


















PRÉNOM :DATE :/...../.....

GÉOMÉTRIE : Repérer des cases sur un quadrillage.
 Coder des cases sur un quadrillage.
 Repérer des nœuds sur un quadrillage.
 Coder des nœuds sur un quadrillage.

EXERCICE1

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

Julien a gagné des objets qui sont codés (I,4) ; (B,2) ; (G,5) ; (H,6).

Retrouve les objets gagnés. (mets une croix)



... □



... □



... □



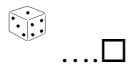
... □



... □



... □



... □



... □

Écris les codes des objets suivants.



(,)



(,)



(,)



(,)



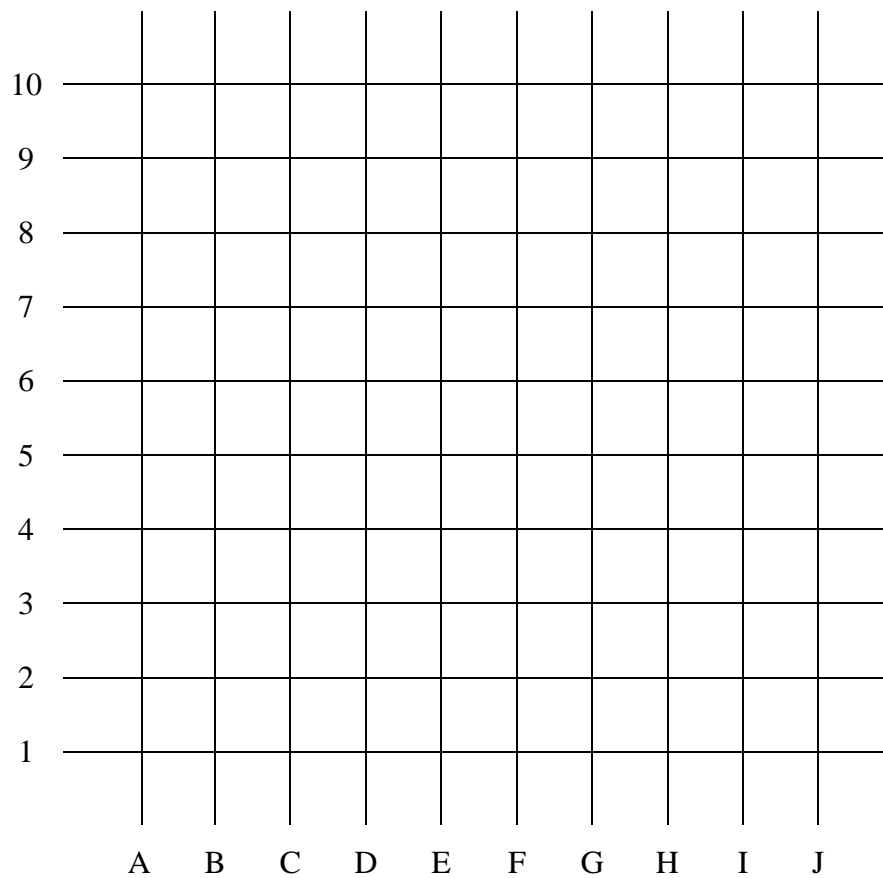
(,)



(,)

Dessine un bonbon dans la case (C,7) et une pomme dans la case (G,3)

EXERCICE 2



Mets un point • sur les nœuds codés : (E,1) ; (E,4) ; (F,5) ; (I,5) ; (J,4) ; (J,1)
En bleu, relie dans l'ordre pour dessiner une maison.

Mets un point • sur les nœuds codés : (B,1) ; (B,2) ; (A,2) ; (B,3) ; (A,3) ; (B,4) ; (C,4) ; (D,3) ; (C,3) ; (D,2) ; (C,2) ; (C, 1)
En vert, relie dans l'ordre pour dessiner un sapin.