

- 0x1=
- 0x2=
- 0x3=
- 0x4= ...

- 1x0=
- 1x2=
- 1x3=
- 1x4= ...

MULTIPLICATION les bases

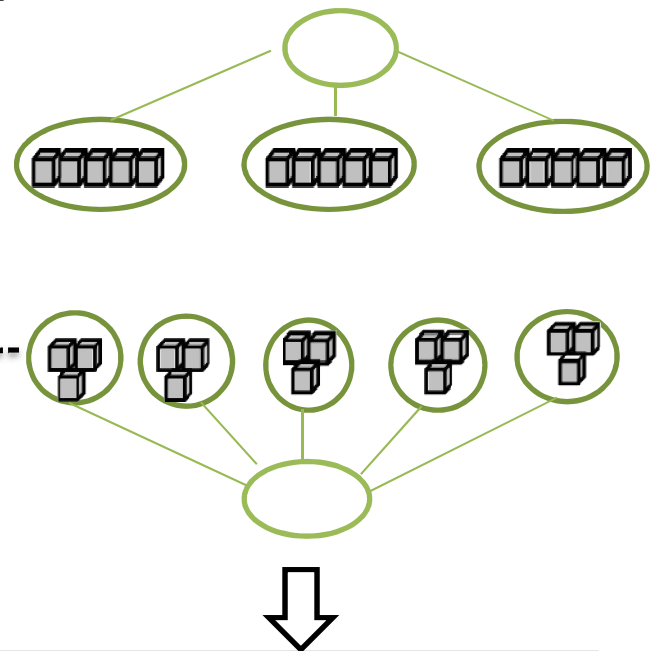
vocabulaire

$$5 \times 3 = 15$$

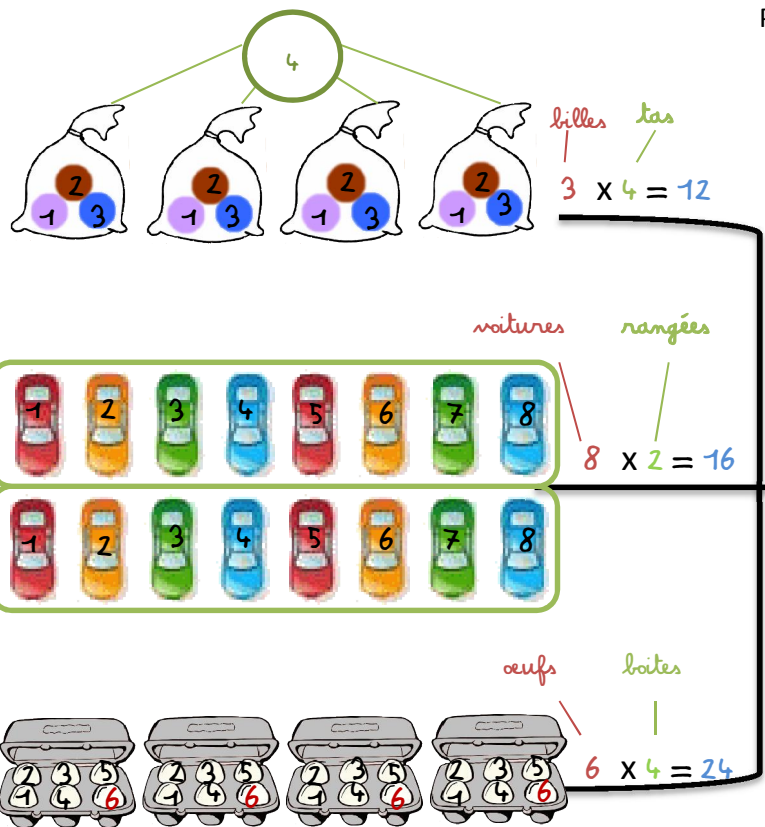
commutative

$$5 \times 3 = 15$$

$$3 \times 5 = 15$$



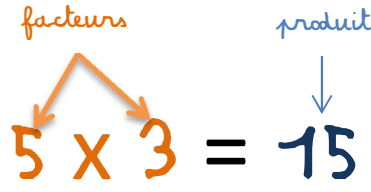
Règle : _____



MULTIPLICATION

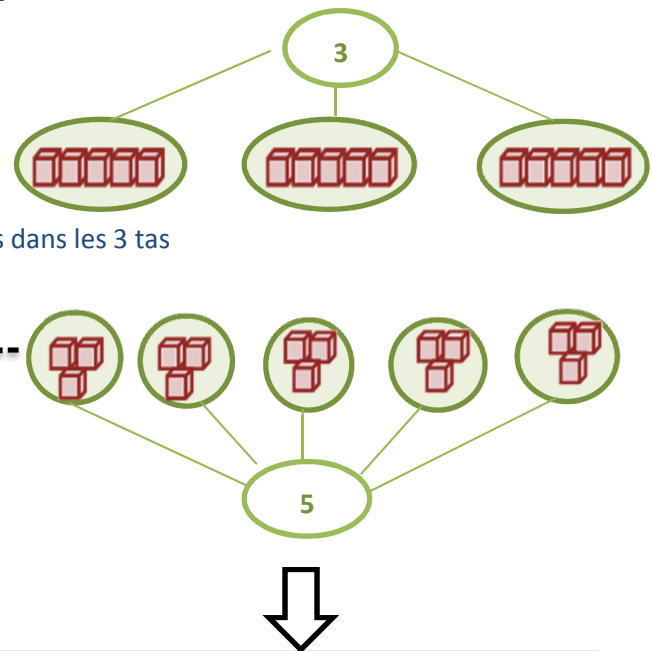
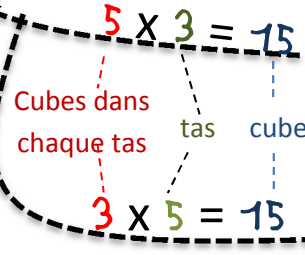
les bases

2 facteurs,
2 natures
différentes



vocabulaire

commutative



Dans la multiplication, les deux facteurs ne sont jamais de même nature :

billes x tas / voitures x rangée / œufs x boîtes ...

Le 0 : élément absorbant
Quel que soit le nombre multiplié par 0, cela fera toujours 0.

Le 1 : élément neutre
Quel que soit le nombre multiplié par 1, cela fera toujours le nombre.

- 0x1=0
- 0x2=0
- 0x3=0
- 0x4=0 ...

- 1x0=0
- 1x2=2
- 1x3=3
- 1x4=4 ...

Règle : les nombres peuvent être des tas et des cubes. Cela ne change rien au résultat. Je peux changer de place les facteurs (commuter), le produit sera le même.

$5 \times 3 = 15$ $3 \times 5 = 15$

Par Ombeleen d'après la méthode de
Madame Gueritte-Hess

