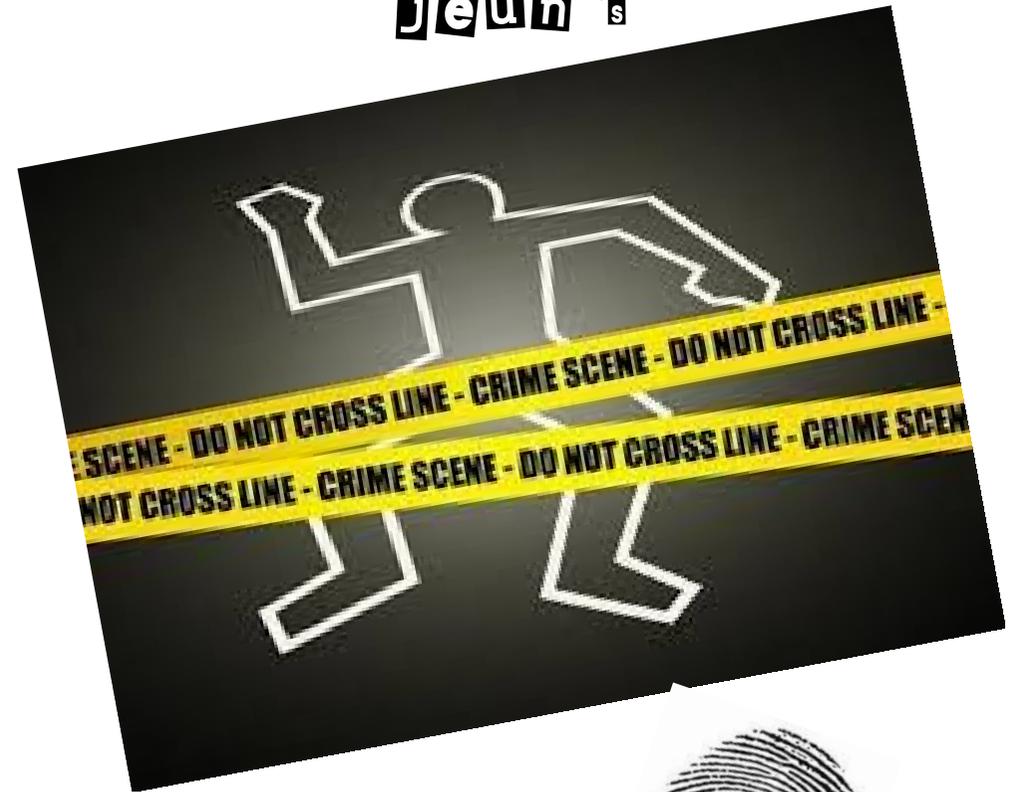


Cluedo Géant Chez les jeun^{es}



Livret de jeu à ne
pas perdre!!!!

L'HISTOIRE, LE SCÉNARIO

Dans une ferme peu connue en Bretagne, le maréchal ferant s'est fait assassiné.

Quelqu'un l'a pris en train de trafiquer les fers de leur meilleur cheval de trait. La personne qui l'a vu s'est tenue en secret et s'est vengée de lui.

Le lendemain matin le palefrenier, Mr. Lafourche le découvre mort dans le box du cheval mais ne trouve pas que lui!!! Dans sa poche de salopette il a aussi un fer de très mauvaise qualité . Il court chercher les autres personnes de la ferme et leur raconte tout .

Tous les personnages de la ferme comprennent ce que trafiquait le maréchal avec les fers, cela leurs donnent à tous une bonne raison de le faire disparaître. Ils deviennent tous suspects et l'enquête commence.

Un meurtre a été commis. La police est sur les lieux et engage des équipes de détective pour enquêter et découvrir l'assassin, le lieu, l'arme du crime et le mobile.

Feuille d'enquête

PERSONNAGES

Le propriétaire

Le palefrenier

La fromagère

L'éleveur

La laitière

La grand-mère

Le cuisinier

LIEUX VISITÉS

La grange

L'écurie

La chambre du proprio

La cuisine

Le champs

La fromagerie

La sellerie

Le poulailler

Nom du meurtrier:

Dans quel lieux:

INDICES DONNÉS

ARMES TROUVÉES DANS CE LIEU

son arme:

Les lieux

- La grange = la salle parquet
- L'écurie = wc des jeun's
- La chambre du proprio = salle jeun's
- La cuisine = la cuisine des écureuils
- Le champs = salle des écureuils
- La fromagerie = cuisine du bas
- La sellerie = la regie
- Le poulailler = salle cocc's .

Les armes

- le fouet (corde),
- la fourche,
- la fourchette,
- le couteau,
- la batte,
- un bâton,
- une corne de taureau,
- une scie

Le but du jeu est de résoudre une enquête en trouvant l'assassin, le mobile (Pourquoi ?), le lieu et l'arme.

DÉROULEMENT DU CLUEDO

L'arme du crime : Une liste d'armes est fournie aux détectives. Les armes sont cachées dans les différentes pièces où se déroulent le jeu. Seule une arme n'est pas cachée, c'est l'arme du crime.

Le lieu du crime : Une liste de lieux possibles est fournie aux détectives. Chaque lieu correspond à un endroit du CSC. L'endroit dans lequel n'est pas caché une arme est le lieu du crime.

L'assassin : Les suspects sont les différents personnages . Chaque suspect va donner aux détectives un indice sur une particularité du coupable. (Exemple : L'assassin est un homme) L'ensemble des indices permet d'identifier le coupable. Le suspect ne donne pas l'indice immédiatement, il doit d'abord poser une énigme ou une devinette aux détectives. Si la réponse est correct, un vrai indice est donné.

A la fin du jeu, les équipes de détectives se réunissent et exposent leurs conclusions. L'équipe qui a trouvé l'assassin, le mobile et l'arme a gagné.

Les personnages

Le propriétaire : Monseigneur Delabouse
État Civil : 50 ans, divorcé et 2 enfants. Il est très froid, il tient beaucoup à cette ferme car elle a été construite depuis des générations.



Alibi : Il était au cinéma avec ses enfants. Il est rentré vers 11h15, 11h30.

Mobile : Sa femme avait une liaison avec le maréchal.

Le palefrenier : Monsieur La fourche
État Civil : 22 ans, en couple, 1 sœur. Il est gentil, intelligent, sa mère est décédée et son père est alcoolique. Meilleur ami du Maréchal-ferrant, ils étaient très complices l'un de l'autre.



Alibi : Il est allé voir son père chez lui.

Mobile : Il se moquait de tout ce qu'il faisait.

La fromagère : Mme Picodon

État Civil : 60 ans, veuve et n'a pas d'enfants. Elle est très renfermée, timide, bipolaire et elle n'a pas de lien particulier avec le Maréchal- Ferrant. Son mari est décédé dans un accident de train.



Alibi : Elle faisait ses fromages.

Mobile : Il l'insultait sous toute forme.

L'éleveur : Mr Leveau

État Civil : 45 ans, marié, 1 enfants. Timide envers les autres. Il détestait le Maréchal-ferrant.



Alibi : Il dormait

Mobile : Il a été menacé de mort car le Maréchal trouvait qu'il faisait mal son travail.

La laitière : Mme Ecrémée

État Civil : 32 ans, 1 enfant, mariée, elle est généreuse et pleine de vie . C'était une connaissance du maréchal.

Alibi : elle était chez elle et nourrissait son enfant.

Mobile : elle voulait le tuer car un jour il l'a accusé d'avoir volé du lait pour son nourrisson.



La grand-mère : Mme Dutricot

État civil : 85 ans 1 enfant, veuve, elle est très possessive avec son fils. Elle est indulgente et impatiente. Elle connaît toute la ferme.

Alibi : elle dormait dans sa chambre de l'autre côté de la ferme.

Mobile : elle était en colère contre le maréchal car il avait une liaison avec son ex belle-fille.



Le cuisinier : Mr Duragoût

État Civil : 55 ans, 6 enfants, il a divorcé car sa femme battait ses enfants. Il était discret dans sa vie privée. Il était très proche avec le maréchal.

Alibi : Il cuisinait pour un mariage

Mobile : Il critiquait tout le temps sa nourriture.

