

Départ

2↗

3↗

3↘

2↘

3↗

3↘

2↗

<http://2maitressesalacampagne eklablog.com>

2↘

3↗

2↘

2↗

2↘

3↗

3↘

2↗

3↗

3↘

2↗

2↘

3↗

3↘

2↗

2↘

3↘

Arrivée

101

110

111

120

112

<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

121

201

210

212

252

225

272

290

353

335

330

308

358

339

390

301

401

425

412

409

<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

421

417

490

150

250

350

450

100

200

300

400

437

348

379

108

159

399

444

499

533

<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

599

650

699

$700+25$

730

$700+35$

741

750

$700+75$

780

$700+100$

801

$800+9$

810

$800+20+5$

843

$800+50$

$850+20$

$800+70+5$

$800+80+8$

<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

$900-10$

899

$400+501$

$9+900$

902

$900+10+8$

$600+320$

$800+140$

950

980

$900+80+12$

1000

$900+90+9$

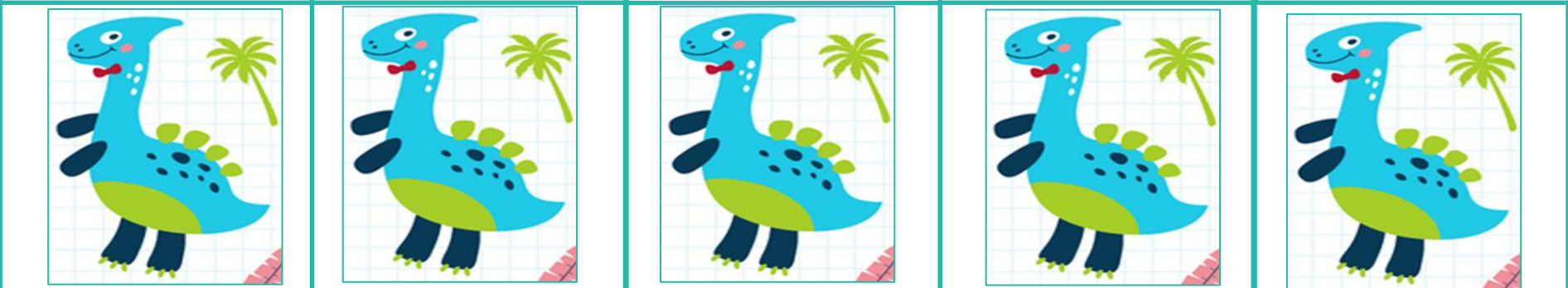
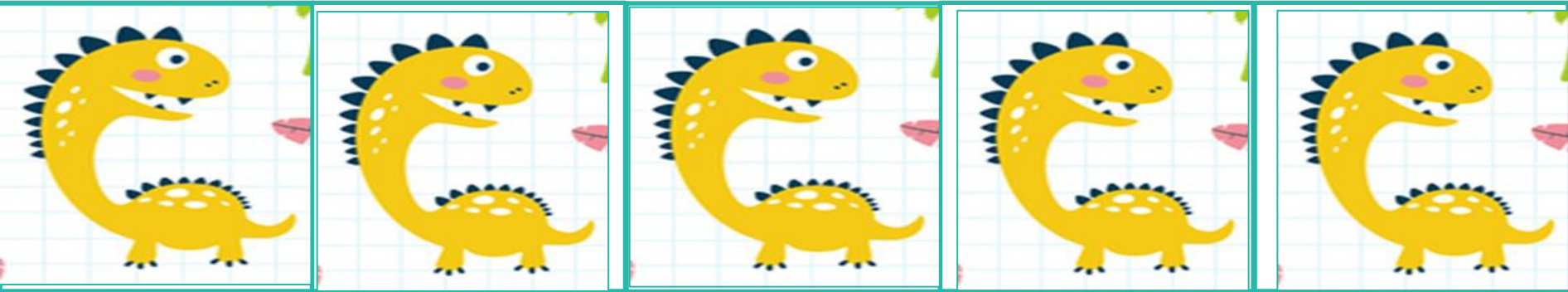
$2 \times 500 + 1$

$800+30+5$



<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>





Le Comparator



RÈGLE : Lancer le dé et avancer du nombre de cases correspondantes.
Piocher le nombre de cartes indiqué et les classer

↗ : dans l'ordre croissant.

↘ : dans l'ordre décroissant.

Correct : on reste sur la case.

Incorrect : on recule de deux cases.

BUT DU JEU : Arriver le premier sur la case arrivée.

Cartes de couleur verte : Nombres jusqu'au million.

Cartes de couleur rose : Nombres jusqu'au milliard.

Cartes de couleur grise : Nombres au-delà du milliard.



MATÉRIEL :

Cartes nombres
Plateau de jeu
dé
piéris
tableau de numération