



LES 12 TRAVAUX D'HERCULE

NOM DE L'ÉPREUVE	QUE DOIT FAIRE HERCULE POUR CETTE ÉPREUVE ?	COMMENT HERCULE PARVIENT-IL À ACCOMPLIR SA MISSION ?
1	Le lion de Némée Il doit tuer le lion de Némée qui terrorise les bergers et ramener sa peau.	Il étrangle à mains nues le lion. Il le dépèce (enlève sa peau) à l'aide d'une de ses griffes.
2	L'Hydre de Lerne Il doit tuer l'hydre de Lerne, dont les têtes repoussent si elles sont coupées.	Avec l'aide de son cousin Iolas, il coupe puis brûle chaque tête, les empêchant alors de repousser.
3	Le Sanglier d'Erymanthe Il doit ramener le sanglier <u>vivant</u> à son cousin Eurysthée.	Il poursuit le sanglier jusqu'à ce que celui-ci, épuisé, tombe dans un fossé et s'assomme.
4	La Biche aux bois d'or Il doit ramener vivante la biche du mont Ménale, biche aux bois d'or protégée par la déesse Diane.	Il lui tire une flèche dans la cuisse (sans qu'une seule goutte de sang ne soit versée) pour pouvoir l'attraper et la ramener.
5	Les Oiseaux du lac Stymphale Il doit tuer les oiseaux du lac Stymphale.	Il utilise des castagnettes de bronze données par la déesse Minerve, afin d'effrayer les oiseaux qui s'étaient cachés dans les buissons, et les tuer avec une flèche.
6	Les Écuries d'Augias Il doit laver les écuries du roi Augias qui sont pleines de puanteur et de saleté.	Il détourne deux cours d'eau afin qu'ils passent dans les écuries, les nettoyant au passage en un clin d'œil.
7	La Taureau de Crète Hercule doit tuer un taureau furieux qui crache du feu de ses naseaux.	Il l'attrape par les cornes, puis profite d'un court moment pour lui attacher les pattes et le ramener à son cousin.
8	Les Cavales de Diomède Hercule doit dompter quatre juments dévoreuses d'hommes.	Après un combat entre Hercule et ses compagnons et l'armée du roi Diomède, le héros donne les soldats à manger aux juments, puis il leur donne le roi. Une fois rassasiées, elles se sont calmées et il a pu les ramener à son cousin.
9	La Ceinture d'or de la reine Hippolyte Hercule doit dérober la ceinture d'or de la reine des Amazones, Hippolyte.	Séduite par Hercule, la reine lui donne volontiers sa ceinture. Mais la cruelle Junon entraîne une bataille entre Hercule, ses compagnons et les guerrières. Ils doivent donc les vaincre pour partir avec la ceinture.
10	Les Bœufs de Géryon Hercule doit dérober les troupeaux de bœufs du géant monstrueux Géryon.	Hercule tue de ses flèches empoisonnées le géant. Il ramène ensuite le troupeau avec l'aide de son père, Jupiter. Finalement, il arrive à ramener une bonne partie du troupeau à son cousin, malgré l'intervention cruelle de Junon.

11	Le Chien Cerbère	Hercule doit aller chercher le chien à trois têtes, Cerbère, qui garde les Enfers.	Pour trouver l'entrée des Enfers, Hercule est aidé de Jupiter et de Mercure. Une fois en Enfers, le dieu des Morts, Pluton, l'autorise à emmener son chien à condition qu'il le batte à mains nues. Hercule finit par l'étrangler pour le calmer, et le ramène à son cousin.
12	Les Pommes d'or du jardin des Hespérides	Hercule doit dérober les pommes d'or de Junon, qui poussent dans le jardin des dieux, le jardin des Hespérides.	Hercule, après un long moment de recherche, trouve le jardin des Hespérides. Mais il ne peut dérober les pommes lui-même. Il doit donc demander au géant Atlas (celui qui porte le poids du ciel) d'y aller à sa place. Hercule le remplace donc, pendant que le géant va chercher les fameuses pommes. Mais en revenant, le géant ruse pour ne pas récupérer la lourde voute céleste. Hercule finit par ruser lui aussi, en demandant à Atlas de placer un coussin sur ses épaules pour le soulager. Hercule en profite pour redonner la voute céleste à Atlas, pour récupérer les pommes et rejoindre son cousin.