



Explorer l'espace: situer les objets les uns par rapport aux autres



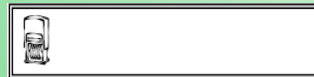
Réalise le château modèle



Explorer l'espace: situer les objets les uns par rapport aux autres



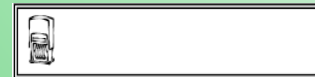
Replace les trésors au bon endroit sur l'île des pirates



Savoir ordonner chronologiquement



Replace les images dans l'ordre chronologique ( 5-6)



Savoir reconnaître les chiffres (1-3)



Dis me son des lettres en les traçant (A-Z)



*Développer sa pensée logique:  
lire un codage*



Place les formes  
selon le code



*Développer sa pensée logique:  
Réaliser un pavage*



Place les plaques pour  
reproduire la coccinelle



*Développer sa pensée logique:  
utiliser un tableau pour trier*



Place les étiquettes  
au bon endroit



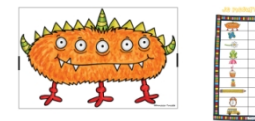
*Explorer les formes*



Triangle constructeur  
bleu



*Explorer les grandeurs*



Mesure les  
différents objets



*Découvrir les nombres et leurs  
utilisations: les quantités*



Associe les barres  
pour faire 10



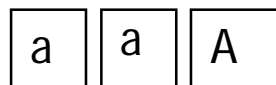
*Découvrir les nombres et leurs  
utilisations: chiffre et quantité*



Associe le bon nombre de  
jetons au chiffre (1-9)



*Découvrir le principe  
alphabétique: les mots*



Tri les lettres selon  
leur écriture



*Découvrir le principe  
alphabétique: les lettres*



Associer l'image au  
mot



*Découvrir les nombres et leur  
utilisation*



Dis le nom des  
chiffres en les  
traçant (1-9)



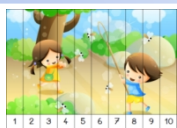
*Développer sa pensée logique:  
le codage*



Réaliser des logicos  
temporels



*Découvrir les nombres et leurs  
utilisations: les chiffres*



Réaliser des puzzle de 1-  
12



*Découvrir les nombres et leurs  
utilisations: les chiffres*



Associe la pince à la  
bonne quantité (1-  
10)



*Découvrir les nombres et leurs  
utilisations: dénombrer*



Place la pince pour  
indiquer la quantité



*Découvrir les nombres et leurs  
utilisations: les chiffres et les  
quantités*

1234  
5678  
90



Associe à chaque  
chiffre le bon  
nombre d'allumettes



*Développer sa pensée logique:  
trier par couleur*



Réalise le soleil chromatique



*Développer sa pensée logique*



Associe les images  
cuit/cru



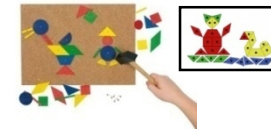
*Découvrir les suites logiques*



Poursuis l'algorithme



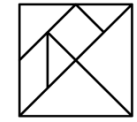
*Explorer les formes*



Reforme le modèle  
avec les formes



*Explorer les formes*



Réalise le tangram



*Découvrir les nombres et  
leurs utilisations: comparer  
des collections*



Indique si la collection  
compte plus ou moins  
d'objets que la collection  
référente.

