|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Carte | Valeur : |  |  |  |  |
| 1 | 1 / | 2/ | 3/ | 4/ | 5/ |
| 2 | 5bis/ | 2/ | 6/ | 7/ | 8/ |
| 3 | 9/ | 12/ | 13/ | 14 | 5bis |
| 4 | 1/ | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 5 | 6/ | 13/ | 3/ | 4bis/ | 15/ |
| 6 | 9/ | 14 | 16/ | 4/ | 5/ |
| 7 | 7/ | 8/ | 12/ | 16/ | 3/ |
| 8 | 1bis | 2/ | 13/ | 8 | 5bis/ |
| 9 | 1bis | 8 | 7/ | 5bis/ | 10bis/ |
| 10 | 9 | 12 | 13 | 16bis | 5/ |
| 11 | 9/ | 10/ | 3/ | 14/ | 5/ |
| 12 | 7/ | 9/ | 13/ | 14/ | 16/ |
| 13 | R7/ | R13/ | R3/ | R1 | R16/ |
| 14 | R5/ | R6/ | R8/ | R4 | R9/ |
| 15 | R1/ | R15/ | R7/ | R5/ | A/ |
| 16 | R16/ | R2/ | R9/ | R15/ | R5/ |
| 17 | R8/ | R12/ | R14/ | R15/ | R5/ |
| 18 | R8/ | R9/ | R10/ | R4/ | A/ |
| 19 | R1/ | R6/ | R12/ | R4/ | R14/ |
| 20 | R6/ | R2/ | R12/ | R16/ | R1/ |
| 21 | R6/ | R8/ | R3/ | R4/ | R13/ |
| 22 | R7/ | R11/ | R3/ | R13/ | R14/ |
| 23 | R1/ | R2/ | R13/ | R14/ | R16/ |
| 24 | R1/ | R12/ | R3 | R14/ | R5/ |

Voici un tableau pour inventer de nouvelles cartes :

Dans un premier temps, je choisis 16 données (tables ou autres) 16 + 4 données bis (exemple 1 = 3X4 et 1 bis = 2 X 6) Les réponses seront R1 pour les 2.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 = | 1 bis = | 2 = | 3 = |
| 4 = | 4 bis = | 5 = | 5 bis = |
| 6 = | 7 = | 8 = | 9 = |
| 10 = | 10 bis = | 11 = | 12 = |
| 13 = | 14 = | 15 = | 16 = |
| 16 bis = |  |  |  |

Ensuite, je répartie mes données dans les cartes comme suit …