

Programmation calcul mental.

Période 1 : 7 semaines

	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7
Numération et calcul	Compter jusqu'à 99 de 1 en 1 dans l'ordre croissant et décroissant.	Ajouter 1, enlever 1 jusqu'à 99	Ajouter 2, enlever 2	Ajouter 1, enlever 1 Ajouter 2, enlever 2 entraînement			évaluation
Mémorisation des répertoires				Petits doubles	Table de +5	La maison du 10 (sommes égales à 10)	entraînement
Calcul			Commutativité de l'addition.			Ajouter 10, enlever 10.	Entraînement.
Jeux pour aider	Le numéro gagnant/ la bonne suite.						

Période 2 : 7 semaines

	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12	Semaine 13	Semaine 14
Mémorisation des répertoires	Table +3	Révision des sommes égales à 10	Table de 4	Tables +3 +4 +5	Table de +6	Révision des doubles inférieurs à 20/ moitié des nombres pairs.	Evaluation calculs rapides + 3, +4, +5, +6
Calcul	Ajouter 3 (nombres inférieurs à 60).	Maison du 10/ compléments à la dizaine supérieure.	Ajouter 4 (nombres inférieurs à 60).	Ajouter 10 révision/ ajouter 20, 30 (un multiple de 10).	Ajouter 6	Ajouter 10, enlever 10.	Evaluation.

Jeux pour aider	Le cadeau surprise
-----------------	--------------------

Période 3 : 5 semaines

	Semaine 15	Semaine 16	Semaine 17	Semaine 18	Semaine 19
Mémorisation des répertoires	Révision des tables 3,4,5,6 (calcul rapide)	Table de 7	Table de 8	Table de 9	Table de multiplication par 2
Calcul	Ajouter 5	Ajouter 7	Ajouter 8	Les nombres amis pour faire 20	Ajouter 1 à, 20, 30 à un nombre inférieur à 20
Jeux pour aider	idem				

Période 4 : 6 semaines

	Semaine 20	Semaine 21	Semaine 22	Semaine 23	Semaine 24	Semaine 25	Semaine 26
Mémorisation des répertoires	Table de multiplication par 2	Table de +7,8,9calcul rapide	Table de multiplication par 5		Table de X2 X5 révision.	Table de multiplication par 3	
Calcul	Révision +3,4,5,6	Répertoires additifs et soustractifs	Commutativité de l'addition.		Somme de deux nombres à deux chiffres avec ou sans franchissement de la dizaine.	Lien entre les répertoires additifs et soustractifs.	Enlever 1,2,3,4 ou 5 à un nombre à deux chiffres.
Jeux pour aider	la bonne suite/ le cadeau surprise/ jouer compter gagner/ ou le coffre/ calcul express.						

Période 5 : 9 semaines.

	Semaine 27	Semaine 28	Semaine 29	Semaine 30	Semaine 31	Semaine 32	Semaine 33
Calcul	Table de x2 et x5	Table de x3	Table de multiplication par 4		Révisions des tables de +2 à +9	Table de multiplication par 2, 3 et 5	
Mémorisation des répertoires.	Différence de 2 nombres à 2 chiffres sans et avec franchissement de la dizaine.	Ajouter 9	Enlever 9	Différence de 2 nombres à 2 chiffres	Multiplier par 10	Moitiés et doubles	Produit d'un nombre inférieur ou égal à 20 par 5 (calcul écrit)
Jeux pour aider	idem						

Les deux dernières semaines sont consacrées à des révisions et à des concours de calculs rapides, des défi calculs.