



Se repérer dans le temps et dans l'espace

PS

→ faire l'expérience de l'espace

Situer des objets par rapport à des objets-repères.

Consigne : entoure les personnages demandés de la bonne couleur.



Consignes :

→ Choisis un feutre rouge et entoure le petit chat qui est sous la table.

→ Choisis un feutre jaune et entoure le petit roi dans sa voiture.

→ Choisis un feutre bleu et entoure le personnage quand il est devant la voiture.

→ Choisis un feutre vert pour entourer le personnage qui a un bonnet sur la tête.

→ Choisis un feutre orange et entoure p'tit loup quand il est derrière la table.