

Prénom :

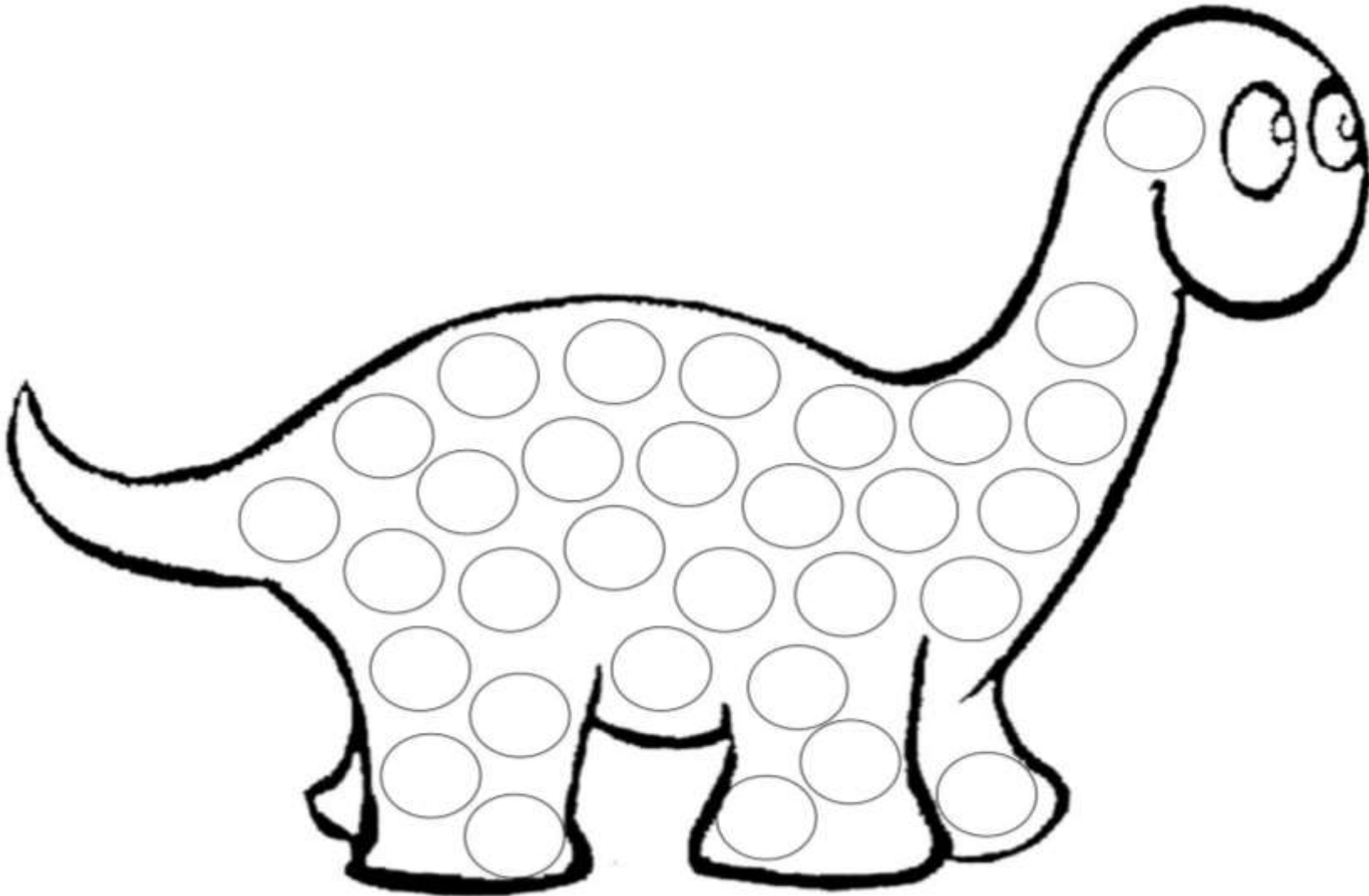
Correction :

Date :

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Sous-domaine :
explorer des formes,
des grandeurs

Consigne : colle une gommette ronde sur chaque rond du dinosaure



Prénom :

Correction :

Date :

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Sous-domaine : numération, réaliser une collection

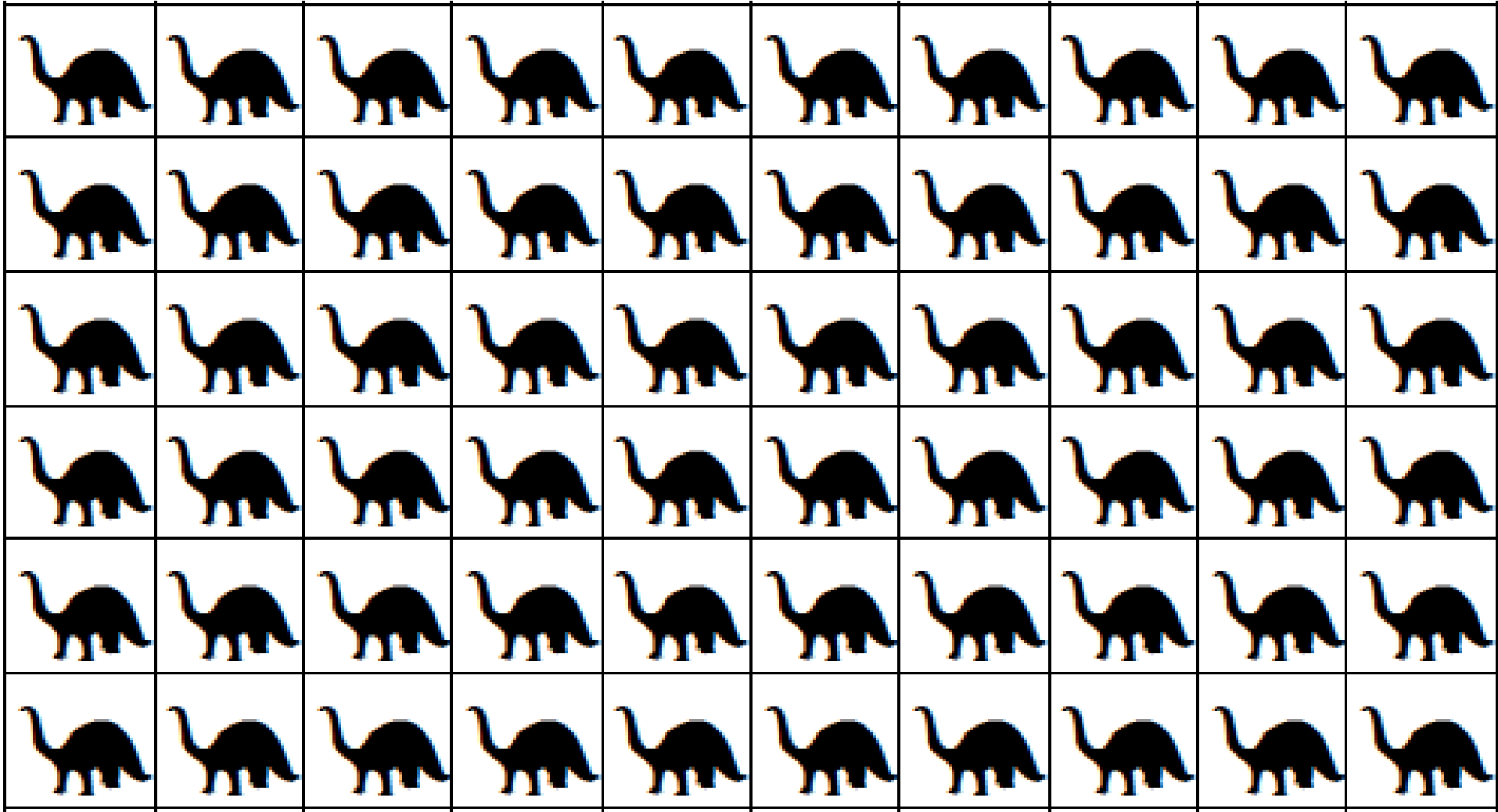
Consigne : colle le bon nombre de dinosaures dans chaque case

2

4

3

1



Prénom :

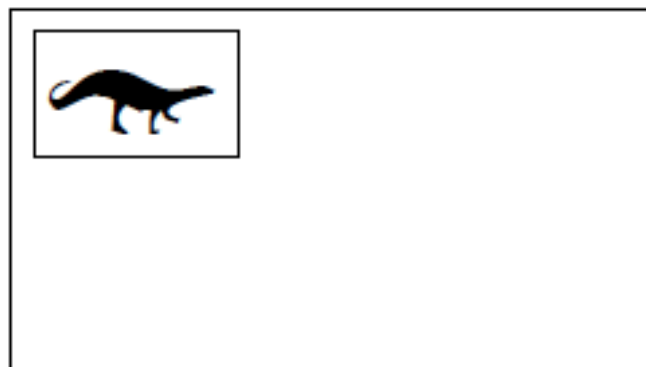
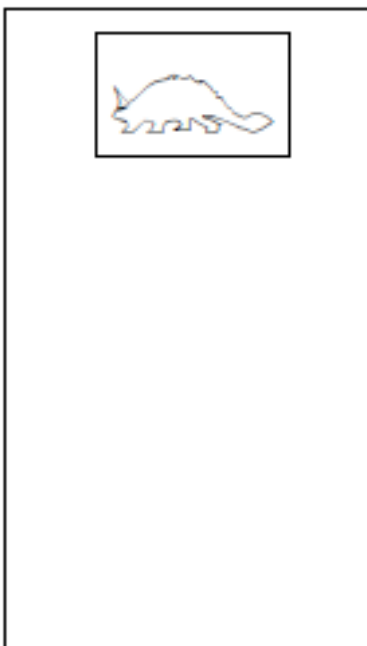
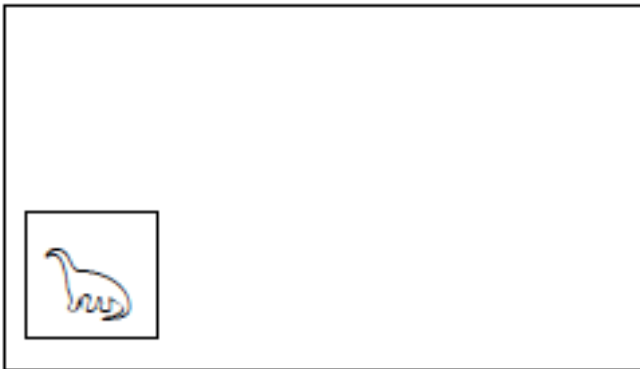
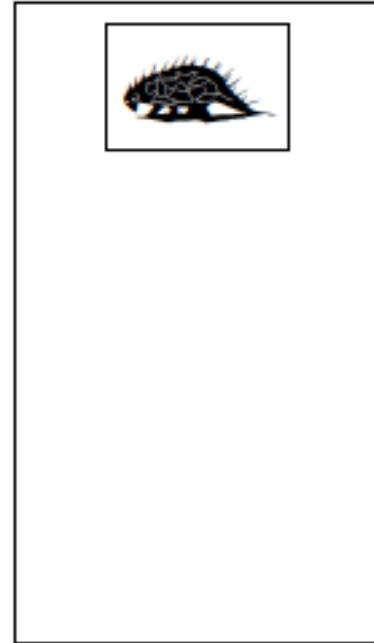
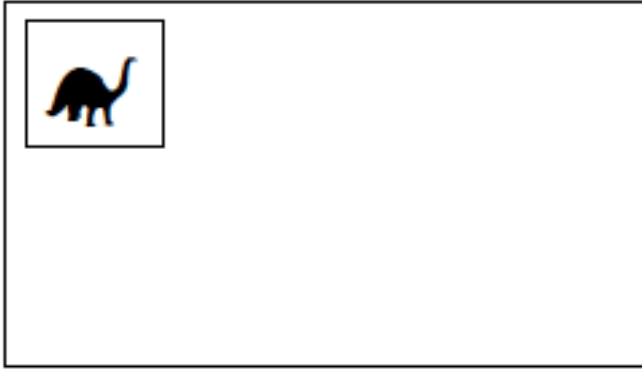
Correction :

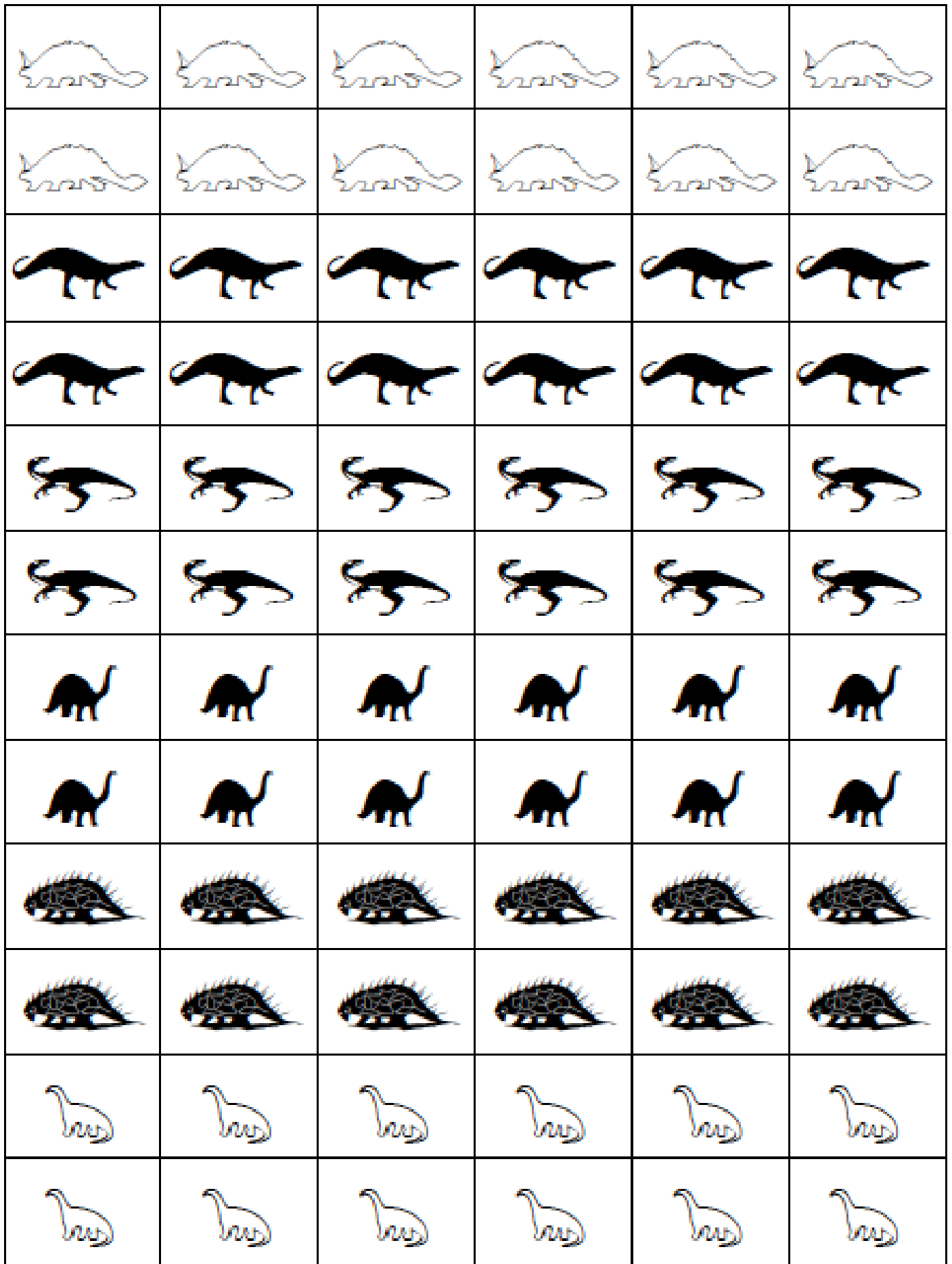
Date :

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Sous-domaine : prélecture, langage écrit

Consigne : colle les dinosaures dans les bonnes cases





Prénom :

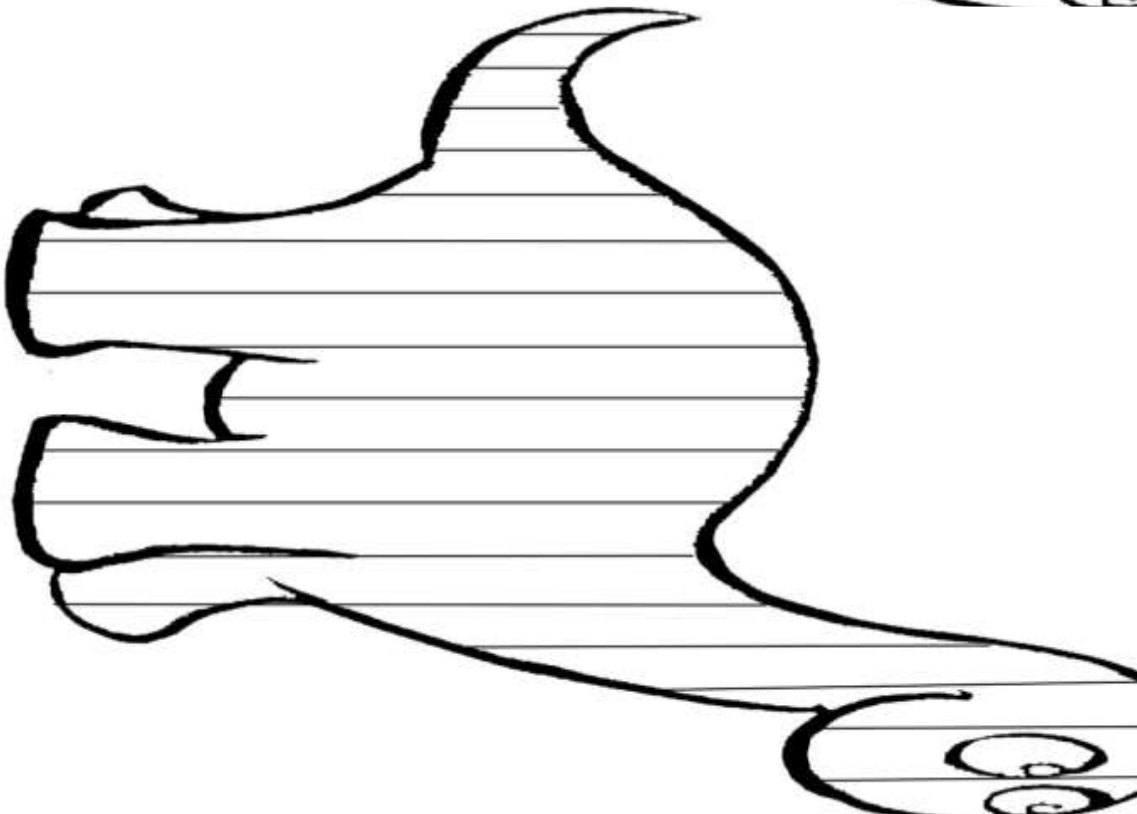
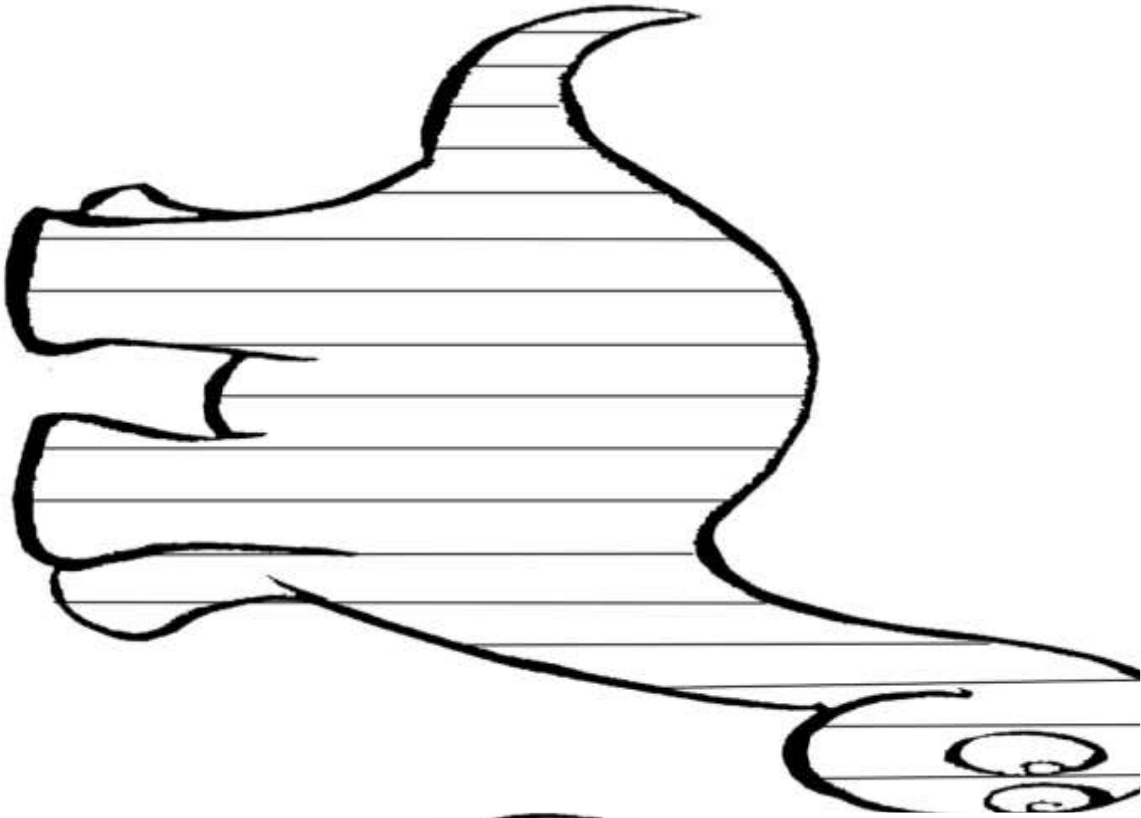
Correction :

Date :

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Sous-domaine : graphisme

Consigne : décore les dinosaures avec les différents graphismes



Prénom :

Correction :

Date :

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Sous-domaine :
langage écrit,
prélecture

Consigne : recompose les deux mots du thème avec les étiquettes

J	U	R	A	S	S	I	Q	U	E

S	Q	U	E	L	E	T	T	E

J	A	S	O	D	P	O	U
A	I	O	H	D	N	E	A
R	S	U	A	M	I	S	T
Q	L	S	O	N	E	M	O
U	A	S	O	Q	L	O	U
A	I	O	H	T	N	E	A
R	S	E	A	R	I	O	T
J	E	S	O	Q	N	R	O

Prénom :

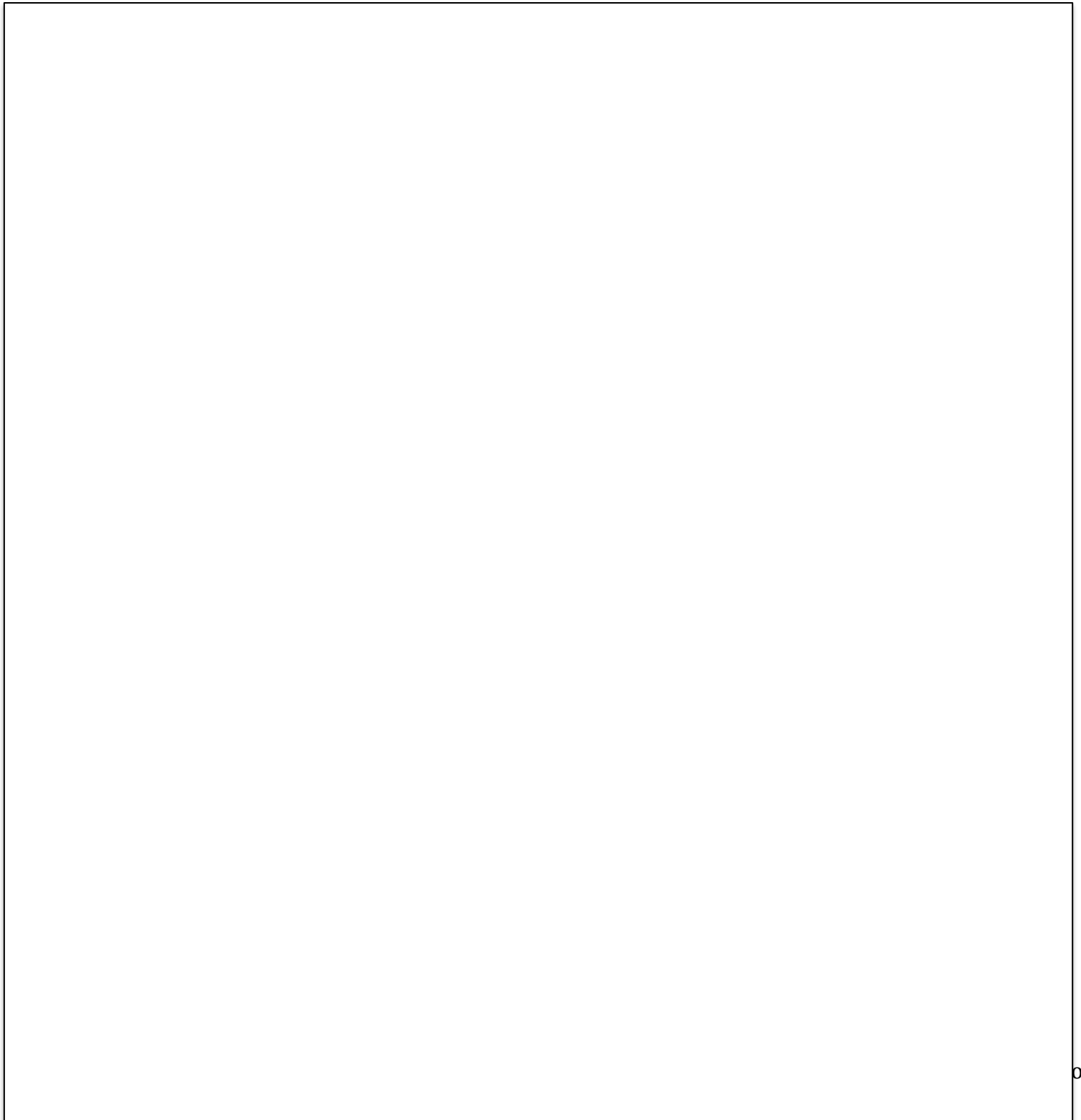
Correction :

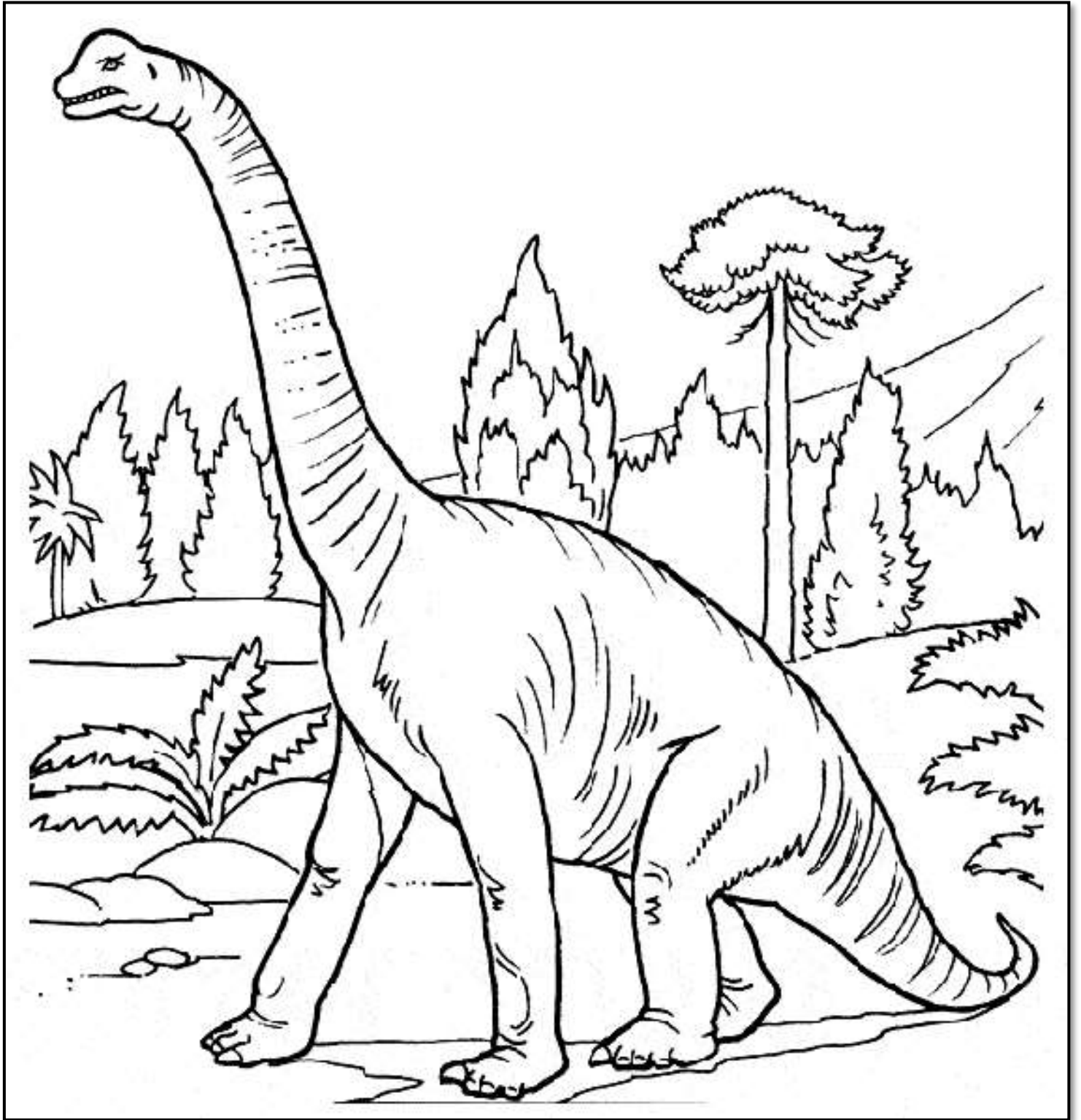
Date :

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Sous-domaine : logique , espace

Consigne : recompose le puzzle





Prénom :

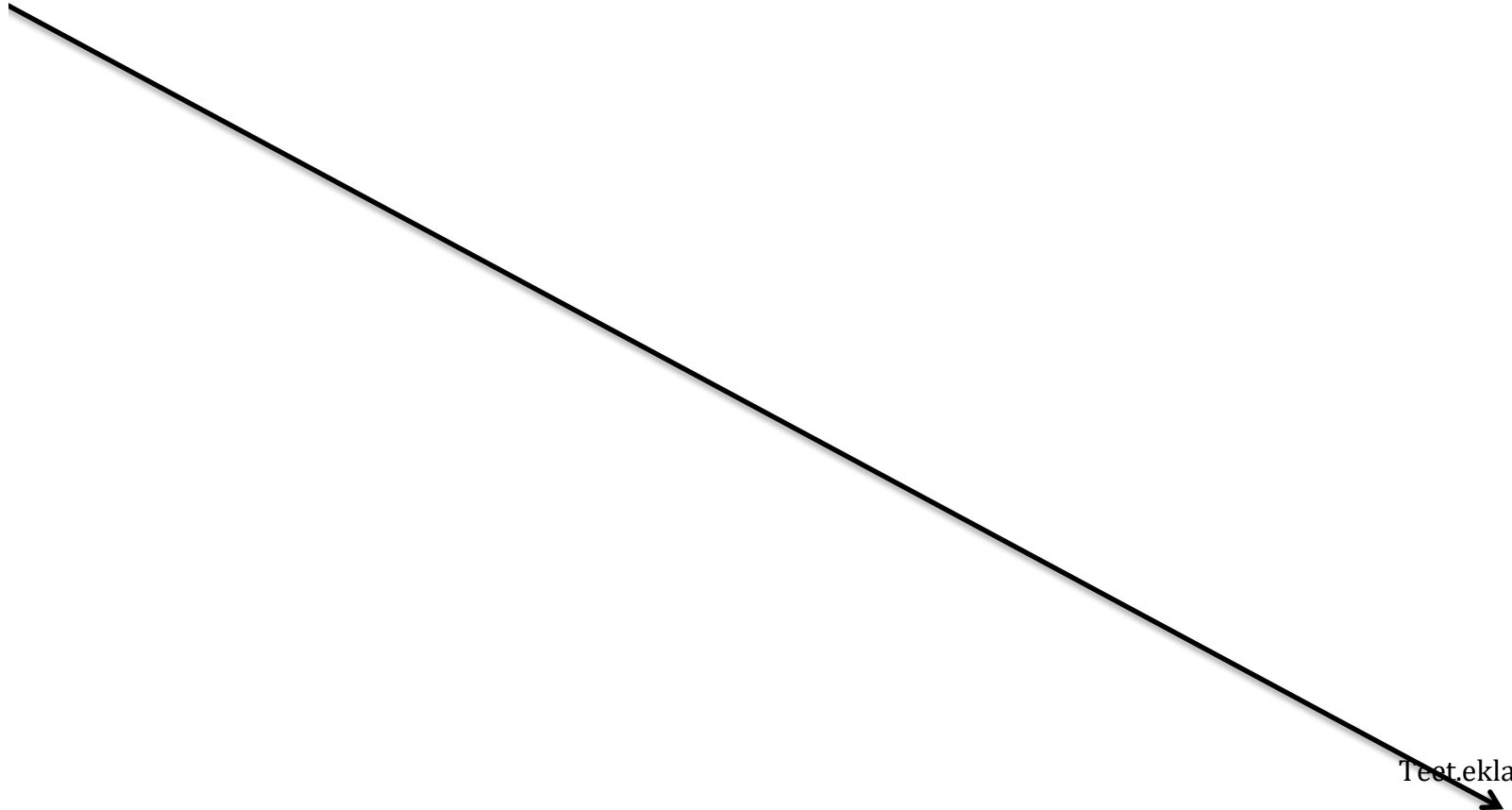
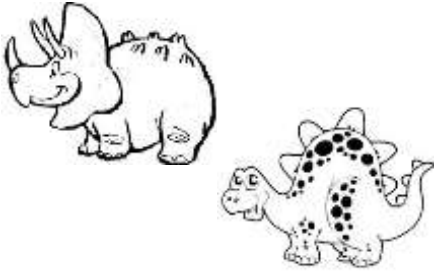
Correction :

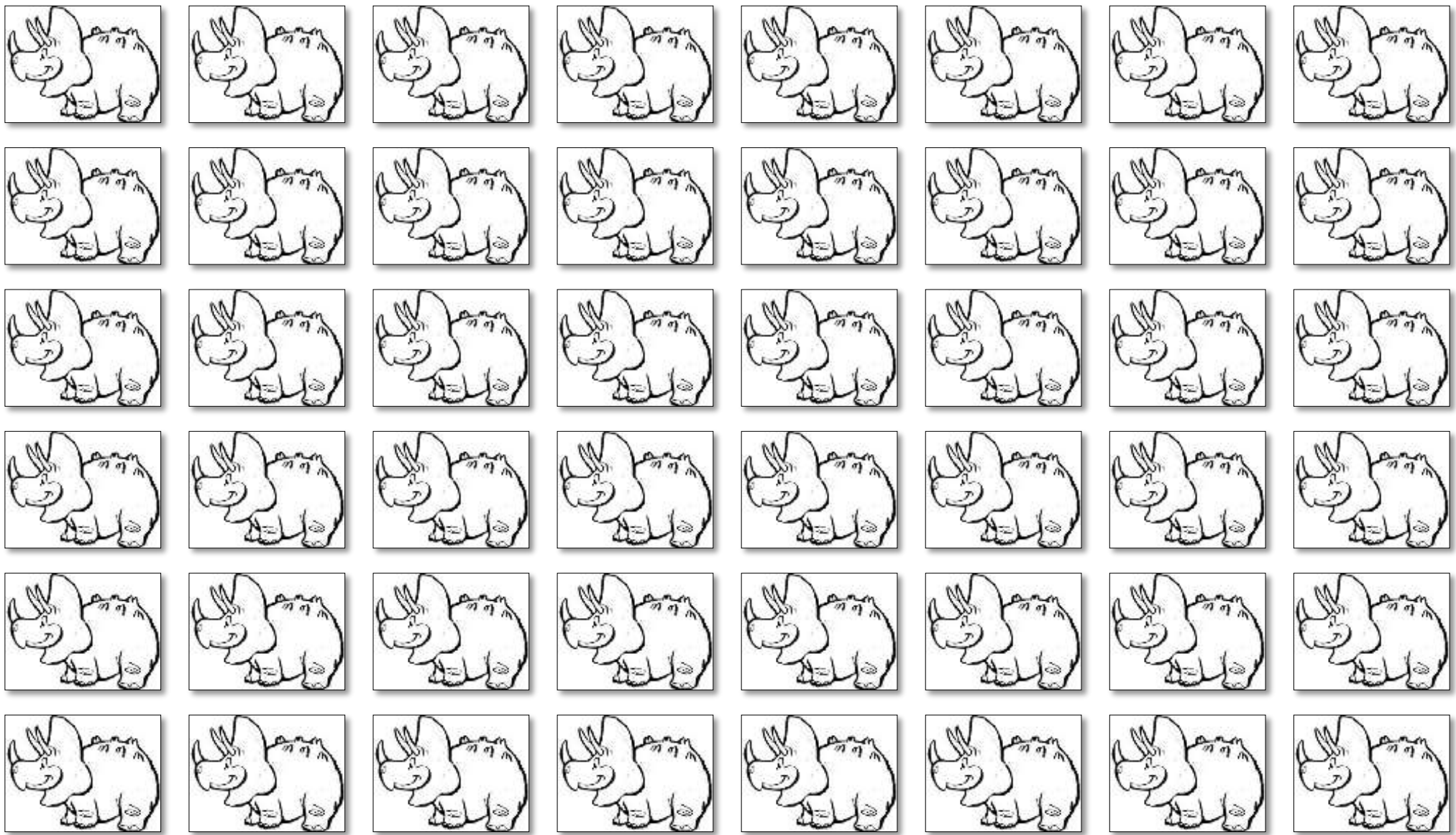
Date :

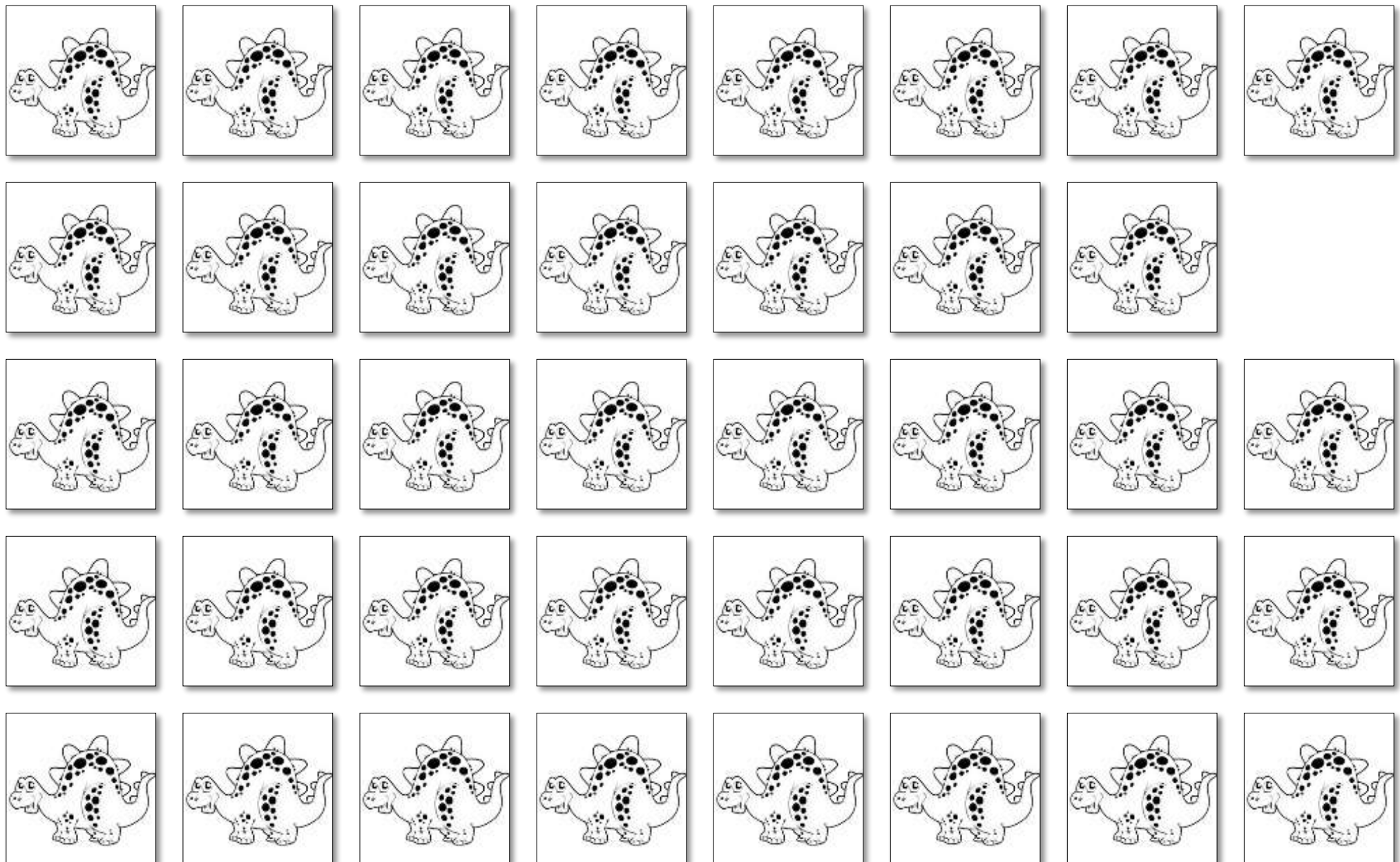
Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Sous-domaine : logique

Consigne : continue l'algorithme ci-dessous







Prénom :

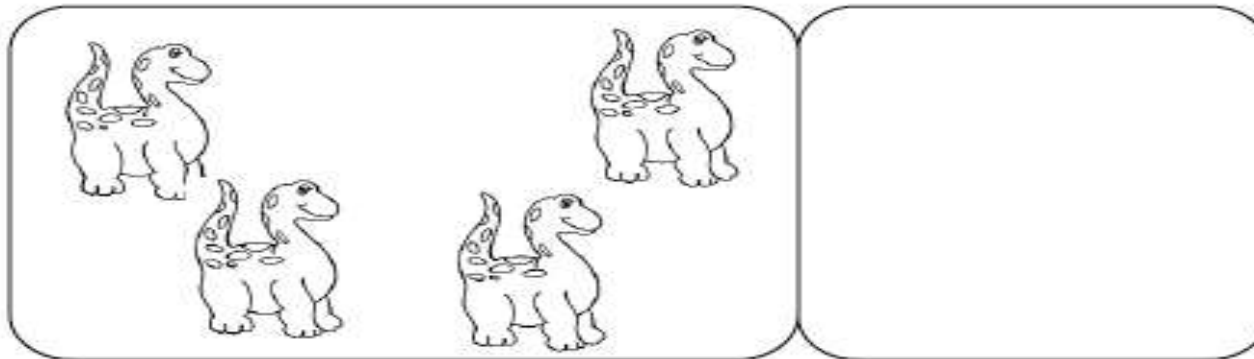
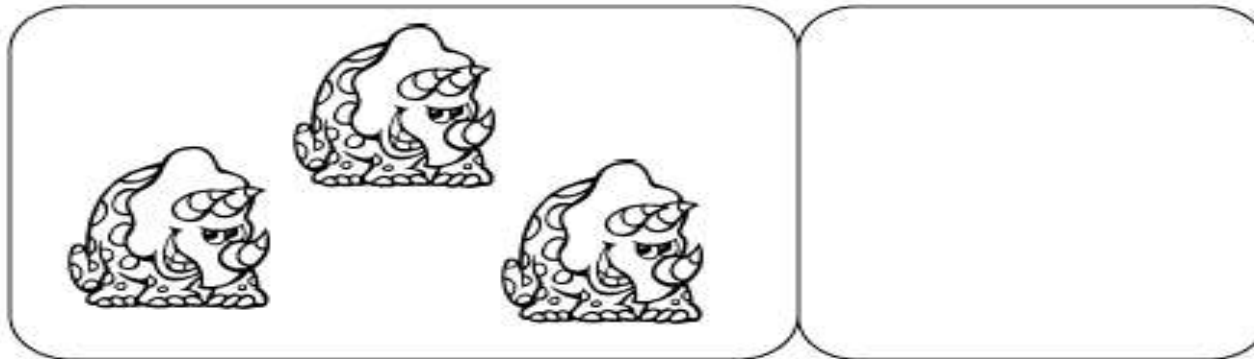
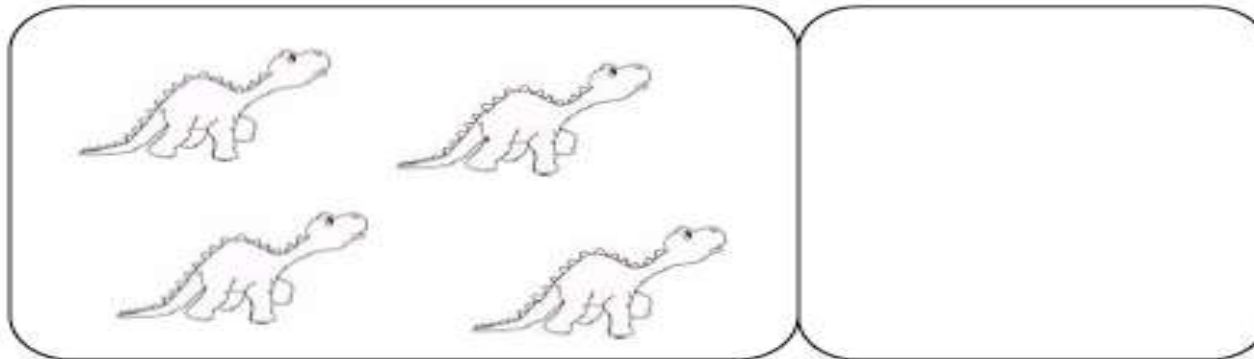
Correction :

Date :

Domaine : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Sous-domaine : réaliser une collection identique à celle du modèle

Consigne : colle autant de gommettes que de dinosaures



Prénom :

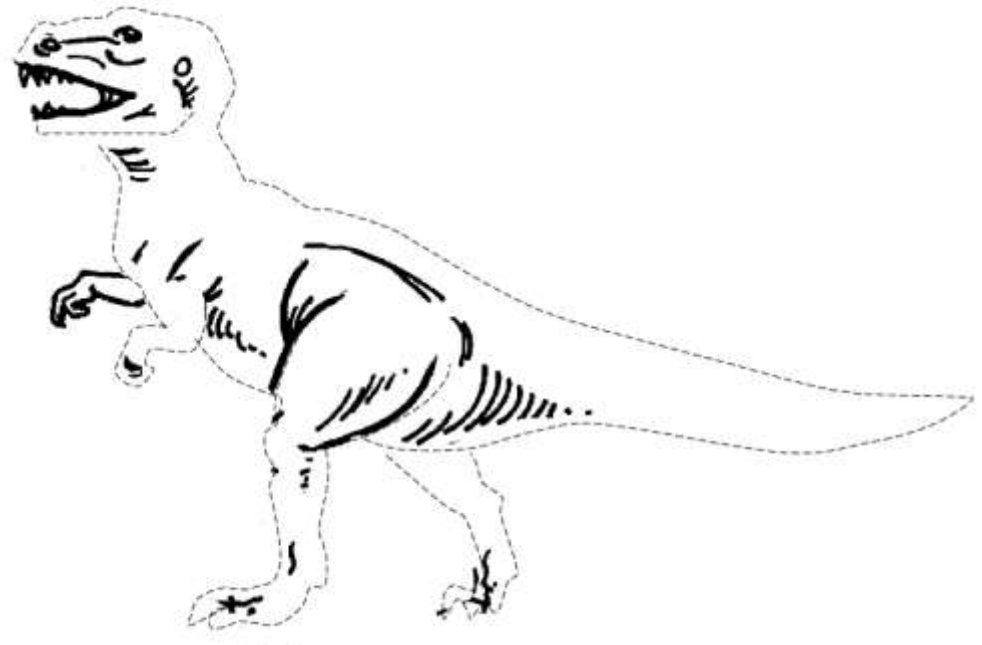
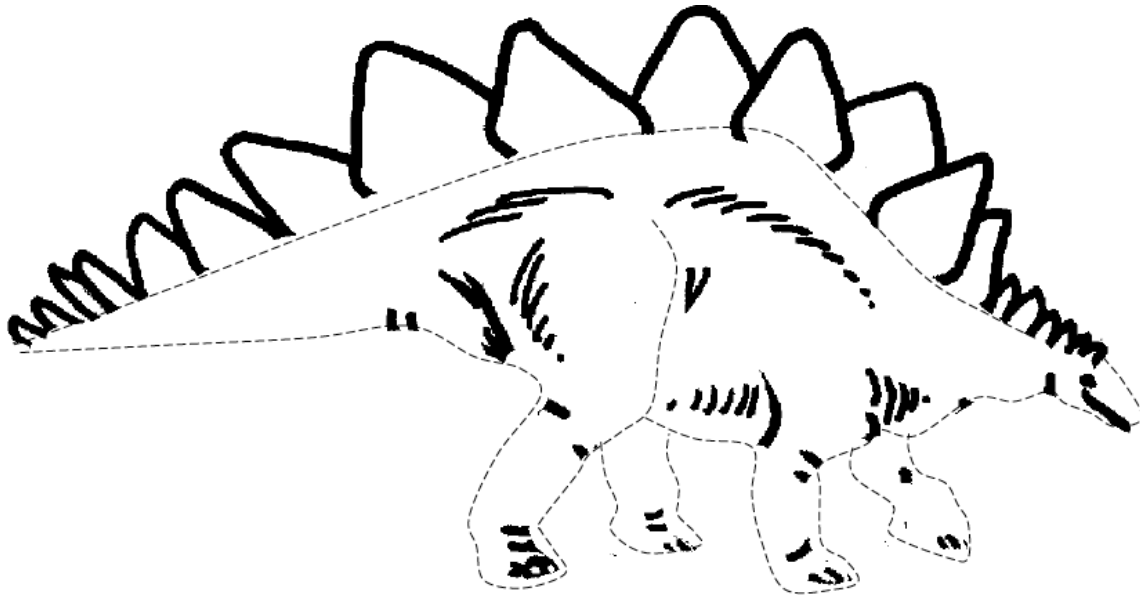
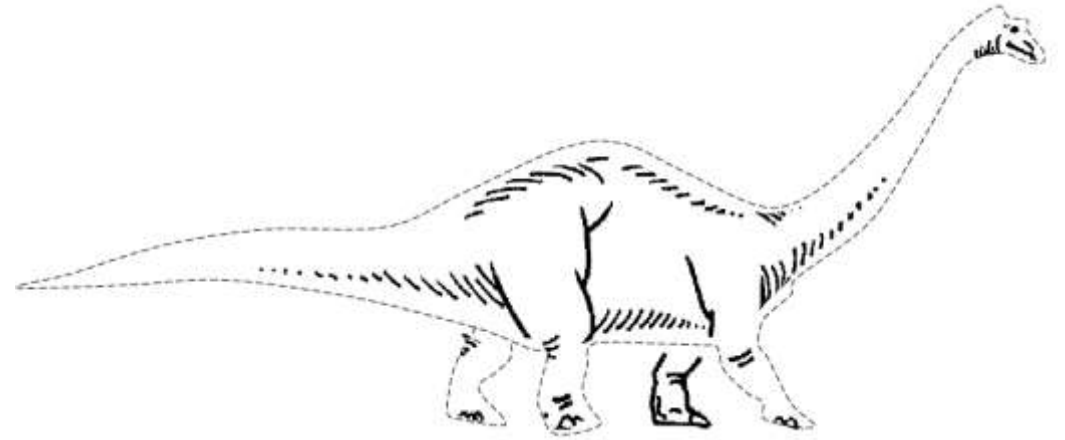
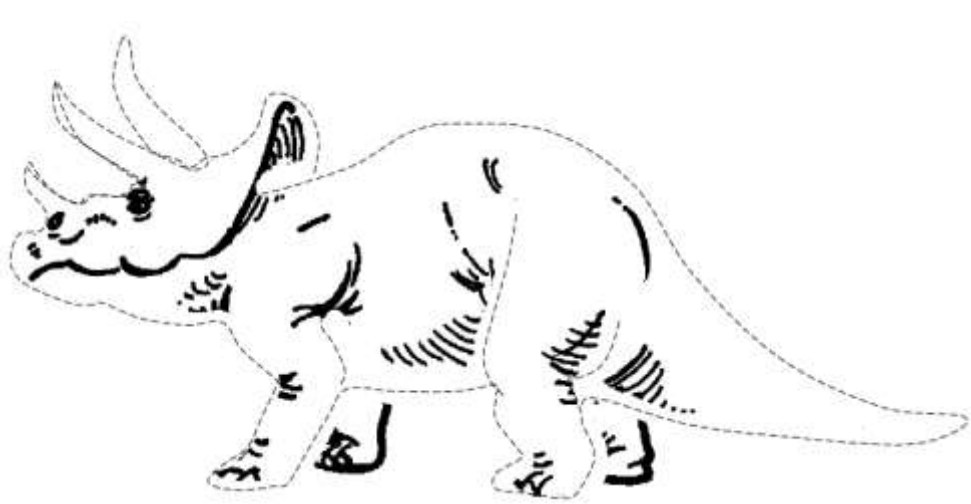
Correction :

Date :

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Sous-domaine :
graphisme

Consigne : repasse sur les pointillés pour tracer les différents dinosaures



Prénom :

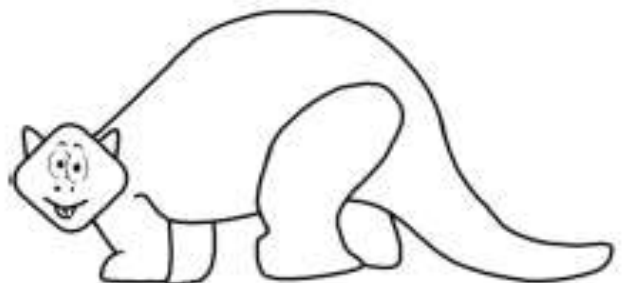
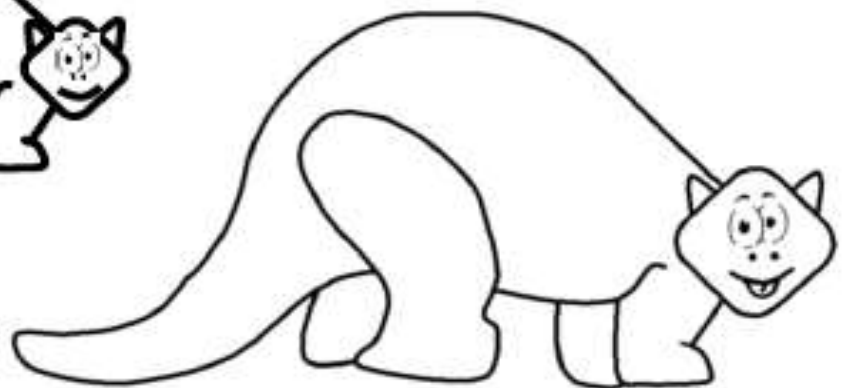
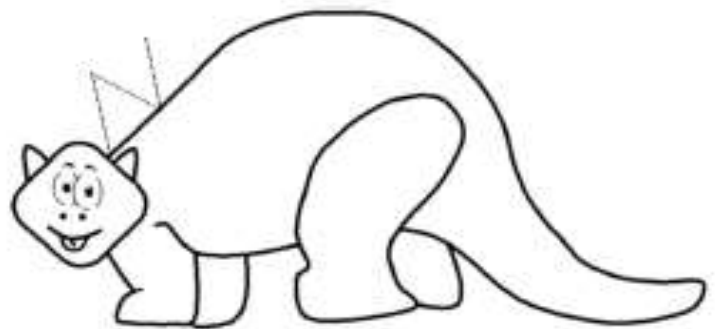
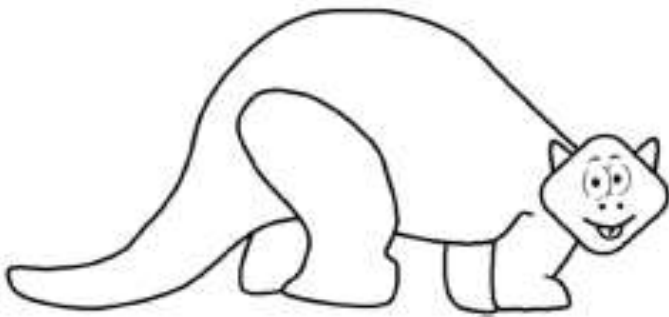
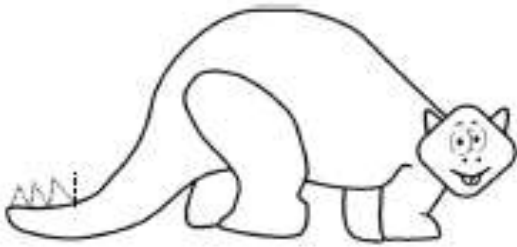
Correction :

Date :

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Sous-domaine : graphisme

Consigne : trace les os du dos des dinosaures ci-dessous



Prénom :

Correction :

Date :

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Sous-domaine : graphisme

Consigne : colorie le bébé dinosaure dans son œuf selon le code couleur donné

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Prénom :


Correction :

Date :

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Sous-domaine :
principe alphabétique,
prélecture

Consigne : colorie les cases où tu vois le mot DINOSAURE et recompose-le avec les étiquettes

DINOSAURE 	DINETTE	DINOSAURE	STEGOSAURE	TRICERATOPS
	DINER	BARETTE	DINOSAURE	DEFENSE
	FORET	DIMANCHE	ECOLE	DINOSAURE
	DINOSAURE	BRACHIOSAURE	DISQUE	DIMANCHE

D	I	N	O	S	A	U	R	E