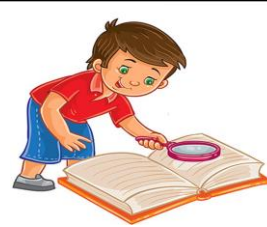




Retrouve les images identiques



Associe les chaussettes et bonnets identiques



Associe les images au modèle



Associe le tableau à son détail



Retrouve les images identiques



Trouve ce qu'il manque



Retrouve les éléments dans l'image



Trouve le dessin oublié



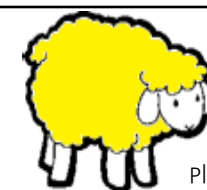
Trouve les différences entre les images



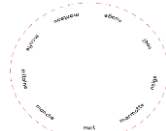
Associe les images et les prénoms



Tri les mots identiques dans des polices différentes



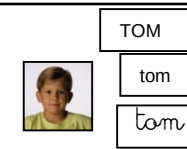
Place les pincettes mots identiques au modèle (majuscule)



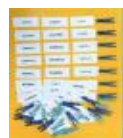
Retrouve le mot modèle en script



Retrouve le mot modèle dans une graphie différente



Associe la photo au prénom dans les 3 écritures



Associe avec une pincette les mots identiques écrits dans les 3 graphies



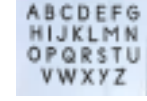
Retrouve le mot modèle dans le texte



Retrouve les mots de la phrase



Trace les graphismes liés à l'écriture en capitale dans le sable



Recopie les lettres de l'alphabet en majuscules



Recopie les prénoms de la classe en majuscule



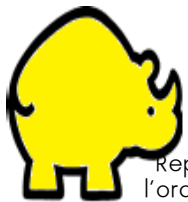
Trace les graphismes liés à l'écriture cursive sur l'ardoise



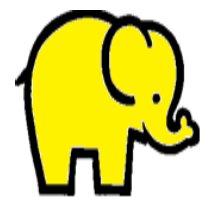
Essaie d'écrire la première lettre du mot



Essaie d'écrire les mots demandés



Replace les lettres dans l'ordre pour écrire le mot lié à l'image



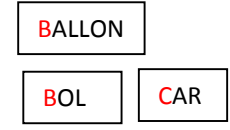
Essaie les mots liés aux images



Ecris les mots demandés



Tri les étiquettes mots/ non mots



Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun



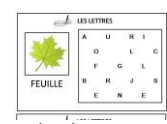
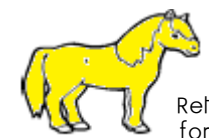
Reforme les mots avec les lettres mobiles



Reforme le puzzle des mots en script



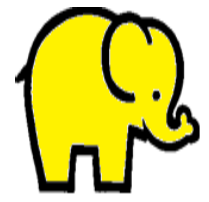
Reforme les mots en script



Retrouve les lettres pour former le mot dans une graphie différentes (maj/script)



Replace le mot que tu peux reformer avec les lettres proposées



Retrouve les lettres du mot (majuscule/cursive)



Replace les lettres des mots dans l'ordre pour l'écriture



Replace les lettres dans leurs empreintes



Tri les étiquettes lettres/ non lettres



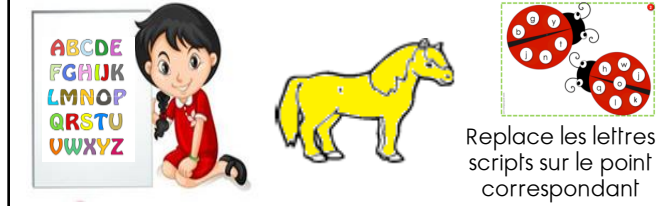
Reforme les lettres de l'alphabet avec les bandes



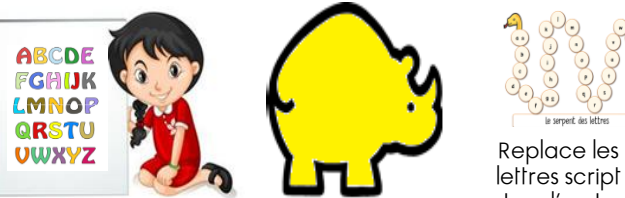
Accroche les pincettes lettres sur leur modèle



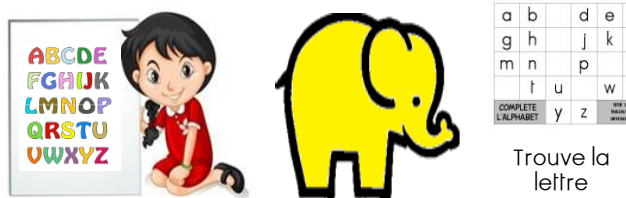
Reforme l'alphabet avec les lettres magnétiques



Replace les lettres scripts sur le point correspondant



Replace les lettres script dans l'ordre



Trouve la lettre manquante



Trouve la lettre manquante



Tri les bouchons lettres majuscules/script



Avec la pince indique la lettre correspondante en script



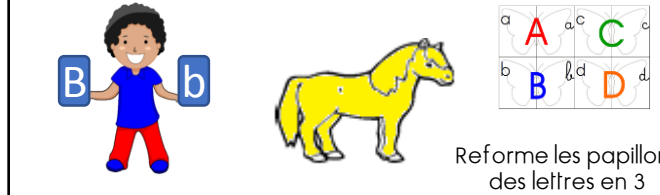
Place la pince lettre majuscule sur la lettre script correspondante



Reforme l'arc en ciel en associant majuscule et script



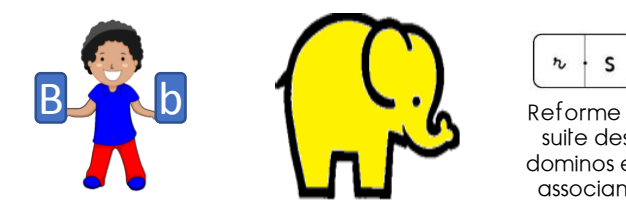
Place les lettres cursives sur les lettres majuscules



Reforme les papillons des lettres en 3 graphies



Replace les lettres cursives sur le modèle en script



Reforme la suite des dominos en associant cursive/script



Reforme les œufs avec les 3 graphies

Trie selon si le mot est long ou court

indique le mot qui ne commence pas pareil

Trie selon la syllabe initiale

Trie selon la syllabe initiale

Associe les cartes qui riment

Trouve les cartes qui finissent de la même façon

Place dans chaque animal des images qui riment

Trouve l'image qui a pour syllabe initiale celle finale du mot modèle

Trouve l' image contenant la syllabe demandé

Indique la lettre permettant de faire le son initial

Tri selon si tu entends ou non le phonème

Indique le mot commençant par cette lettre

Trie selon le phonème entendu

Suis le chemin du son

Place l'image selon l'emplacement du phonème demandé

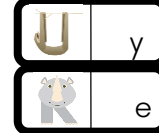
Trie selon l'emplacement du phonème dans le mot

Trouve la lettre manquante

Associe le mot à l'image



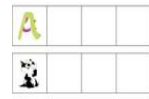
Associe les lettres au phonozoo



Reforme le chemin des lettres



Indique par une pince la lettre correspondante



Place les lettres correspondantes dans les 3 graphies



Retrouve le phonème initial



Tri les images selon le phonème initial



Place une pince sur les images contenant le phonème modèle



Tri les images selon le phonème entendu



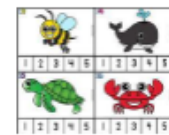
Trouve les cartes contenant le phonème



Tri selon le nombre de syllabes



Indique le nombre de syllabes dans les prénoms



Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince



Place autant de jetons qu'il y a de syllabes



Place autant de jetons qu'il y a de syllabes



Retrouve le mot créé par la fusion des autres



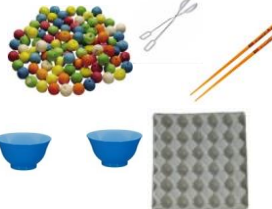
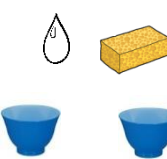
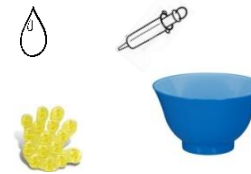
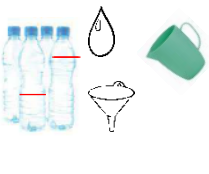
Trouve l'intrus



Retrouve le mot créé par la fusion des autres



Trouve l'intrus

 Déplace à l'aide de la pince à pâtes les marrons du bol aux alvéoles 	 Place un escargot dans chaque alvéole à l'aide de la pince 	 Déplace les graines d'un bol à l'autre avec les divers outils 
 Tri les graines dans les bol à l'aide de la pince à épiler 	 Place un cotillon dans chaque alvéole avec les divers outils 	 Transvase l'eau d'un bol à l'autre avec une éponge 
 Transvase l'eau d'un bol à l'autre avec la louche 	 Transvase l'eau d'un verre à l'autre à l'aide des divers outils 	 Pace une goutte d'eau dans chaque alvéole 
 Verse de l'eau dans chaque tube jusqu'à la limite donnée 	 Transvase l'eau d'un pichete à l'autre 	 Verse de l'eau dans chaque tasse à l'aide de la théière 
 Verse de l'eau dans chaque verre jusqu'à la limite donnée 	 Etend le linge 	 Transvase l'eau dans les divers récipients à l'aide de l'entonnoir 
 Transvase l'eau l'autre à l'aide des divers outils jusqu'à la limite donnée 	 Couds le fil pour former le contour de la forme 	 Place les élastiques selon la couleur 



Visse les
boulons
correctement



Visse les
boulons
correctement



Visse les divers
éléments au bon
endroit



Visse les divers
éléments au bon
endroit



Visse les divers
éléments au bon
endroit



Sépare les
graines du sable
avec le tamis



Transvase le
sable dans les
divers
récipients



Sépare les
graines du sable



Sépare les
graines du sable
avec le tamis



Remplis les
bouteilles de
sable avec la
louche et
l'entonnoir

