

« Jeux collectifs avec ballons »

1. Chat ballon

Objectif : viser, toucher la cible

La classe entière tente d'esquiver le ballon lancé par le chat (ou plusieurs chats). L'enfant touché devient chat à son tour.

Variantes possibles :

- Viser le dos, viser les pieds.
- Si l'enfant visé bloque le ballon avec ses mains, il peut repartir : l'action du chat est nulle.

2. Les ballons brûlants

Objectif : lancer, renvoyer.

Les enfants de la classe sont divisés en 2 équipes séparées par une corde posée au sol. Chaque équipe possède un carton ou un panier contenant un nombre égal de ballons, dont elle doit se débarrasser au plus vite, en les jetant dans le camp adverse. A l'arrêt du jeu, dont le temps est chronométré (signal de départ et signal d'arrêt), on compte les ballons dans chaque camp. L'équipe qui a le moins de ballons a gagné.

Variantes possibles :

Séparer les 2 équipes par un filet (type filet de badminton)

3. La ronde des ballons

Objectif : lancer, renvoyer.

Deux ou trois équipes de 12 enfants en formation de ronde. Pour chaque ronde, un chef d'équipe porte un foulard et un meneur de jeu lance le ballon au chef d'équipe, qui le lui renvoie. Le jeu se poursuit ainsi avec tous les équipiers de la ronde. La première équipe dont le ballon a fait un tour complet a gagné.